

# EDGE FLIPPERS

## エッジフリップパーズ

人と怪異の狭間に立つRPG

NAME

生まれ 人間 / 怪異

性別

FASHION

人間の容姿

見た目の年齢

10代

ファッションの雰囲気

10代

怪異の形状

狼

人間と近い容姿

MENTALITY

メイン

ポジティブ

サブ

① 無邪気

②

③

IDENTITY

人間

学生

勘がいい

頼みを断れない

怪異

生まれたて

怪力の持ち主

好物に夢中!

設定・イラスト

人間ダイス

怪異ダイス

越境  
比率

過負荷

☐☐☐

※使用するたび【後遺症】が発生する

残灯

☐☐☐

※3回【残灯】が発生するとロストとなる

後遺症

シナリオ用メモ

SKILL

種別	スキル名	使用条件	効果
共通	ひとやすみ	いつでも使用可能 あなたのキャラクターの【怪異ダイス】を1個消費 1セッションに1回だけ使用可能	合計すると【消費した【怪異ダイス】の出目】になるような組み合わせで、【人間ダイス】を1～2個獲得します。 (例えば9の【怪異ダイス】を選んだ場合、3と6、4と5のように足すと9になる組み合わせを選ぶことができます。1の【怪異ダイス】を選んだ場合、足して1になる出目は存在しないため、自動的に1の【人間ダイス】1個になります。)
共通	怪異のよふかし	いつでも使用可能 あなたのキャラクターの【人間ダイス】を1個消費 1セッションに1回だけ使用可能	6面ダイスを1個振ります。 その出目が奇数の場合→【怪異ダイス】を1個獲得します。 その出目が偶数の場合→【怪異ダイス】を2個獲得します。
人間	ほしいもの	いつでも使用可能 あなたのキャラクターの【人間ダイス】を1個消費	【消費した人間ダイスの出目】以下の【怪異ダイス】を1個獲得します。 なお、獲得するダイスの出目は1未満になりません。
人間	配信者	あなたを含む、誰かが【判定】を行う直前 1と3と6の出目の【人間ダイス】をそれぞれ1個ずつ消費	これから行うその【判定】で、自動的に【解決条件】を満たしたことにします(【判定】を行わず、【解決】へ進むことができます)。 その後、【人間ダイス】を2個獲得します。
怪異	岩をも砕く力	あなたが【判定】でダイスを振る直前に使用可能 10の出目の【怪異ダイス】を1個消費	これから行う【判定】に、追加で2個ダイスを加えて振ることがができます。その後、振った中から2個、ダイスを選んで取り除きます。 (たとえば、ダイスを1個振ってその出目を見る【判定】のとき、1個ではなく3個振り、いらないダイスを2個取り除きます)。