

呪われた剣士

ヒーローネーム:	
本名:	オリジン: ミスティック
年齢:	性別:
個性:	未来の夢:
容姿: (カジュアル)	(バトル)
所属:	
メモ	

リマーク

リマークを宣言後、
↑をチェック

デッドラインヒーローズRPG

エナジー	ライフ	サニティ	クレジット
	現在値 /20 <small>最大値</small>	現在値 /16 <small>最大値</small>	現在値 /10 <small>最大値</small>

移動適正 地上 飛行 水中 宇宙 **パワースロット 6**

能力値	技能
【肉体】	技能名:レベル 成功率
22	〈白兵〉Lv. 10 = 32 %
+	〈射撃〉Lv. = %
+	〈運動〉Lv. = %
+	〈生存〉Lv. = %
+	〈操縦〉Lv. = %
【精神】	技能名:レベル 成功率
38	〈霊能〉Lv. 10 = 48 %
+	〈心理〉Lv. = %
+	〈意志〉Lv. 10 = 48 %
+	〈知覚〉Lv. = %
+	〈追憶〉Lv. = %
【環境】	技能名:レベル 成功率
22	〈作戦〉Lv. = %
+	〈隠密〉Lv. = %
+	〈交渉〉Lv. 10 = 32 %
+	〈科学〉Lv. = %
+	〈経済〉Lv. = %

パワー

■パワー ●ミスティック

運命の子
属性:強化 判定:—
タイミング:永続 射程:—
目標:自身 代償:なし
効果:キミが何らかの判定にファンブル(「R2」p52)したとき、それはファンブルではなくクリティカルとなる。キミはなぜかいつも事件に巻き込まれる。そういう星の下に生まれたに違いない。

■パワー ●ミスティック

黒猫の呪い
属性:妨害 判定:霊能
タイミング:特殊 射程:3
目標:1体 代償:サニティ4
効果:行動順ロールの直後に使用できる。このラウンドの間、目標は何らかの判定に失敗するたび、ライフを4点ずつ失う。
他人の運命に干渉し呪いを与える最悪の魔法。

パワー

■パワー ●ミスティック

フェニックス・バーン
属性:強化 判定:—
タイミング:特殊 射程:—
目標:自身 代償:特殊
効果:キミは1～6点のライフを代償として任意に失う。失ったのに等しい数値を、キミが次に行なう攻撃のダメージに追加する。このパワーは1ラウンドにつき1回まで使用できる。
キミの生命そのものを炎に変えて敵を討つ能力。

■パワー ●ミスティック

妖刀
属性:攻撃、装備 判定:白兵+20%
タイミング:行動 射程:1
目標:1体 代償:ターン10
効果:2D6点のダメージを目標に与える。その後、与えたダメージの半分(端数切り捨て)に等しいライフを、キミは回復する。
命を吸る魔性のカタナ。

○判定

1D100を振って「成功率(=能力値+技能レベル)」以下の出目を出せば判定成功だ。

◆行動オプション

PCは、判定時に下記のオプションを使ってもいい。

・**集中**
自分が判定する直前に使用できる。その判定の成功率を+10%する。このオプションを使った場合、代償としてサニティを4点減らすこと。

・**支援**
他のキャラクターが判定する直前に使用できる。その判定の成功率を+10%する。このオプションを使った場合、代償としてクレジットを4点減らすこと。

◆グリット

ヒーローの持つ勇気や胆力を表わす。使用することで様々な効果を得られる。PC全員の共有リソースだ。初期値は3点。1点消費することに下記の効果を得られる。

・**振り直し**
自分の判定、またはデスチャートを振り直す

・**成功率UP**
判定の直後、成功率を+10%する。+30%まで累積可能

・**ダメージUP**
ダメージロールの直前に使用する。[現在のラウンド数] D6点のダメージを追加する。