キャラクター名／プレイヤー名

種族 人間　　年齢　　性別

種族特徴

[剣の加護／運命変転]

冒険者レベル 2

名誉点　　点

ランク　　級

経歴、プロフィール

生まれ

練体士

経験点 0　　穢れ 0

自動失敗数:□□□□□ □□□□□ □□□□□

基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技 6	A 10		器用度 16	÷6 2
	B 7		敏捷度 13	÷6 2
体 8	C 10		筋力 18	÷6 3
	D 6		生命力 14	÷6 2
心 7	E 8		知力 15	÷6 2
	F 5		精神力 12	÷6 2

技能	レベル
ファイター	2
スカウト	1
エンハンサー	1

※判定パッケージ　※技能がなければ0

■スカウト
□レンジャー
□
技能レベル

□セージ
□
技能レベル

+器用度ボーナス= 技巧 3
+敏捷度ボーナス= 運動 3
+知力ボーナス= 観察 3
+知力ボーナス= 知識

戦闘特技
1 《率制攻撃I》
3
5
7
9
11
13
15
自動習得など

練技、呪歌、騎芸など
■練技
【キャッツアイ】消費MP3 3R間、命中力+1

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
地方語( )	○	○
神紀文明語	−	
魔法文明語		
魔動機文明語		
妖精語		−
魔神語		−
汎用蛮族語		

□セージ
□ライダー　技能レベル　+知力ボーナス=

※魔物知識 0

■スカウト
□　技能レベル　+敏捷度ボーナス=

※先制力 3　※の数値は技能がなければ0

制限移動 3 m

移動力 敏捷度 13 m ×3= 全力移動 39 m

■ファイター □グラップラー □
□フェンサー □シューター　技能レベル
+器用度ボーナス=
+筋力ボーナス=

※基本命中力: 4
※追加ダメージ: 5

移動力の強化など

武器名／備考	用法	必筋	命中修正	合計命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
〈バスタードソード〉	1H両	17	−	4	17	*	1	2	3	4	5	5	6	7	8	9	⑩	−	5
	2H	17	−	4	27	*	2	3	4	6	6	8	8	9	9	10	⑩	−	5
						*													
						*													
						*													

命中力、追加ダメージの強化など

部位	装飾品の名称、効果
頭	
顔	
耳	
首	
背中	
右手	
左手	
腰	
足	
その他	

■ファイター □グラップラー
□フェンサー □　技能レベル　+敏捷度ボーナス=

※基本回避力 4

防具名／備考	必筋	回避修正	防護点
鎧 〈ハードレザー〉	13	−	4
盾 〈バックラー〉	1	+1	0
その他			

※魔力(魔法使い系技能レベル+知力ボーナス)など

技能名　技能名　技能名

合計回避力 5　合計防護点 4

回避力、防護点の強化など

HP 20

生命抵抗力 4

MP 12

精神抵抗力 4

HP＝冒険者レベル×3+生命力　MP＝魔法使い系技能レベル合計×3+精神力　生命抵抗力＝冒険者レベル+生命力ボーナス　精神抵抗力＝冒険者レベル+精神力ボーナス

所持金／預金／借金

10 ガメル

所持アイテムなど

〈スカウト用ツール〉
〈救命草〉

■冒険者セット
背負い袋、水袋、毛布、たいまつ6本
火口箱、ロープ10m、小型ナイフ

消耗品チェック欄

[ ]□□□□□□
[ ]□□□□□□
[ ]□□□□□□
[ ]□□□□□□

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	*	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	*	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	*	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	*	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

「ソード・ワールド2.5」キャラクターシート Ver.3.0　©2022 GROUP SNE / KADOKAWA