

経歴、プロフィール

生まれ

戦士

経験点

0

穢れ

0

自動失敗数:

言語	会話	読文	魔神語		—
交易共通語	○	○	汎用蛮族語		
地方語()	○	○			
神紀文明語	—				
魔法文明語					
魔動機文明語	○	○			
妖精語		—			

キャラクター名／プレイヤー名

種族	人間	年齢	性別
種族特徴			
[剣の加護／運命変転]			



基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技 7	A 8	1 	器用度 16	÷6 2
体 9	B 6	1 	敏捷度 14	÷6 2
心 5	C 9	1 	筋力 19+2	÷6 3
	D 6	1 	生命力 16	÷6 2
	E 7		知力 12	÷6 2
	F 6	1 	精神力 12	÷6 2

技能		レベル	※判定パッケージ ※技能がなければ0	
ファイター		4	☒ スカウト ☐ レンジャー ☐	技巧 +器用度 ボーナス= 4
マギテック		3		運動 +敏捷度 ボーナス= 4
スカウト		2		観察 +知力 ボーナス= 4
			☐ セージ ☐	知識 +知力 ボーナス=
			技能レベル	技能レベル

戦闘特技	
1	《斬り返し》
3	《武器習熟A／ソード》
5	
7	
9	
11	
13	
15	
自動習得など	

練技、呪歌、騎芸など
 ※魔動武器専用魔動機術
 【ブート・ギミック】
 【ファストブート】
 【クリティカル・ギミック】

☐ セージ ☐ ライダー	技能 レベル	+知力 ボーナス=	※魔物知識	☒ スカウト ☐	技能 レベル	+敏捷度 ボーナス=	※先制力 4	※の数値は 技能が なければ0	制限移動 3	移動力 敏捷度 14	×3=	全力移動 42
☒ ファイター ☐ フェンサー	☐ グラブブラー ☐ シューター	技能レベル	+器用度ボーナス=	※基本命中力: 6	+筋力ボーナス=	※追加ダメージ: 7	移動力の強化など					

[illegible]

命中力、追加ダメージの強化など
《武器習熟A／ソード》(追加ダメージ+1)

部位	装飾品の名称、効果	☐ ファイター ☐ グラップラー ☐ フェンサー ☐ バトルダンサー 技能レベル	+敏捷度 ボーナス＝	※基本回避力 6
頭				
顔				
耳	〈マギスフィア (小)〉			
首				
背中				
右手	〈怪力の腕輪〉			
左手				
腰				
足				
その他				

防具名／備考	必筋	回避修正	防護点
鎧 〈ハードレザー〉	13	—	4
盾			
その他			

※**魔力**(魔法使い系技能レベル+知力ボーナス) など

5

技能名
マギテック

技能名

技能名

合計回避力	合計防護点
6	4

回避力、防護点の強化など

HP 28		生命抵抗力 6
MP 21		精神抵抗力 6

HP=冒険者レベル×3+生命力 MP=魔法使い系技能レベル合計×3+精神力 生命抵抗力=冒険者レベル+生命力ボーナス 精神抵抗力=冒険者レベル+精神力ボーナス

所持金／預金／借金

100G

所持アイテムなど

〈スカウト用ツール〉
〈魔香草〉×2

■冒険者セット

背負い袋、水袋、毛布、たいまつ6本
火口箱、ロープ10m、小型ナイフ

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	*	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	*	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	*	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	*	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

消耗品チェック欄

[

]

[

]

[

]

[

]

[

]

[

]