イマワノワルツ

ルールサマリー

キャラクターの想い	……もしも想いが変わったら
〈願い〉(P 226)：生者が持つ想い	→いつでも変容できる
〈未練〉(P 248)：死霊が持つ想い	
〈真の願い〉(P 260)：心の内に隠された本当の想い	→いつでも明かしたり放棄できる (P 228)

変容 (P227)

〈願い〉〈未練〉を任意の内容に変更する (昇華以外のタイミングで宣言する場合は、代償として【魂】の上限が半減)

昇華 (P230)

効果名	タイミング	対象	効果 (概要)
追加行動	いつでも	自身	カウントシーンの非戦闘時のみ可。あなたは追加で〈移動〉か〈行動〉を行なう
シーン登場	いつでも	自身	〈絆〉を結んでいる対象がいるシーンに登場する(マスターシーン不可)
振り直し	判定の直後	単体	自身または〈絆〉を結んでいる対象が行なった判定を振り直す (重複可)
達成値変更	判定の直後	単体	自身または〈絆〉を結んでいる対象の達成値を+1D6または−1D6 (重複可)
身を挺す	ダメージ算出の直前	自身	〈かばう〉を行なう。行動済み可(未行動の場合〈手番〉を消費しない)
ダメージ上昇	ダメージ算出の直前	単体	自身または〈絆〉を結んでいる対象が与えるダメージを+1D6し軽減不可に変更 (重複可、複数体の場合うち1体)
ダメージ軽減	ダメージ算出の直後	単体	自身または〈絆〉を結んでいる対象が受けるダメージを−1D6する (軽減不可も可、重複可)
ふたつの運命	命運ロールの直前	自身	命運ロールを2回振り、好きな方の出目を採用する
最期の一矢	あなたが〈死亡〉する直前	単体	対象は【HP】を1D6点失う (重複可)
魂の咆哮	いつでも	単体	対象は【HP】または【魂】を1D6点失う (重複可)。この効果を宣言すると、あなたは即座に〈魂壊〉する

セーフティー

◆ブラックアウト

描写を飛ばしてルール処理のみを行なえる

◆エスケープ

・プレイヤーの場合：セッションから退席し、PCは生死不明となる (実際の行く末はあなたが決めてかまわない)
・GMの場合：セッションをその場で終わらせることができる

カウントフェイズ：シーンキャラクターができること

◆移動 (P 203)	
〈移動〉	指定したスポットへ移動する(距離は【移動力】まで)
★〈連れて行く〉	同じスポットにいる同意した生者と一緒に〈移動〉する (距離はもっとも低い【移動力】まで)
◆行動：ひとつを選択	
〈探索〉(P 204)	判定に成功すると、そのスポットの情報やアイテムを得る
〈交流〉(P 205)	新たな〈絆〉ひとつを取得、または〈絆〉ひとつの感情を変更
★〈治療〉(P 205)	判定に成功すると、同じスポットにいる生者ひとりの【HP】を2点回復
〈戦闘〉(P 206)	同じスポットにいるキャラクターを指名して戦闘を行なう
〈追及〉(P 206)	対決判定に勝利すると、相手のインナーハンドアウトを知る (インナー採用時のみ)
★〈購入〉(P 207)	判定に成功すると、条件内のアイテムひとつを入手する (購入採用時のみ)

戦闘：〈手番〉でできること

◆1. サブアクション (P 234)：ひとつを選択

★「タイミング：サブアクション」の技能やアイテムをひとつ使用する
★アイテムひとつをその場へ落とす
★所持者のいないアイテムひとつを拾う
・新たな〈絆〉をひとつ取得、または感情を変更する (クライマックスフェイズのみ)

◆2. メインアクション (P 235)：ひとつを選択

★攻撃 (P 237)：生者に攻撃を行なう
・除霊 (P 241)：死霊に除霊を行なう
★「タイミング：メインアクション」の技能やアイテムをひとつ使用する
★同意したキャラクターひとりへアイテムひとつを渡す
・〈逃げる〉：【行動値】同士の対決判定に勝利すると、シーンから退場する
・〈逃がす〉：同意したキャラクターひとりに〈逃げる〉を行なわせる

回避

防御判定に成功すると、攻撃を回避する

迎撃

防御判定に成功すると、攻撃を回避した上で[武器のダメージ]を攻撃者に与える。ただし、失敗するとその攻撃から受けるダメージが+1D6される

ダメージ算出

◆攻撃

1D6＋[武器のダメージ]

◆除霊

生者の場合：1D3＋[アイテムの除霊値]
死霊の場合：1D3＋【魂撃値】

能動側のクリティカル／受動側のファンブル

攻撃や迎撃：さらにダメージ+1D6
除霊：さらに【魂】を1D3点失わせる

重傷状態

・判定の達成値−2
・【移動力】が0に低下
(〈連れて行く〉の場合のみ1)

死亡した!

→シーンの終了時 (クライマックスフェイズは即座) に死霊化を宣言できる

★：生者のみ使用可

死霊の特性 (P 251)

◆死霊の【能力値】判定	**◆死霊のカウントフェイズ (P 210)**
すべて【霊力】で行なう	**・〈霊能〉：**シーン1回使用できる
◆死霊の制限	**・〈移動〉：**【移動力】は無限となる (〈連れて行く〉不可)
技能を使用できない	**・〈行動〉：**〈治療〉と〈購入〉不可
アイテムを所持や使用できない	**・シーン登場：**〈絆〉を結んでいる相手のいるシーンにいつでも登場できる (スポットも移動可)
◆霊種の変更	**◆死霊の戦闘 (P 233 ~P 234)**
【魂】の上限を半減させることで、いつでも霊種を変更できる	**・〈霊能〉：**ラウンド1回使用できる (未行動で使用でき、使用すると行動済み)
	・攻撃を行なえない