イマワノワルツ キャラクターシート

キャラクター名

HP　　死亡 □

願い　喪失 □

魂　　魂壊 □

未練　喪失 □

能力値

肉体	意志	幸運	霊力

行動値	イニシアチブ	移動力	魂撃値	昇華
				□ □ □

背景

出自　　性別　　年齢

経験　　職業

渇望　　特徴

絆

名前　　感情

名前　　感情

名前　　感情

設定

技能

技能名	種別	タイミング	対象	制限	効果

アイテム

アイテム名	種別	タイミング	判定値	制限	効果
素手	武器	攻撃／迎撃	すべて	なし	ダメージ＋1。落としたり受け渡し不可。

メモ

死霊

死因

霊種	霊能（シーンまたはラウンド1回）
□ 守護霊	生者ひとりが受けるダメージを２点軽減、または【HP】を１点回復する。
□ 怨霊	生者ひとりが受けるダメージを＋2点、または【HP】（対象が死霊の場合【魂】）を１点失わせる。
□ 浮遊霊	キャラクターひとりが行なった判定の達成値を＋２または－２する（あなたが選択）。
□ 憑依霊	“生者のＮＰＣ”または“同意した生者のＰＣ”ひとりを選択し、対象に“憑依状態”（Ｐ249）となる（対象が拒む場合は対決判定が必要）。憑依状態ではない間は浮遊霊として扱われ、その際の〈霊能〉修正は１に変更される。
□ 地縛霊	あなたは“死亡した場所”から移動できない（詳細な範囲はＧＭ判断）。キャラクターひとりが行なった判定の達成値を＋１、または－１する（あなたが選択）。ただし、“あなたが死亡したシーン”または“あなたが死亡したスポット”の場合、この修正は３に変更される。

経験点　獲得　／　使用

プレイヤー名