

10. シナリオ「12時間」

ヴィランが街に毒ガスを散布した。人々が死に至るまで、残された時間は12時間。キミは街の人たちを救えるだろうか？

概要

「12時間」は、プレイヤー3人用のシナリオだ。想定されるプレイ時間は、キャラクター作成を除き、オフラインで二〜三時間程度。

エントリー (PC ①)

キミは現在、ザ・カーニバル撲滅のために捜査を続けている最中だ。

そそついに、幹部のひとりであるトリックドワーフが化学薬品研究所にいるところを発見した。

だが、追いか詰められた彼はなんと施設に火を放つ。

取り残された従業員を助けるか、ドワーフを追うか？ 選ぶのはキミだ。

エントリー (PC ②)

キミは家族を連れて新宿に出かけることになった。

駅のホームは人でごった返している。いつもの光景だ。驚くことなど、なにもないはず。

だが、キミがホームの先に見たものは、人々が苦しみ倒れ伏す姿であった。

※PC②は家族と暮らしていることを想定している。

エントリー (PC ③)

キミは今、ヒーローとしてTVトークショー出演中だ。インタビュアーが矢継ぎ早に質問を投げかけてくる。

「恋人はいるの？」「ヒーローって、儲かる？」

しばらく後、視聴者からの質問コーナーが始まる。

最初にTV電話をかけてきたのはなんとレディ・マリス。ザ・カーニバルの支配人だった。

▼事前の公開情報

リトライ…2

初期グリット…3

チャレンジ…2

クエリー…3

初期グリット

セッション開始時点で取得済みのグリットの数。

チャレンジ

チャレンジイベントの数。チャレンジ判定の数とは異なることに注意。

クエリー

クエリーイベントの回数。

ザ・カーニバル

ヴィラン組織。サーカス集団を母体とする。P192参照。