



## サンプルバケノカワ 5 遊園地大好き



### バケノカワシート

名前	
フアンクション特徴	遊園地の思い出
各地の遊園地で年間パスポートを買っている	
担当施設	園内ガイド

バケノカワの癖
●● 遊園地の良さを語る
●● 遊園地サイコロと叫ぶ
●● 遊園地のことをインターネットで書き込む
技能一覧

**フアンクション:** 踊り、音楽、歌唱、活劇、弁才、撮影  
**バケノカワ:** 衣装、絵画、機械、文豪、メイク、料理  
**フアンクション:** 宇宙、混沌、人間ドラマ、派手、フアンタジー、ホラー  
**エモーション:** 愛、切なさ、情熱、返席、闘争心、笑い

#### 行為判定のサマリー

▶ GMが指定した技能を修得している場合、十面体のサイコロを2個振る。そうでない場合、六面体のサイコロを2個振る。  
 ▶ 「4以上の出目」が1つでもあれば判定は成功。  
 サイコロの合計値が「12以上」ならスベリが発生。ワンダートークンを1個獲得できる。「12以下」ならフアンクションが発生。「フアンクション表」を振る。

ワンダートークン置き場	
トークン	トークン内容

ワンダートークンを4個獲得している場合、バレーフアンクションの行動終了時に「サライエスカード」を1つ選んでセットできる。

カバレーフアンクション	
バレーフアンクション技能	内容
文章	遊園地デビューをしていた

#### 企画調査フアンクションに行える行動一覧 (いずれも判定の成功が必要)

**ターゲット調査** チェインNPCの好みを調べる。

**コラボフエス** 好きなPCと自分が、ワンダートークンを獲得に挑戦。

**バレーの仕組み** サライエスカードのセットに挑戦。

**接続** チェインPCのみ行える。大切なことを知りに行く。