

ソード・ワールドRPGキャラクター用紙

ソード・ワールドRPGキャラクター用紙

装備		一般装備																																																																	
所持金	現金	宝石等																																																																	
預金	(預かり場所)																																																																		
借金	(貸主)																																																																		
マジックアイテム																																																																			
<table border="1"> <tr><td>必要筋力</td><td>攻撃力修正</td><td>打撃力</td><td>クリティカル値</td><td>追加ダメージ</td><td>回避力修正</td><td>防御力</td><td>ダメージ減少</td></tr> <tr><td>持っている技能 ファイター/シーフ技能 レンジャー技能</td><td>●● ●●</td><td>— ●●</td><td>●● ●●</td><td>— ●●</td><td>— ●●</td><td>●● ●●</td><td>●● ●●</td></tr> <tr><td>冒險者ボーナス</td><td>●●</td><td>●●</td><td>●●</td><td>●●</td><td>●●</td><td>●●</td><td>—</td></tr> <tr><td>能力値ボーナス 器用度ボーナス 敏捷度ボーナス 筋力ボーナス</td><td>●● ●● ●●</td><td>— ●● ●●</td><td>●● ●● ●●</td><td>●● ●● ●●</td><td>●● — ●●</td><td>●● ●● ●●</td><td>●● ●● ●●</td></tr> <tr><td>武器</td><td>—</td><td>*+</td><td>—</td><td>—</td><td>+</td><td>—</td><td>—</td></tr> <tr><td>盾</td><td>—</td><td>+</td><td>—</td><td>●●</td><td>—</td><td>●●</td><td>●●</td></tr> <tr><td>鎧</td><td>—</td><td>—</td><td>●●</td><td>●●</td><td>—</td><td>●●</td><td>●●</td></tr> <tr><td>総計</td><td>●●</td><td>—</td><td>●●</td><td>●●</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr> </table>				必要筋力	攻撃力修正	打撃力	クリティカル値	追加ダメージ	回避力修正	防御力	ダメージ減少	持っている技能 ファイター/シーフ技能 レンジャー技能	●● ●●	— ●●	●● ●●	— ●●	— ●●	●● ●●	●● ●●	冒險者ボーナス	●●	●●	●●	●●	●●	●●	—	能力値ボーナス 器用度ボーナス 敏捷度ボーナス 筋力ボーナス	●● ●● ●●	— ●● ●●	●● ●● ●●	●● ●● ●●	●● — ●●	●● ●● ●●	●● ●● ●●	武器	—	*+	—	—	+	—	—	盾	—	+	—	●●	—	●●	●●	鎧	—	—	●●	●●	—	●●	●●	総計	●●	—	●●	●●	—	—	—
必要筋力	攻撃力修正	打撃力	クリティカル値	追加ダメージ	回避力修正	防御力	ダメージ減少																																																												
持っている技能 ファイター/シーフ技能 レンジャー技能	●● ●●	— ●●	●● ●●	— ●●	— ●●	●● ●●	●● ●●																																																												
冒險者ボーナス	●●	●●	●●	●●	●●	●●	—																																																												
能力値ボーナス 器用度ボーナス 敏捷度ボーナス 筋力ボーナス	●● ●● ●●	— ●● ●●	●● ●● ●●	●● ●● ●●	●● — ●●	●● ●● ●●	●● ●● ●●																																																												
武器	—	*+	—	—	+	—	—																																																												
盾	—	+	—	●●	—	●●	●●																																																												
鎧	—	—	●●	●●	—	●●	●●																																																												
総計	●●	—	●●	●●	—	—	—																																																												

*魔法の武器防具の場合に修正有り
+選択ルール使用時に修正有り
(++)基本+1、魔法の盾、選択ルール使用時に修正有り