

ファイア・バレット

ヒーローネーム:

本名: オリジン: エンハンスド

年齢: 性別:

覚醒: 個性:

容姿: (カジュアル) (バトル)

所属:

メモ

リマーク



リマークを宣言後、↑をチェック



エナジー	ライフ	サニティ	クレジット
	現在値 / 16 最大値	現在値 / 20 最大値	現在値 / 16 最大値

移動適正 地上 飛行 水中 宇宙 パワースロット 6

能力値

【肉体】

34

【精神】

28

【環境】

20

技能

技能名:レベル	成功率
〈白兵〉 Lv. = %	
〈射撃〉 Lv. 10 = 44 %	
〈運動〉 Lv. = %	
〈生存〉 Lv. 10 = 44 %	
〈操縦〉 Lv. = %	

技能名:レベル	成功率
〈霊能〉 Lv. = %	
〈心理〉 Lv. = %	
〈意志〉 Lv. = %	
〈知覚〉 Lv. 10 = 38 %	
〈追憶〉 Lv. = %	

技能名:レベル	成功率
〈作戦〉 Lv. = %	
〈隠密〉 Lv. 10 = 30 %	
〈交渉〉 Lv. = %	
〈科学〉 Lv. = %	
〈経済〉 Lv. = %	

パワー

■パワー ●エンハンスド

ガンクレイジー
 属性: 攻撃、装備 判定: 射撃+10%
 タイミング: 行動 射程: 2
 目標: 1体 代償: ターン10
 効果: 目標に2D6点(最低7)のダメージを与える。
 キミは大量の射撃武器(銃とは限らない)を、コートの内側に隠し持っている。

■パワー ●エンハンスド

ガード
 属性: 移動、妨害 判定: -
 タイミング: 特殊 射程: 1
 目標: 1体 代償: なし
 効果: このパワーの目標が攻撃された直後に使用できる。キミは目標のいるエリアに移動する。その後、攻撃の目標をキミに変更する。
 自己犠牲はヒーローの務めだ。

■パワー ●エンハンスド

さいせいのもりよく
再生能力
 属性: 回復 判定: -
 タイミング: 行動 射程: -
 目標: 自身 代償: ターン1
 効果: キミは2D6点のライフを回復する。このパワーは、一度使用すると【休息】を行なうまで使用不可となる。
 !! 傷がみるみる回復していく。

■パワー ●エンハンスド

フレ임コート
 属性: 強化 判定: -
 タイミング: 行動 射程: -
 目標: 自身 代償: ターン2
 効果: このラウンドの終了時まで、キミが与えるダメージに+2の修正を与える。キミは飛行状態になる。
 キミの体が炎に包まれた。そしてなぜか、空を飛ぶことができるようになった。

○判定

1D100を振って「成功率(=能力値+技能レベル)」以下の出目を出せば判定成功だ。

◆行動オプション

PCは、判定時に下記のオプションを使ってもいい。

・集中

自分が判定する直前に使用できる。その判定の成功率を+10%する。このオプションを使った場合、代償としてサニティを4点減らすこと。

・支援

他のキャラクターが判定する直前に使用できる。その判定の成功率を+10%する。このオプションを使った場合、代償としてクレジットを4点減らすこと。

◆グリット

ヒーローの持つ勇気や胆力を表わす。使用することで様々な効果を得られる、PC全員の共有リソースだ。初期値は3点。1点消費することにより下記の効果を得られる。

・振り直し

自分の判定、またはデスチャートを振り直す

・成功率UP

判定の直後、成功率を+10%する。+30%まで累積可能

・ダメージUP

ダメージロールの直前に使用する。[現在のラウンド数] D6点のダメージを追加する。