

# PARADE パレードシート SWEET

最大  
突破数

失敗条件 最大突破数と同じ数のビーストが突破

失敗条件 チェインビーストの突破

スタート  
エリア

フロント  
エリア

センター  
エリア

リア  
エリア

突  
破

チャーム  
Charm

チャーム  
Charm

チャーム  
Charm

チャーム  
Charm

ノックバック X Knock Back X

xの値だけ、後ろのエリアに移動する。  
スタートエリアより後ろのエリアには移動しない。

チャーム Charm

この状態のビーストは、ラウンドの終了時に移動しない。  
ラウンド開始時にこの状態は解除される。

ラウンド開始時の処理順 ① 特殊効果の処理 ② リフレッシュ ③ ビースト移動 ④ PCの移動 ⑤ カード発動タイミング

ラウンド終了時の処理順 ① 特殊効果の処理 ② ビースト移動 ③ ビースト登場 ④ カード発動タイミング

ルリカワ  
誰かのために戻りかわるTRPG