

ザ・コントローラー

ヒーローネーム:

本名: オリジン: テクノマンサー

年齢: 性別:

個性: 未来の夢:

容姿: (カジュアル) (バトル)

所属:

メモ

リマーク



リマークを宣言後、↑をチェック



エナジー

ライフ

現在値

/12

最大値

サニティ

現在値

/16

最大値

クレジット

現在値

/20

最大値

移動適正 地上/■ 飛行/□ 水中/□ 宇宙/□ パワースロット 6

能力値

【肉体】

20

【精神】

23

【環境】

39

技能

技能名:レベル 成功率

〈白兵〉 Lv.	=	%
〈射撃〉 Lv. 20	=	40 %
〈運動〉 Lv.	=	%
〈生存〉 Lv.	=	%
〈操縦〉 Lv.	=	%

技能名:レベル 成功率

〈霊能〉 Lv.	=	%
〈心理〉 Lv.	=	%
〈意志〉 Lv. 10	=	33 %
〈知覚〉 Lv.	=	%
〈追憶〉 Lv.	=	%

技能名:レベル 成功率

〈作戦〉 Lv.	=	%
〈隠密〉 Lv.	=	%
〈交渉〉 Lv.	=	%
〈科学〉 Lv. 10	=	49 %
〈経済〉 Lv.	=	%

パワー

■パワー ●テクノマンサー

キャノンアーム※

属性:攻撃、装備 判定:射撃+40%
 タイミング:行動 射程:3
 目標:1エリア 代償:ターン20
 効果:目標は〈運動〉-10%の判定を行なう。この判定に失敗したキャラクターは2D6点のダメージを受ける。

キャノン砲を内蔵した腕。

■パワー ●テクノマンサー

ザ・キング※

属性:妨害 判定:-
 タイミング:特殊 射程:3
 目標:1体 代償:なし
 効果:目標が判定を行なう直前に使用できる。その判定の成功率に-40%の修正を与える。このパワーは、1イベントにつき1回まで使用できる。

キミは一国の王、もしくは大統領など、人民の支配者である。

■パワー ●テクノマンサー

ビームガントレット※

属性:攻撃、装備 判定:-
 タイミング:行動 射程:2
 目標:1体 代償:ターン10
 効果:[1D6+1]点のダメージを目標に与える。

ビームを射出する機能の付いた手甲。サイボーグ御用達のサイバーウェポン。

■パワー ●テクノマンサー

マエストロ※

属性:強化 判定:-
 タイミング:特殊 射程:3
 目標:1体 代償:クレジット2
 効果:目標(自身除く)が「属性:攻撃」のパワーの判定を行なう直前に使用できる。その判定の成功率に+20%の修正を与える。

オペラの指揮者のごとく、部下に向かって指揮を振るう。

○判定

1D100を振って「成功率(=能力値+技能レベル)」以下の出目を出せば判定成功だ。

◆行動オプション

PCは、判定時に下記のオプションを使ってもいい。

・集中

自分が判定する直前に使用できる。その判定の成功率を+10%する。このオプションを使った場合、代償としてサニティを4点減らすこと。

・支援

他のキャラクターが判定する直前に使用できる。その判定の成功率を+10%する。このオプションを使った場合、代償としてクレジットを4点減らすこと。

◆グリット

ヒーローの持つ勇気や胆力を表わす。使用することで様々な効果を得られる、PC全員の共有リソースだ。初期値は3点。1点消費することに下記の効果を得られる。

・振り直し

自分の判定、またはデスチャートを振り直す

・成功率UP

判定の直後、成功率を+10%する。+30%まで累積可能

・ダメージUP

ダメージロールの直前に使用する。[現在のラウンド数] D6点のダメージを追加する。