

シーズン管理シート

シーズン番号	AL	シーズン登録料	シーズンイベント名
			バトルギミック名

参加PCとステータス

PC名	冒険者レベル	闘技場ランク	特典	(身代わりの泥人形) 利用状況	「魂の変異」	チェック欄

(身代わりの泥人形) 利用状況 新品：○ 再利用品：△ 生身：×

スケジュール、累計勝利数記入欄

1日目	2日目	3日目	4日目	5日目 開催日	6日目	7日目	8日目	9日目	10日目 開催日

シーズン中の1日の行動

「エントリー」(⇒19 頁) 「宿舍での休息」(⇒21 頁)
「アルバイト」(⇒24 頁) 「サロンでの観戦」(⇒20 頁)
「簡易盗掘」(⇒25 頁) 「闘技場での戦い」(⇒31 頁)

累計勝利数

--

エントリーチェック

5日目	10日目

対応日程に○
棄権、キャンセル時はその上に×

自動生成保障プラン加入

--

NPCイベント進行管理

NPC名	進行度	NPC名	進行度
リュキッド	□□□□	レフェンネル	□□□□
ジャーヴァン	□□□□	ガンブルとシャル	□□□□
ミジョウ	□□□□	放浪剣士	□□□□
オルゴン	□□□□	アイレス	□□□□

今シーズンのNPCイベントメモ

--

シーズン中の数値修正

項目	回数	修正
宿舍での休息		「魂の回帰」+
サロンでの観戦、 情報収集		先制判定+
		次「シーズンイベント」への出目の修正+

経験点、報酬記録欄

経験点	ガメル	闘技場ポイント