必殺の矢

ヒーローネーム：

本名： **オリジン：ジャスティカ**

年齢： **性別：**

個性： **未来の夢：**

容姿：
（カジュアル） **（バトル）**

所属:

メモ

リマーク

□

リマークを宣言後、
↑をチェック

デッドラインヒーローズRPG
DEAD LINE HEROES

エナジー

ライフ	サニティ	クレジット
現在値 /20 最大値	現在値 /16 最大値	現在値 /16 最大値

移動適正 地上／■ 飛行／□ 水中／□ 宇宙／□ **パワースロット** 6

能力値

【肉体】 21 ＋
【精神】 17 ＋
【環境】 18 ＋

技能

技能名:レベル			成功率
〈白兵〉Lv.		=	%
〈射撃〉Lv.	35	= 56	%
〈運動〉Lv.	39	= 60	%
〈生存〉Lv.		=	%
〈操縦〉Lv.		=	%

技能名:レベル			成功率
〈霊能〉Lv.		=	%
〈心理〉Lv.		=	%
〈意志〉Lv.		=	%
〈知覚〉Lv.		=	%
〈追憶〉Lv.		=	%

技能名:レベル			成功率
〈作戦〉Lv.		=	%
〈隠密〉Lv.	26	= 44	%
〈交渉〉Lv.		=	%
〈科学〉Lv.		=	%
〈経済〉Lv.		=	%

パワー

■パワー ●ジャスティカ

イーストンボウ※
属性：攻撃、装備 **判定：**射撃＋40%
タイミング：行動 **射程：**3
目標：1体 **代償：**ターン10
効果：目標は〈運動〉＋20%の判定を行なう。この判定に失敗したキャラクターは3D6点のダメージを受ける。

強力なコンパウンドボウ。矢じりにプラスチック爆弾を装着してある。

■パワー ●ジャスティカ

トリックアロー※
属性：攻撃、装備 **判定：**射撃＋20%
タイミング：行動 **射程：**3
目標：1体 **代償：**ターン10
効果：2D6点のダメージを目標に与える。その後、目標は〈意志〉＋20%の判定を行なう。この判定に失敗したキャラクターは［束縛］［転倒］［朦朧］（『R2』p66）のいずれかひとつ（キミが選択）を受ける。

矢じりの代わりにUSBを付けたり、ボクシンググローブを付けたり。

■パワー ●ジャスティカ

バックアップマインド※
属性：強化 **判定：**－
タイミング：特殊 **射程：**－
目標：自身 **代償：**－
効果：ラウンド、もしくはイベントの終了時に使用できる。キミのサニティを2点回復する。

キミは誰かに洗脳されたときなどに備えて、予め記憶のバックアップを取ってある。そしてあるキーワードを唱えることで、そのバックアップが脳内で起動し、いつでも元の自分を取り戻すことできる。

■パワー ●ジャスティカ

予測射撃（よそくしゃげき）※
属性：妨害 **判定：**射撃＋20%
タイミング：特殊 **射程：**3
目標：1体 **代償：**クレジット4
効果：目標が〈運動〉の判定に成功した直後に使用する。目標はその判定を振り直す。

攻撃を避けた先には、君の一撃が待っている。

○判定

1D100を振って「成功率（＝能力値＋技能レベル）」以下の出目を出せば判定成功だ。

◆行動オプション
PCは、判定時に下記のオプションを使ってもいい。

・集中
自分が判定する直前に使用できる。その判定の成功率を+10%する。このオプションを使った場合、代償としてサニティを4点減らすこと。

・支援
他のキャラクターが判定する直前に使用できる。その判定の成功率を+10%する。このオプションを使った場合、代償としてクレジットを4点減らすこと。

◆グリット
ヒーローの持つ勇気や胆力を表わす。使用することで様々な効果を得られる、PC全員の共有リソースだ。
初期値は3点。
1点消費するごとに下記の効果を得られる。

・振り直し
自分の判定、またはデスチャートを振り直す

・成功率UP
判定の直後、成功率を＋10%する。+30%まで累積可能

・ダメージUP
ダメージロールの直前に使用する。［現在のラウンド数］D6点のダメージを追加する。