アクロバット・アーティスト

ヒーローネーム：

本名：　　オリジン：ジャスティカ

年齢：　　性別：

個性：　　未来の夢：

容姿：（カジュアル）　　（バトル）

所属：

メモ

リマーク

□

リマークを宣言後、↑をチェック

デッドラインヒーローズRPG
DEAD LINE HEROES

エナジー

ライフ	サニティ	クレジット
現在値 /16 最大値	現在値 /20 最大値	現在値 /16 最大値

移動適正	地上／■	飛行／□	水中／□	宇宙／□	パワースロット	6

能力値

【肉体】 22 ＋

【精神】 16 ＋

【環境】 17 ＋

技能

技能名:レベル			成功率
〈白兵〉Lv.	30	= 52	%
〈射撃〉Lv.		=	%
〈運動〉Lv.	20	= 42	%
〈生存〉Lv.	10	= 27	%
〈操縦〉Lv.		=	%

技能名:レベル			成功率
〈霊能〉Lv.		=	%
〈心理〉Lv.	20	= 36	%
〈意志〉Lv.		=	%
〈知覚〉Lv.		=	%
〈追憶〉Lv.		=	%

技能名:レベル			成功率
〈作戦〉Lv.		=	%
〈隠密〉Lv.		=	%
〈交渉〉Lv.		=	%
〈科学〉Lv.		=	%
〈経済〉Lv.		=	%

パワー

■パワー　●ジャスティカ

アクロバット

属性：移動　**判定：**運動＋20%
タイミング：特殊　**射程：**－
目標：自身　**代償：**ライフ3
効果：行動順ロール（『R2』p60）の直後に使用できる。キミは任意のエリア（隠密エリア除く）に移動する。

キミは昔、サーカス団に所属していたのかもしれない。

■パワー　●ジャスティカ

サバイバルナイフ

属性：攻撃、装備　**判定：**白兵＋60%
タイミング：行動　**射程：**0
目標：1体　**代償：**ターン8
効果：［1D6＋2］点のダメージを目標に与える。

素早い攻撃を可能にする軍用ナイフ。

■パワー　●ジャスティカ

スリッピング・アウェイ

属性：妨害　**判定：**－
タイミング：特殊　**射程：**3
目標：1体　**代償：**ライフ2
効果：キミのみを目標としたパワーの判定の直前に使用する。目標が行なう、その判定の成功率を－20%する。このパワーは1ラウンドに1回まで使用できる。

首をねじって攻撃を避ける。それだけの技。

■パワー　●ジャスティカ

プレイボーイ／ガール

属性：攻撃　**判定：**交渉＋40%
タイミング：特殊　**射程：**－
目標：1体　**代償：**クレジット4
効果：展開フェイズにのみ使用できる。目標がキミに対して抱くエンパシー（p58）を1段階良好にする。このパワーは1シナリオにつき1回まで使用できる。

これは世を忍ぶ仮の姿に過ぎない。周囲の目を欺くため、しかたなくやっているのだ。

○判定

1D100を振って「成功率（＝能力値＋技能レベル）」以下の出目を出せば判定成功だ。

◆行動オプション
PCは、判定時に下記のオプションを使ってもいい。

・集中
自分が判定する直前に使用できる。その判定の成功率を+10%する。このオプションを使った場合、代償としてサニティを4点減らすこと。

・支援
他のキャラクターが判定する直前に使用できる。その判定の成功率を+10%する。このオプションを使った場合、代償としてクレジットを4点減らすこと。

◆グリット
ヒーローの持つ勇気や胆力を表わす。使用することで様々な効果を得られる、PC全員の共有リソースだ。
初期値は3点。
1点消費するごとに下記の効果を得られる。

・振り直し
自分の判定、またはデスチャートを振り直す

・成功率UP
判定の直後、成功率を＋10%する。+30%まで累積可能

・ダメージUP
ダメージロールの直前に使用する。［現在のラウンド数］D6点のダメージを追加する。