

経歴、プロフィール		経歴、プロフィール	
生まれ		生まれ	
戦士		戦士	
経験点		経験点	
1000		1000	
穢れ		穢れ	
0		0	
自動失敗数:		自動失敗数:	
☐ ☐ ☐ ☐ ☐		☐ ☐ ☐ ☐ ☐	

言語	会話	読文	魔神語		—
交易共通語	○	○	汎用蛮族語		
地方語()	○	○			
神紀文明語	—				
魔法文明語					
魔動機文明語	○	○			
妖精語		—			

キャラクター名／プレイヤー名

種族	人間	年齢	性別
種族特徴			
[剣の加護／運命変転]			



基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技 7	A 8	3 	器用度 18	÷6 3
体 9	B 6	4 	敏捷度 17+1	÷6 3
心 5	C 9	2 	筋力 20+2	÷6 3
	D 6	3 	生命力 18	÷6 3
	E 7	2 	知力 14	÷6 2
	F 6	3 	精神力 14	÷6 2

技能		レベル	※判定パッケージ ※技能がなければ0	
ファイター		7	■スカウト +器用度 ボーナス= □レンジャー +敏捷度 ボーナス= □ +知力 ボーナス=	技巧
マギテック		7		7
スカウト		4		運動
				観察
				知識
			□セージ +知力 ボーナス= □	
			技能レベル	

戦闘特技	
1	《斬り返しⅡ》
3	《武器習熟A／ソード》
5	《MP軽減／マギテック》
7	《武器習熟S／ソード》
9	
11	
13	
15	
自動習得など	
《タフネス》	

練技、呪歌、騎芸など
 ※魔動武器専用魔動機術
 【ブート・ギミック】
 【ファストブート】
 【クリティカル・ギミック】
 【エフェクト・ギミック】
 【ストロング・ギミック】
 【アキュレイト・ギミック】
 【セカンドフォーム】

☐ セージ ☐ ライダー 技能 レベル	+知力 ボーナス=	※魔物知識	☒ スカウト 技能 レベル	+敏捷度 ボーナス=	※先制力 7	※の数値は 技能が なければ0	制限移動 3 m	移動力 18 m	全力移動 54 m
☒ ファイター ☐ グラップラー ☐ バルダンサー ☐ フェンサー ☐ シューター 技能 レベル			+器用度ボーナス=	※基本命中力: 10		移動力の強化など			
			+筋力ボーナス=	※追加ダメージ: 10					

[illegible]

命中力、追加ダメージの強化など
《武器習熟A／ソード》《武器習熟S／ソード》(追加ダメージ+3)

部位	装飾品の名称、効果			※基本回避力
頭		☒ ファイター ☐ グラップラー ☐ フェンサー ☐ バトルダンサー 技能 レベル	+敏捷度 ボーナス= 10	
顔				
耳	〈マギスフィア (小)〉			
首				
背中	〈俊足の指輪〉			
右手	〈怪力の腕輪〉			
左手				
腰	〈マギスフィア (中)〉			
足				
その他				

防具名／備考	必筋	回避修正	防護点
鎧 〈ドントレシアの堅忍鎧〉	20	—	6
盾			
その他			

※**魔力**(魔法使い系技能レベル+知力ボーナス)など

9

技能名
マギテック

技能名

技能名

合計回避力 10	合計防護点 6
---	--

回避力、防護点の強化など

HP 54		生命抵抗力 10
MP 35		精神抵抗力 9

HP=冒険者レベル×3+生命力 MP=魔法使い系技能レベル合計×3+精神力 生命抵抗力=冒険者レベル+生命力ボーナス 精神抵抗力=冒険者レベル+精神力ボーナス

[illegible]