激怒する巨漢

ヒーローネーム：

本名： **オリジン：エンハンスド**

年齢： **性別：**

覚醒： **個性：**

容姿：
（カジュアル） **（バトル）**

所属:

メモ

リマーク

□

リマークを宣言後、
↑をチェック

デッドラインヒーローズRPG
DEAD-LINE HEROES

エナジー

ライフ	サニティ	クレジット
現在値 /20 最大値	現在値 /16 最大値	現在値 /16 最大値

移動適正	地上／■	飛行／□	水中／□	宇宙／□	パワースロット	6

能力値

【肉体】 35
【精神】 25
【環境】 21

技能

【肉体】

技能名:レベル			成功率	
〈白兵〉Lv.	10	＝	45	%
〈射撃〉Lv.		＝		%
〈運動〉Lv.	10	＝	45	%
〈生存〉Lv.	10	＝	45	%
〈操縦〉Lv.		＝		%

【精神】

技能名:レベル			成功率	
〈霊能〉Lv.		＝		%
〈心理〉Lv.		＝		%
〈意志〉Lv.	10	＝	35	%
〈知覚〉Lv.		＝		%
〈追憶〉Lv.		＝		%

【環境】

技能名:レベル			成功率	
〈作戦〉Lv.		＝		%
〈隠密〉Lv.		＝		%
〈交渉〉Lv.		＝		%
〈科学〉Lv.		＝		%
〈経済〉Lv.		＝		%

パワー

■パワー　●エンハンスド

クロックアップ※
属性：強化　**判定：**－
タイミング：特殊　**射程：**－
目標：自身　**代償：**クレジット4
効果：キミが行動順ロールを行なった直後に使用できる。行動順ロールの結果を－3（最低1）する。

キミは時空の理にアクセスし、次元を超えるほどの速度を身につけた。

■パワー　●エンハンスド

シールド※
属性：妨害、装備　**判定：**白兵+20%
タイミング：特殊　**射程：**1
目標：1エリア　**代償：**ライフ1
効果：目標がダメージを受けた直後に使用する。目標（味方に限る）が受けたダメージを4点、軽減する。この装備は破壊状態（p177）にならない。このパワーは1ラウンドに1回まで使用できる。

この盾は仲間を守る、不壊の盾だ。遠くに投げて使うこともできる。

■パワー　●エンハンスド

マーシャルアーツ※
属性：攻撃　**判定：**白兵+10%
タイミング：行動　**射程：**1
目標：1体　**代償：**ターン10
効果：目標は〈運動〉－10%の判定を行なう。この判定に失敗したキャラクターは3D6点のダメージを受ける。

キミは格闘術に関する訓練を受けたか、それに相当する修行を積んでいる。

■パワー　●エンハンスド

憤怒の巨人（ふんぬのきょじん）
属性：強化　**判定：**－
タイミング：特殊　**射程：**－
目標：自身　**代償：**サニティ2
効果：行動順ロールの直後に使用できる。イベント終了時まで、キミが受けるダメージに－2、与えるダメージに+2の修正を得る。

キミが怒りに包まれるとき、その姿は醜く巨大な怪物へと変化する。そしてその怒りが収まるまで、キミが元の姿に戻ることはない。

○判定

1D100を振って「成功率（＝能力値＋技能レベル）」以下の出目を出せば判定成功だ。

◆行動オプション
PCは、判定時に下記のオプションを使ってもいい。

・集中
自分が判定する直前に使用できる。その判定の成功率を+10%する。このオプションを使った場合、代償としてサニティを4点減らすこと。

・支援
他のキャラクターが判定する直前に使用できる。その判定の成功率を+10%する。このオプションを使った場合、代償としてクレジットを4点減らすこと。

◆グリット
ヒーローの持つ勇気や胆力を表わす。使用することで様々な効果を得られる、PC全員の共有リソースだ。
初期値は3点。
1点消費するごとに下記の効果を得られる。

・振り直し
自分の判定、またはデスチャートを振り直す

・成功率UP
判定の直後、成功率を＋10%する。+30%まで累積可能

・ダメージUP
ダメージロールの直前に使用する。［現在のラウンド数］D6点のダメージを追加する。