

光の魔術師

ヒーローネーム:

本名: オリジン: ミスティック

年齢: 性別:

覚醒: 個性:

容姿: (カジュアル) (バトル)

所属:

メモ

リマーク



リマークを宣言後、↑をチェック



エナジー

ライフ	サニティ	クレジット
現在値	現在値	現在値
/12	/20	/14
最大値	最大値	最大値

移動適正  地上  飛行  水中  宇宙  パワースロット 6

能力値

【肉体】

20

【精神】

40

【環境】

22

技能

技能名:レベル	成功率
〈白兵〉 Lv. =	%
〈射撃〉 Lv. =	%
〈運動〉 Lv. 10 =	30 %
〈生存〉 Lv. 10 =	30 %
〈操縦〉 Lv. =	%

技能名:レベル	成功率
〈霊能〉 Lv. 10 =	50 %
〈心理〉 Lv. =	%
〈意志〉 Lv. =	%
〈知覚〉 Lv. =	%
〈追憶〉 Lv. 10 =	50 %

技能名:レベル	成功率
〈作戦〉 Lv. =	%
〈隠密〉 Lv. =	%
〈交渉〉 Lv. =	%
〈科学〉 Lv. =	%
〈経済〉 Lv. =	%

パワー

■パワー ●ミスティック

**バリアー**※  
 属性:妨害 判定:-  
 タイミング:特殊 射程:3  
 目標:1体 代償:サニティ1  
 効果:目標がダメージを受けた直後に使用する。そのダメージを1D6点、軽減する。このパワーは1ラウンドに1回まで使用できる。  
*仲間を守る。そのためのチカラだ。*

■パワー ●ミスティック

**ビーム**※  
 属性:攻撃 判定:霊能  
 タイミング:行動 射程:3  
 目標:1体 代償:ターン10  
 効果:目標に2D6点(最低7)のダメージを与える。  
*眼、口、手の平、指などから発するビーム。回避不能。*

■パワー ●ミスティック

**ポルターガイスト**※  
 属性:攻撃 判定:-  
 タイミング:特殊 射程:3  
 目標:1体 代償:サニティ2  
 効果:目標が判定を行なう直前に使用できる。その判定の成功率に-20%の修正を与える。このパワーは1ラウンドに1回まで使用できる。  
*念動力によって敵の行動を阻害する能力。*

■パワー ●ミスティック

**幸運のお守り**  
こうらん まち  
 属性:強化、装備 判定:霊能  
 タイミング:特殊 射程:1  
 目標:1体 代償:破壊  
 効果:目標が判定を行なった直後に使用できる。目標はその判定の十の位と一の位を入れ替える。  
*世界の運命線を手繰ることで、事象の結果にコミットするお守り。*

○判定

1D100を振って「成功率(=能力値+技能レベル)」以下の出目を出せば判定成功だ。

◆行動オプション

PCは、判定時に下記のオプションを使ってもいい。

・集中

自分が判定する直前に使用できる。その判定の成功率を+10%する。このオプションを使った場合、代償としてサニティを4点減らすこと。

・支援

他のキャラクターが判定する直前に使用できる。その判定の成功率を+10%する。このオプションを使った場合、代償としてクレジットを4点減らすこと。

◆グリット

ヒーローの持つ勇気や胆力を表わす。使用することで様々な効果を得られる、PC全員の共有リソースだ。初期値は3点。1点消費することにより下記の効果を得られる。

・振り直し

自分の判定、またはデスチャートを振り直す

・成功率UP

判定の直後、成功率を+10%する。+30%まで累積可能

・ダメージUP

ダメージロールの直前に使用する。[現在のラウンド数] D6点のダメージを追加する。