

# デッドタイムヒーローズRPG

## 忍者ウォーリア

ヒーローネーム:

本名: オリジン: エンハンスド

年齢: 性別:

個性: 未来の夢:

容姿: (カジュアル) (バトル)

所属:

メモ

## リマーク



リマークを宣言後、↑をチェック

## エネルギー

### ライフ

現在値

/16

最大値

### サニティ

現在値

/20

最大値

### クレジット

現在値

/16

最大値

移動適正 地上/■ 飛行/□ 水中/□ 宇宙/□ パワースロット 6

## 能力値

### 【肉体】

36

### 【精神】

25

### 【環境】

24

## 技能

技能名:レベル 成功率

〈白兵〉 Lv. 10	=	46	%
〈射撃〉 Lv.	=		%
〈運動〉 Lv.	=		%
〈生存〉 Lv.	=		%
〈操縦〉 Lv.	=		%

技能名:レベル 成功率

〈霊能〉 Lv. 10	=	35	%
〈心理〉 Lv.	=		%
〈意志〉 Lv.	=		%
〈知覚〉 Lv.	=		%
〈追憶〉 Lv.	=		%

技能名:レベル 成功率

〈作戦〉 Lv. 10	=	34	%
〈隠密〉 Lv. 10	=	34	%
〈交渉〉 Lv.	=		%
〈科学〉 Lv.	=		%
〈経済〉 Lv.	=		%

## パワー

### ■パワー ●エンハンスド

#### シュア・タクティクス

属性:強化 判定:作戦+40%  
タイミング:特殊 射程:1  
目標:1体 代償:クレジット4  
効果:行動順ロールの直後に使用できる。目標のターン・カウンタを-2(最低1)する。

仲間に的確な指示を出すことで、戦場のイニシアチブを得る能力。

### ■パワー ●エンハンスド

#### トランクライザー

属性:回復、装備 判定:-  
タイミング:特殊 射程:0  
目標:1体 代償:ターン20  
効果:目標のサニティを全快する。このパワーはリトライが1点以上残っている場合にのみ使用できる。リトライを1点減らす。

改造人間であるキミは、精神的に不安定になりやすい。そのため、このような薬をいつも持ち歩いているのだ。

### ■パワー ●エンハンスド

#### 忍にんじやう者しやう刀とう

属性:攻撃、装備 判定:白兵+40%  
タイミング:行動 射程:1  
目標:1体 代償:ターン10  
効果:2D6点のダメージを目標に与える。ダメージロールの結果が気に入らない場合、出目のうちひとつを1度だけ振り直してもよい。

忍びの者が使う、反りの少ない刀。

### ■パワー ●エンハンスド

#### ロックガード

属性:妨害 判定:白兵+40%  
タイミング:特殊 射程:0  
目標:1エリア 代償:サニティ1  
効果:目標(味方に限る)がダメージを受けた直後に使用する。そのダメージを4点軽減する。このパワーは1ラウンドに1回まで使用できる。

岩石のような肌のおかげで、いかなる攻撃もへっちゃらだ。

## ○判定

1D100を振って「成功率(=能力値+技能レベル)」以下の出目を出せば判定成功だ。

### ◆行動オプション

PCは、判定時に下記のオプションを使ってもいい。

#### ・集中

自分が判定する直前に使用できる。その判定の成功率を+10%する。このオプションを使った場合、代償としてサニティを4点減らすこと。

#### ・支援

他のキャラクターが判定する直前に使用できる。その判定の成功率を+10%する。このオプションを使った場合、代償としてクレジットを4点減らすこと。

### ◆グリット

ヒーローの持つ勇気や胆力を表わす。使用することで様々な効果を得られる、PC全員の共有リソースだ。初期値は3点。1点消費することに下記の効果を得られる。

#### ・振り直し

自分の判定、またはデスチャートを振り直す

#### ・成功率UP

判定の直後、成功率を+10%する。+30%まで累積可能

#### ・ダメージUP

ダメージロールの直前に使用する。[現在のラウンド数] D6点のダメージを追加する。