

経歴、プロフィール

生まれ
魔動機師

経験点

500

穢れ

0

自動失敗数:

言語	会話	読文	魔神語		—
交易共通語	○	○	汎用蛮族語		
地方語()	○	○	ドワーフ語	○	○
神紀文明語	—				
魔法文明語	○	○			
魔動機文明語	○	○			
妖精語		—			

キャラクター名／プレイヤー名					
種族	年齢	性別			
ドワーフ					
種族特徴					
[暗視] [剣の加護／炎身]					



基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技 6	A 15	3 	器用度 24	$\div 6$ 4
体 7	B 2	2 	敏捷度 10	$\div 6$ 1
心 7	C 6	2 	筋力 15	$\div 6$ 2
	D 6	4 	生命力 17	$\div 6$ 2
	E 4	3 	知力 14	$\div 6$ 2
	F 14	3 	精神力 24	$\div 6$ 4

技能		レベル	※判定パッケージ		※技能がなければ0	
コンジャンラー		7	☐ スカウト	+器用度 ボーナス=	技巧	
マギテック		5	☐ レンジャー			
シューター		7	☐	+敏捷度 ボーナス=	運動	
				+知力 ボーナス=	観察	
			技能レベル			
			☐ セージ	+知力 ボーナス=	知識	
			☐			
			技能レベル			

戦闘特技	
1	《ターゲットイング》
3	《魔法拡大／数》
5	《武器習熟A／ガン》
7	《MP軽減／コンジャラー》
9	
11	
13	
15	
自動習得など	

練技、呪歌、騎芸など

☐ セージ ☐ ライダー 技能 レベル	+知力 ボーナス=	※魔物知識	☐ スカウト ☐ 技能 レベル	+敏捷度 ボーナス=	※先制力	※の数値は 技能が なければ0	制限移動 3 m	移動力 10 m	×3=	全力移動 30 m
☐ ファイター ☐ グラブブラー ☐ バトルダンサー ☐ フェンサー ☒ シューター 技能レベル						+器用度ボーナス=	※基本命中力: 11		移動力の強化など	
						+筋力ボーナス=	※追加ダメージ: 9			

[illegible]

命中力、追加ダメージの強化など
《武器習熟A／ガン》（追加ダメージ＋1）

部位	装飾品の名称、効果			
頭				
顔				
耳				
首	〈マギスフィア (小)〉			
背中	〈サーマルマント〉			
右手				
左手				
腰	〈マギスフィア (中)〉			
足	〈バレットポーチ〉			
その他				

☐ ファイター ☐ グラップラー
☐ フェンサー ☐ バトルダンサー 技能レベル

防具名／備考	必筋	回避修正	防護点
鎧 〈ソフトレザー〉	7	—	3
盾			
その他			

※魔力(魔法使い系技能レベル+知力ボーナス) など

9

技能名
コンジャラー

7

技能名
マギテック

技能名

+敏捷度ボーナス=

※基本回避力

合計回避力 0	合計防護点 3
---	---

回避力、防護点の強化など

HP 38		生命抵抗力 9
MP 60		精神抵抗力 11

HP=冒険者レベル×3+生命力 MP=魔法使い系技能レベル合計×3+精神力 生命抵抗力=冒険者レベル+生命力ボーナス 精神抵抗力=冒険者レベル+精神力ボーナス

所持金／預金／借金 250 G	所持アイテムなど 〈弾丸〉×24 〈呼応石〉×10 〈魔晶石（5点）〉×8	■冒険者セット 背負い袋、水袋、毛布、たいまつ6本 火口箱、ロープ10m、小型ナイフ
--------------------	--	--

[illegible]

ゴレム素材(ストーンサーバント)	消耗品チェック欄
〈強く魔化された石〉	[]□□□□□□
〈琥珀の目 (中)〉	[]□□□□□□
〈柘榴石の活力 (中)〉	[]□□□□□□
〈柘榴石の生命力 (中)〉	[]□□□□□□
〈ビームガンⅡ〉	
〈エフェクトガードⅡ〉	