

キャラクター名/プレイヤー名

種族 ルーンフォーク 年齢 性別

種族特徴

[暗視] [HP 変換]



基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技	A 9	+	器用度 21	+6 3
12	B 2	+	敏捷度 14	+6 2
+	C 7	+	筋力 16	+6 2
8	D 7	+	生命力 15	+6 2
+	E 10	+	知力 16	+6 2
6	F 3	+	精神力 9	+6 1

技能	レベル	※判定パッケージ	※技能がなければ0
マジテック	2	☐ スカウト	技巧
セージ	1	☐ レンジャー	運動
シューター	1	☐	観察
ファイター	1		知識
		技能レベル	3

戦闘特技	練技、呪歌、騎芸など
1 <ターゲティング>	
3	
5	
7	
9	
11	
13	
15	
自動習得など	

名賞点 点

ランク 級

冒険者レベル 2

経歴、プロフィール

生まれ

魔動機師

経験点 0 種族 -

自動失敗数: ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

言語	会話	読文	魔神語	
交易共通語	☐	☐	汎用蛮族語	☐
地方語()				
神紀文明語	-			
魔法文明語				
魔動機文明語	☐	☐		
妖精語	-			

■セージ 技能レベル ☐ライダー +知力ボーナス= 3

※魔物知識 3

□スカウト 技能レベル ☐ +敏捷度ボーナス= 0

※先制力 0

※の数は技能がなければ0

制限移動 3 m

移動力 14 m

全力移動 42 m

※基本命中力: 4

※追加ダメージ: 3

移動力の強化など

武器名/備考	用法	必筋	命中修正	合計命中	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
(サーベントインガン)(装弾数3)	1H	1	-	4	-	*											⑪	-	4
射程1(10m)					*														
ブロードソード	1H	15	-	4	15	*	1	2	3	4	5	6	7	8	⑩			-	3
					*														
					*														

命中力、追加ダメージの強化など

部位 装飾品の名称、効果

頭 <管理用マジスフィア>

顔

耳

首

背中

右手

左手

腰 <ガンベルト>

足

その他

■ファイター □グラップラー 技能レベル ☐フェンサー □ +敏捷度ボーナス= 3

※基本回避力 3

防具名/備考 必筋 回避修正 防護点

鎧 ハードレザー 13 - 4

盾 バックラー 1 +1 -

その他

※魔力(魔法使い系技能レベル+知力ボーナス)など

合計回避力 4

合計防護点 3

回避力、防護点の強化など

4

マジテック

HP 21

MP 15

生命抵抗力 4

精神抵抗力 3

HP=冒険者レベル×3+生命力 MP=魔法使い系技能レベル合計×3+精神力 生命抵抗力=冒険者レベル+生命力ボーナス 精神抵抗力=冒険者レベル+精神力ボーナス

所持金/預金/借金 30 ガメル

所持アイテムなど

<アウエイクボーション> ×1

<ヒーリングボーション> ×1

<魔晶石 (5点)> ×1

■冒険者セット

背負い袋、水袋、毛布、たいまつ6本

火口箱、ロープ10m、小型ナイフ

消耗品チェック欄

[弾丸(12発)] ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

[☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

[☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

[☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

威力表

②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	*	1	1	2	3	3	4	5	6	7	7
15	*	1	2	3	4	4	5	6	7	8	8
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	*	2	3	4	5	6	7	8	9	10	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	*	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	*	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	*	4	6	8	10	10	12	13	15	15	15