

■誤りの訂正

『誰かのために成り代わるTRPG バケノカワ』の中に、記述のエラッタ（誤り）が存在したことが発覚いたしました。こちらに誤りと、本来の正しい記述をまとめました。該当する記述を修正して遊んでいただけますよう、よろしくお願いいたします。

みなさまに、大変ご迷惑をおかけしたことをお詫びいたします。

（2021年10月8日更新）

・このテキストは、内容を改変しない限り、自由に再配布していただいて構いません。
・ここに掲載されている箇所以外で誤りと思われる箇所がございましたら、下記KADOKAWAの問い合わせ受付よりご連絡いただければ幸いです。

●KADOKAWA 問い合わせ受付

<https://www.kadokawa.co.jp/support/toform/>

文責：株式会社KADOKAWA ゲーム・企画書籍編集部

(C)Ruiji Hirano 2021

(C)Adventure Planning Service 2021

(C)KADOKAWA CORPORATION 2021

【2021年10月8日更新分】

●144 ページ：動きの癖表

誤：誤って「汎用バケノカワ用」の内容が記入されていました。

正：以下の表を参照してください。

動きの癖表 1 D 1 0

- 1 指を噛む
- 2 鼻の頭を撫でる
- 3 首に手を置く
- 4 頭をかく
- 5 腕を組む
- 6 足を組む
- 7 指を組む
- 8 机などを指で叩く
- 9 頬杖をつく
- 10 揺れる

●161 ページ 判定まとめ 右上

誤：振ったサイコロの中に4の目が一つでもあれば判定は成功！

正：振ったサイコロの中に4以上の目が一つでもあれば判定は成功！

●180 ページ 【ムービングステージ】の効果

誤：いつでも使用できる。リアエリアのビースト全員は「ノックバック2」状態になり、リアエリアのPC全員はフロントエリアに移動する。

正：いつでも使用できる。リアエリアのビースト全員は「ノックバック2」状態になり、リアエリアのPC全員はフロントエリアに移動する。【ムービングステージ】は、1回のセッションにつき自分と他のPC合わせて合計3回まで効果を発揮する。

●180 ページ 【マッドティータイム】の効果 3行目・4行目

誤：この効果発揮後に自分と他のPCが【マッドティーパーティ】使用しても効果は発揮しない。

正：この効果発揮後に自分と他のPCが【マッドティータイム】を使用しても効果は発揮しない。