復活の神姫

ヒーローネーム：

本名： **オリジン：ハービンジャー**

年齢： **性別：**

個性： **未来の夢：**

容姿：
（カジュアル） **（バトル）**

所属:

メモ

リマーク

□

リマークを宣言後、
↑をチェック

デッドラインヒーローズRPG
DEAD LINE HEROES

エナジー

ライフ	サニティ	クレジット
現在値 /16 最大値	現在値 /16 最大値	現在値 /10 最大値

移動適正	地上／■	飛行／■	水中／□	宇宙／□	パワースロット	6

能力値

【肉体】 37 ＋

【精神】 42 ＋

【環境】 35 ＋

技能

技能名:レベル		成功率
〈白兵〉Lv.	＝	%
〈射撃〉Lv.	＝	%
〈運動〉Lv.	＝	%
〈生存〉Lv.	＝	%
〈操縦〉Lv.	＝	%

技能名:レベル		成功率
〈霊能〉Lv.	＝	%
〈心理〉Lv.	＝	%
〈意志〉Lv.	＝	%
〈知覚〉Lv.	＝	%
〈追憶〉Lv.	＝	%

技能名:レベル		成功率
〈作戦〉Lv.	＝	%
〈隠密〉Lv.	＝	%
〈交渉〉Lv.	＝	%
〈科学〉Lv.	＝	%
〈経済〉Lv.	＝	%

パワー

■パワー　●ハービンジャー

エターナルズ※
属性：回復　**判定：**－
タイミング：行動　**射程：**0
目標：1体　**代償：**ターン20
効果：目標のライフを全快する。このパワーはリトライが1点以上残っている場合にのみ使用できる。リトライを1点減らす。

老化を抑える秘訣？　馬小屋に泊まることかな？

■パワー　●ハービンジャー

死がふたりを分かつまで※
属性：妨害　**判定：**－
タイミング：特殊　**射程：**0
目標：1体　**代償：**なし
効果：目標がダメージを受けた直後に使用する。そのダメージを1／2（端数切り捨て）だけ、キミが引き受ける（たとえば15点のダメージだった場合、目標は8点、キミが7点のダメージを受ける）。

ダメージを半分ずつ分け合う技。

■パワー　●ハービンジャー

ゾディアック・ウェポン※
属性：攻撃、装備　**判定：**白兵＋20%
タイミング：行動　**射程：**2
目標：1体　**代償：**ターン10
効果：目標は〈運動〉－20%の判定を行なう。この判定に失敗したキャラクターは3D6点のダメージを受ける。

星々の力を一身に受けて具現化する神聖武器。使い方によっては惑星ひとつ滅ぼすことすら可能という。

■パワー　●ハービンジャー

ダブルスピード※
属性：強化　**判定：**－
タイミング：特殊　**射程：**－
目標：自身　**代償：**サニティ4
効果：キミが「目標：1体」のパワーを使用する直前に使用する。その目標を「目標：2体」に変更する。

地球人としての自分、宇宙人としての自分、一緒に戦えば、ふたり分のチカラを発揮できる。

○判定

1D100を振って「成功率（＝能力値＋技能レベル）」以下の出目を出せば判定成功だ。

◆行動オプション
PCは、判定時に下記のオプションを使ってもいい。

・集中
自分が判定する直前に使用できる。その判定の成功率を+10%する。このオプションを使った場合、代償としてサニティを4点減らすこと。

・支援
他のキャラクターが判定する直前に使用できる。その判定の成功率を+10%する。このオプションを使った場合、代償としてクレジットを4点減らすこと。

◆グリット
ヒーローの持つ勇気や胆力を表わす。使用することで様々な効果を得られる、PC全員の共有リソースだ。
初期値は3点。
1点消費するごとに下記の効果を得られる。

・振り直し
自分の判定、またはデスチャートを振り直す

・成功率UP
判定の直後、成功率を＋10%する。+30%まで累積可能

・ダメージUP
ダメージロールの直前に使用する。［現在のラウンド数］D6点のダメージを追加する。