

アイアンアームズ

ヒーローネーム:

本名: オリジン: テクノマンサー

年齢: 性別:

個性: 未来の夢:

容姿:
(カジュアル) (バトル)

所属:

メモ

リマーク



リマークを宣言後、
↑をチェック

デッドタイムヒーローズRPG

エナジー

ライフ

現在値

/16

最大値

サニティ

現在値

/12

最大値

クレジット

現在値

/20

最大値

移動適正 地上/■ 飛行/□ 水中/□ 宇宙/□ パワースロット 6

能力値

【肉体】

23

【精神】

23

【環境】

36

技能

技能名:レベル 成功率

〈白兵〉Lv.	=	%
〈射撃〉Lv. 10	=	33 %
〈運動〉Lv.	=	%
〈生存〉Lv.	=	%
〈操縦〉Lv.	=	%

技能名:レベル 成功率

〈霊能〉Lv.	=	%
〈心理〉Lv.	=	%
〈意志〉Lv.	=	%
〈知覚〉Lv.	=	%
〈追憶〉Lv.	=	%

技能名:レベル 成功率

〈作戦〉Lv.	=	%
〈隠密〉Lv.	=	%
〈交渉〉Lv.	=	%
〈科学〉Lv. 20	=	56 %
〈経済〉Lv. 10	=	46 %

パワー

■パワー ●テクノマンサー

アンブルショット

属性:回復、装備 判定:科学+20%
タイミング:行動 射程:2
目標:1体 代償:ターン10
効果:目標の状態異常ひとつ(『R2』p66)を回復する。その後キミはクレジットを4点失う。

解毒剤などの詰まった注射器を打ち出す銃。

■パワー ●テクノマンサー

クワンタム・ジャンパー

属性:移動、装備 判定:—
タイミング:行動 射程:—
目標:自身 代償:ターン2
効果:キミは任意のエリア(隠密エリア除く)に移動する。このパワーは1ラウンドにつき1回まで使用できる。

要はテレポート装置である。

■パワー ●テクノマンサー

デッドエンドシューター

属性:攻撃 判定:射撃+40%
タイミング:行動 射程:2
目標:1体 代償:ターン10
効果:3D6点のダメージを目標に与える。このパワーは第3ラウンド以降にのみ使用できる。

準備に時間が掛かるが、そのぶん威力と精度は折り紙付きだ。

■パワー ●テクノマンサー

パワー・グローブ

属性:攻撃、装備 判定:—
タイミング:行動 射程:1
目標:1体 代償:ターン10
効果:目標は〈運動〉+20%の判定を行なう。この判定に失敗したキャラクターは、3D6点のダメージを受ける。

強い威力を秘めた白兵職用の装備。避けられやすいのが欠点。

○判定

1D100を振って「成功率(=能力値+技能レベル)」以下の出目を出せば判定成功だ。

◆行動オプション

PCは、判定時に下記のオプションを使ってもいい。

・集中

自分が判定する直前に使用できる。その判定の成功率を+10%する。このオプションを使った場合、代償としてサニティを4点減らすこと。

・支援

他のキャラクターが判定する直前に使用できる。その判定の成功率を+10%する。このオプションを使った場合、代償としてクレジットを4点減らすこと。

◆グリット

ヒーローの持つ勇気や胆力を表わす。使用することで様々な効果を得られる、PC全員の共有リソースだ。初期値は3点。1点消費することに下記の効果を得られる。

・振り直し

自分の判定、またはデスチャートを振り直す

・成功率UP

判定の直後、成功率を+10%する。+30%まで累積可能

・ダメージUP

ダメージロールの直前に使用する。[現在のラウンド数] D6点のダメージを追加する。