

[illegible]

言語	会話	読文	魔神語		—
交易共通語	○	○	汎用蛮族語		
地方語()	○	○	ドワーフ語	○	○
神紀文明語	—				
魔法文明語	○	○			
魔動機文明語	○	○			
妖精語		—			

キャラクター名／プレイヤー名					
種族	年齢	性別			
ドワーフ					
種族特徴					
[暗視] [剣の加護／炎身]					



基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技 6	A 15	1 	器用度 22+2	÷6 4
体 7	B 2		敏捷度 8	÷6 1
心 7	C 6	1 	筋力 14	÷6 2
	D 6	1 	生命力 14	÷6 2
	E 4	1 	知力 12	÷6 2
	F 14	1 	精神力 22	÷6 3

技能		レベル	※判定パッケージ ※技能がなければ0	
コンジャンラー		4	☐ スカウト ☐ レンジャー ☐ 技能レベル	技巧
マギテック		1		+器用度 ボーナス=
シューター		4		+敏捷度 ボーナス=
			☐ セージ ☐ 技能レベル	運動
				+知力 ボーナス=
				観察
				知識
				+知力 ボーナス=

戦闘特技	
1	《ターゲッティング》
3	《魔法拡大／数》
5	
7	
9	
11	
13	
15	
自動習得など	

練技、呪歌、騎芸など

☐ セージ ☐ ライダー	+知力 ボーナス=	※魔物知識	☐ スカウト ☐	+敏捷度 ボーナス=	※先制力	※の数値は 技能が なければ0	制限移動 3 m	移動力 8 m	全力移動 24 m
☐ ファイター ☐ グラップラー ☐ バルダンサー ☐ フェンサー ☒ シューター			+器用度ボーナス= ※基本命中率: 8 +筋力ボーナス= ※追加ダメージ: 6			移動力の強化など			

[illegible]

命中力、追加ダメージの強化など

部位	装飾品の名称、効果			
頭				
顔				
耳				
首	〈マギスフィア（小）〉			
背中				
右手	〈宗匠の腕輪〉			
左手				
腰	〈ガンベルト〉			
足				
その他				

☐ファイター ☐グラップラー
☐フェンサー ☐バトルダンサー 技能レベル

防具名／備考	必筋	回避修正	防護点
鎧 〈ソフトレザー〉	7	—	3
盾			
その他			

※**魔力**(魔法使い系技能レベル+知力ボーナス)など

6

技能名
コンジャラー

3

技能名
マギテック

技能名

合計回避力
0

合計防護点
3

回避力、防護点の強化など

☐ファイター ☐グラップラー
☐フェンサー ☐バトルダンサー 技能レベル

防具名／備考	必筋	回避修正	防護点
鎧 〈ソフトレザー〉	7	—	3
盾			
その他			

※**魔力**(魔法使い系技能レベル+知力ボーナス)など

6

技能名
コンジャラー

3

技能名
マギテック

技能名

合計回避力
0

合計防護点
3

回避力、防護点の強化など

HP 26		生命抵抗力 6
MP 37		精神抵抗力 7

HP=冒険者レベル×3+生命力 MP=魔法使い系技能レベル合計×3+精神力 生命抵抗力=冒険者レベル+生命力ボーナス 精神抵抗力=冒険者レベル+精神力ボーナス

所持金／預金／借金 20G	所持アイテムなど 〈弾丸〉×24 ゴーレム素材（ロームパペット） （盗み・廃化された粘土）	■冒険者セット 背負い袋、水袋、毛布、たいまつ6本、火口箱、ロープ10m、小型ナイフ
------------------	--	---

[illegible]