

軟体の奇術師

ヒーローネーム:

本名: オリジン: サイオン  
 年齢: 性別:  
 個性: 未来の夢:  
 容姿: (カジュアル) (バトル)

所属:

メモ

リマーク



リマークを宣言後、↑をチェック



エナジー	ライフ	サニティ	クレジット
	現在値 / 20 最大値	現在値 / 16 最大値	現在値 / 12 最大値

移動適正 地上/■ 飛行/□ 水中/□ 宇宙/□ パワースロット 6

能力値

【肉体】

37

【精神】

23

【環境】

23

技能

技能名:レベル	成功率
〈白兵〉 Lv. = %	
〈射撃〉 Lv. 20 = 57 %	
〈運動〉 Lv. = %	
〈生存〉 Lv. 10 = 47 %	
〈操縦〉 Lv. = %	

技能名:レベル	成功率
〈霊能〉 Lv. 10 = 33 %	
〈心理〉 Lv. = %	
〈意志〉 Lv. = %	
〈知覚〉 Lv. = %	
〈追憶〉 Lv. = %	

技能名:レベル	成功率
〈作戦〉 Lv. = %	
〈隠密〉 Lv. = %	
〈交渉〉 Lv. = %	
〈科学〉 Lv. = %	
〈経済〉 Lv. = %	

パワー

■パワー ●サイオン

カードボム

属性:攻撃、装備 判定:射撃+10%  
 タイミング:行動 射程:2  
 目標:3体 代償:ターン20  
 効果:[1D6+1] 点のダメージを目標に与える。  
 トランプなどにパワーを込め、敵につけて爆発させる能力。

■パワー ●サイオン

伸縮自在

属性:強化 判定:—  
 タイミング:行動 射程:—  
 目標:自身 代償:ターン2  
 効果:キミが次に行なう「属性:攻撃」のパワーの射程を+1する。  
 身体の大きさを自由に変えられる。

■パワー ●サイオン

サイコバリア

属性:妨害 判定:霊能+40%  
 タイミング:特殊 射程:2  
 目標:1体 代償:サニティ1  
 効果:目標がショックを受けた直後に使用する。そのショックを4点軽減する。このパワーは1ラウンドに1回まで使用できる。  
 精神防壁で味方を守る。

■パワー ●サイオン

脱皮

属性:妨害 判定:生存  
 タイミング:特殊 射程:—  
 目標:自身 代償:なし  
 効果:キミが1点以上のダメージを受けた直後に使用する。そのダメージを無効にする。1イベントにつき1回まで使用できる。  
 蛇のように、古くなった皮や衣服などを脱ぎ捨てることで攻撃を避ける能力。このパワーの使用と同時に見た目を変更しても良い。

○判定

1D100を振って「成功率(=能力値+技能レベル)」以下の出目を出せば判定成功だ。

◆行動オプション

PCは、判定時に下記のオプションを使ってもいい。

・集中

自分が判定する直前に使用できる。その判定の成功率を+10%する。このオプションを使った場合、代償としてサニティを4点減らすこと。

・支援

他のキャラクターが判定する直前に使用できる。その判定の成功率を+10%する。このオプションを使った場合、代償としてクレジットを4点減らすこと。

◆グリット

ヒーローの持つ勇気や胆力を表わす。使用することで様々な効果を得られる、PC全員の共有リソースだ。初期値は3点。1点消費することに下記の効果を得られる。

・振り直し

自分の判定、またはデスチャートを振り直す

・成功率UP

判定の直後、成功率を+10%する。+30%まで累積可能

・ダメージUP

ダメージロールの直前に使用する。[現在のラウンド数] D6点のダメージを追加する。