

学生魔術師

ヒーローネーム:

本名: オリジン: ミスティック

年齢: 性別:

個性: 未来の夢:

容姿: (カジュアル) (バトル)

所属:

メモ

リマーク



リマークを宣言後、↑をチェック



エナジー

ライフ

現在値

/12

最大値

サニティ

現在値

/20

最大値

クレジット

現在値

/14

最大値

移動適正 地上/■ 飛行/■ 水中/□ 宇宙/□ パワースロット 6

能力値

【肉体】

20

【精神】

41

【環境】

21

技能

技能名:レベル 成功率

〈白兵〉 Lv.	=	%
〈射撃〉 Lv.	=	%
〈運動〉 Lv. 10	=	30 %
〈生存〉 Lv. 10	=	30 %
〈操縦〉 Lv.	=	%

技能名:レベル 成功率

〈霊能〉 Lv. 10	=	51 %
〈心理〉 Lv.	=	%
〈意志〉 Lv.	=	%
〈知覚〉 Lv.	=	%
〈追憶〉 Lv. 10	=	51 %

技能名:レベル 成功率

〈作戦〉 Lv.	=	%
〈隠密〉 Lv.	=	%
〈交渉〉 Lv.	=	%
〈科学〉 Lv.	=	%
〈経済〉 Lv.	=	%

パワー

■パワー ●ミスティック

アイシクル※

属性:攻撃 判定:霊能+40%
 タイミング:行動 射程:2
 目標:1体 代償:ターン10
 効果:目標は〈運動〉+10%の判定を行なう。この判定に失敗したキャラクターは、[2D6+2]点のダメージを受ける。

水柱を射出する魔法。威力は高いが、避けられやすいのが弱点。

■パワー ●ミスティック

詠唱※

属性:強化 判定:—
 タイミング:行動 射程:—
 目標:自身 代償:ターン2
 効果:キミが次に行なう〈霊能〉判定の成功率に+20%の修正を加える。

呪文の詠唱によって、魔法の効果を安定させる。

■パワー ●ミスティック

ツインビーム※

属性:攻撃 判定:霊能+20%
 タイミング:行動 射程:3
 目標:2体 代償:ターン10
 効果:目標は〈運動〉+10%の判定を行なう。この判定に失敗したキャラクターは2D6点のダメージを受ける。

二発のビームを同時に繰り出す。

■パワー ●ミスティック

ムーンレッド・バインド※

属性:妨害 判定:霊能+20%
 タイミング:特殊 射程:3
 目標:1体 代償:クレジット2
 効果:行動順ロールの直後に使用する。このラウンドの終了時まで、目標は[束縛]状態([R2] p63)となる。

幻の炎が荒縄のような形をとり、敵を縛り上げる。

○判定

1D100を振って「成功率(=能力値+技能レベル)」以下の出目を出せば判定成功だ。

◆行動オプション

PCは、判定時に下記のオプションを使ってもいい。

・集中

自分が判定する直前に使用できる。その判定の成功率を+10%する。このオプションを使った場合、代償としてサニティを4点減らすこと。

・支援

他のキャラクターが判定する直前に使用できる。その判定の成功率を+10%する。このオプションを使った場合、代償としてクレジットを4点減らすこと。

◆グリット

ヒーローの持つ勇気や胆力を表わす。使用することで様々な効果を得られる、PC全員の共有リソースだ。初期値は3点。1点消費することに下記の効果を得られる。

・振り直し

自分の判定、またはデスチャートを振り直す

・成功率UP

判定の直後、成功率を+10%する。+30%まで累積可能

・ダメージUP

ダメージロールの直前に使用する。[現在のラウンド数] D6点のダメージを追加する。