

最大  
突破数

**失敗条件** 最大突破数と同じ数のビーストが突破

**失敗条件** チェインビーストの突破

スタート  
エリア

フロント  
エリア

センター  
エリア

リア  
エリア

突  
破

チャーム  
Charm

チャーム  
Charm

チャーム  
Charm

チャーム  
Charm

**ノックバック X** Knock Back X

xの値だけ、後ろのエリアに移動する。  
スタートエリアより後ろのエリアには移動しない。

**チャーム** Charm

この状態のビーストは、ラウンドの終了時に移動しない。  
ラウンド開始時にこの状態は解除される。

ラウンド開始時の処理順 ① 特殊効果の処理 ② リフレッシュ ③ ビースト移動 ④ PCの移動 ⑤ カード発動タイミング

ラウンド終了時の処理順 ① 特殊効果の処理 ② ビースト移動 ③ ビースト登場 ④ カード発動タイミング

バケリカ  
誰かのために成りかわるTRPG  
B A K E R I K A