

薄暮の牙

ヒーローネーム:

本名: オリジン: サイオン

年齢: 性別:

個性: 未来の夢:

容姿: (カジュアル) (バトル)

所属:

メモ

リマーク



リマークを宣言後、↑をチェック



エネルギー

ライフ

現在値

/16

最大値

サニティ

現在値

/20

最大値

クレジット

現在値

/12

最大値

移動適正 地上/■ 飛行/□ 水中/□ 宇宙/□ パワースロット 6

能力値

【肉体】

38

【精神】

20

【環境】

25

技能

技能名:レベル 成功率

〈白兵〉 Lv. 20	=	58 %
〈射撃〉 Lv.	=	%
〈運動〉 Lv. 10	=	48 %
〈生存〉 Lv.	=	%
〈操縦〉 Lv.	=	%

技能名:レベル 成功率

〈霊能〉 Lv.	=	%
〈心理〉 Lv.	=	%
〈意志〉 Lv.	=	%
〈知覚〉 Lv.	=	%
〈追憶〉 Lv.	=	%

技能名:レベル 成功率

〈作戦〉 Lv.	=	%
〈隠密〉 Lv. 10	=	35 %
〈交渉〉 Lv.	=	%
〈科学〉 Lv.	=	%
〈経済〉 Lv.	=	%

パワー

■パワー ●サイオン

ダイブアタック※

属性:攻撃 判定:白兵+20%
 タイミング:行動 射程:1
 目標:1体 代償:ターン20
 効果:このパワーはキミが[飛行]状態の間のみ、使用できる。3D6点のダメージを目標に与える。キミの飛行状態([R2] p63)を解除する。
 落下による衝撃をダメージに上乗せする攻撃。

■パワー ●サイオン

ファング※

属性:攻撃 判定:白兵+40%
 タイミング:行動 射程:0
 目標:1体 代償:ターン8
 効果:[2D6+1]点のダメージを目標に与える。
 鉄をも食い破る鋭い牙だ。

■パワー ●サイオン

ブラックウィング※

属性:移動 判定:-
 タイミング:行動 射程:-
 目標:自身 代償:ターン2
 効果:キミは隣接するエリアに移動し、その後飛行状態([R2] p63)になる。このパワーは1ラウンドにつき1回まで使用できる。
 漆黒の翼。跳び上がるには若干の助走が必要。

■パワー ●サイオン

ボーンシールド※

属性:妨害 判定:-
 タイミング:特殊 射程:0
 目標:1体 代償:ライフ1
 効果:目標がダメージを受けた直後に使用する。そのダメージを[1D6+1]点軽減する。このパワーは1ラウンドに1回まで使用できる。
 体の一部(骨や爪、皮膚など)を変質させ、盾とする。

○判定

1D100を振って「成功率(=能力値+技能レベル)」以下の出目を出せば判定成功だ。

◆行動オプション

PCは、判定時に下記のオプションを使ってもいい。

・集中

自分が判定する直前に使用できる。その判定の成功率を+10%する。このオプションを使った場合、代償としてサニティを4点減らすこと。

・支援

他のキャラクターが判定する直前に使用できる。その判定の成功率を+10%する。このオプションを使った場合、代償としてクレジットを4点減らすこと。

◆グリット

ヒーローの持つ勇気や胆力を表わす。使用することで様々な効果を得られる、PC全員の共有リソースだ。初期値は3点。1点消費することに下記の効果を得られる。

・振り直し

自分の判定、またはデスチャートを振り直す

・成功率UP

判定の直後、成功率を+10%する。+30%まで累積可能

・ダメージUP

ダメージロールの直前に使用する。[現在のラウンド数] D6点のダメージを追加する。