

# EDGE FLIPPERS

## エッジフリップパーズ

人と怪異の狭間に立つRPG

### NAME

生まれ 人間 / 怪異

性別 不明

### FASHION

人間の容姿	
見た目の年齢	ファッションの雰囲気
10代	モード
怪異の形状	
ガラス人形	透明

### MENTALITY

メイン	サブ
のんびり	① 一途
	②
	③

### IDENTITY

人間	怪異
学生	空を飛べる
身体能力抜群	魅了する
方向音痴	機械音痴

### SKILL

種別	スキル名	使用条件	効果
共通	ひとやすみ	いつでも使用可能 あなたのキャラクターの【怪異ダイス】を1個消費 1セッションに1回だけ使用可能	合計すると【消費した【怪異ダイス】の目出】になるような組み合わせで、【人間ダイス】を1～2個獲得します。 (例えば9の【怪異ダイス】を選んだ場合、3と6、4と5のように足すと9になる組み合わせを選ぶことができます。1の【怪異ダイス】を選んだ場合、足して1になる目出は存在しないため、自動的に1の【人間ダイス】1個になります。)
共通	怪異のよふかし	いつでも使用可能 あなたのキャラクターの【人間ダイス】を1個消費 1セッションに1回だけ使用可能	6面ダイスを1個振ります。 その目出が奇数の場合→【怪異ダイス】を1個獲得します。 その目出が偶数の場合→【怪異ダイス】を2個獲得します。
人間	穢れなき魂	いつでも使用可能 6の目出の【人間ダイス】を1個消費	あなたはこの【スキル】を使うたびに、1度だけ他のキャラクターに対して【越境判定】を行うことができます。 (解決条件はなく、【人間ダイス】【怪異ダイス】を入れ替えるためのものです)
怪異	魅了の魔力	あなたが【判定】を行う直前に使用可能 3の目出の【怪異ダイス】を1個提示	6面ダイスを3個、あなたの任意の目出の状態で、あなたの前に置きます。 この【判定】の間、これらのダイスをあなたの【人間ダイス】であるかのように【判定】に使用することができます。 これは実際に【人間ダイス】に加えるわけではなく、【判定】終了後に失われます。
怪異	怪異のわけっこ	いつでも使用可能 あなたのキャラクターの【人間ダイス】を1個消費 1シナリオに1回まで	【怪異ダイス】2個を獲得します。 この【怪異ダイス】の目出は、2個合わせて【消費した【人間ダイス】】と同じ値になる必要があります(たとえば消費したダイスの目出が6なら、2と4、1と5、3と3の目出が考えられます)。

### 設定・イラスト

身体がガラスでできた、動く人形の……男の子？ 女の子？  
ガラスのように透明になっても衣服で隠しておけば、目立たずに活動できるでしょう。  
周囲を翻弄するようなあざとい立ち回りを目指してみても？  
——といった設定はいかがでしょう？

スキル【穢れなき魂】は、好きなときに【越境判定】を仕掛けることができるので、ぜひ【越境比率】で悩んでいる仲間を助けてあげましょう。  
【ハイライト】の【判定】では、【魅了の魔力】を使用することで一時的に使えるダイスを増やすことができます。  
積極的に【判定】に挑んでいきましょう。

人間ダイス

越境比率

怪異ダイス

過負荷

☐☐☐

※使用するたび【後遺症】が発生する

残灯

☐☐☐

※3回【残灯】が発生するとロストとなる

後遺症

シナリオ用メモ

# EDGE FLIPPERS

## エッジフリップーズ

人と怪異の狭間に立つRPG

NAME	
生まれ	人間 / 怪異
性別	男

FASHION	
人間の容姿	
見た目の年齢	ファッションの雰囲気
10代	カジュアル
怪異の形状	
人狼	人間と近い容姿

MENTALITY	
メイン	サブ
楽天家	① 猪突猛進
	②
	③

IDENTITY	
人間	怪異
芸能関係者	噂屋さん
富豪	怪力の持ち主
巻き込まれ体質	月を見ると吠えなくなる

SKILL			
種別	スキル名	使用条件	効果
共通	ひとやすみ	いつでも使用可能 あなたのキャラクターの【怪異ダイス】を1個消費 1セッションに1回だけ使用可能	合計すると【消費した【怪異ダイス】の出目】になるような組み合わせで、【人間ダイス】を1～2個獲得します。 (例えば9の【怪異ダイス】を選んだ場合、3と6、4と5のように足すと9になる組み合わせを選ぶことができます。1の【怪異ダイス】を選んだ場合、足して1になる出目は存在しないため、自動的に1の【人間ダイス】1個になります。)
共通	怪異のよふかし	いつでも使用可能 あなたのキャラクターの【人間ダイス】を1個消費 1セッションに1回だけ使用可能	6面ダイスを1個振ります。 その出目が奇数の場合→【怪異ダイス】を1個獲得します。 その出目が偶数の場合→【怪異ダイス】を2個獲得します。
人間	アイドル	いつでも使用可能 1の出目の【人間ダイス】を2個消費	あなたを含むすべてのプレイヤーは6面ダイスを1個振り、その出目のまま自身のキャラクターの【人間ダイス】に加えます。
怪異	生まれたばかりの物語	いつでも使用可能 1の出目の【怪異ダイス】を1個消費 1セッションに1回まで	あなたを除くすべてのプレイヤーは、それぞれ10面ダイスを2個振ります。その後、すべてのプレイヤーは振ったダイスのうちの1個を自身のキャラクターの【怪異ダイス】に、もう1個をあなたのキャラクターの【怪異ダイス】に加えます。
怪異	怪異のひとたし	いつでも使用可能 あなたのキャラクターの【人間ダイス】を1個消費 1シナリオに1回まで	【消費した【人間ダイス】の出目】と同じ出目の【怪異ダイス】を2個獲得します。

### 設定・イラスト

怪異でありながら、アイドル的なキャラ付けでブキクバに出演している人狼の青年。  
獣耳を隠す程度なら帽子やフードで何とかできるので、【越境比率】がどちら寄りでも色々な場所に自然に溶け込むことができるでしょう。  
——といった設定はいかがでしょうか？

【人間ダイス】に1の出目があるときには、積極的に【アイドル】を使って皆のダイスを増やしてあげるといいでしょう。  
さらに使い勝手が少し似ている効果を持つ【生まれたばかりの物語】も持っています。  
どんどんダイスを増やして、アイドルらしい立ち回りをしちゃいましょう。

### 人間ダイス

### 怪異ダイス

越境比率

過負荷

※使用するたび【後遺症】が発生する

残灯

※3回【残灯】が発生するとロストとなる

後遺症

シナリオ用メモ

# EDGE FLIPPERS

## エッジフリップパーズ

人と怪異の狭間に立つRPG

NAME		生まれ	人間 / 怪異
		性別	男

FASHION	人間の容姿	
見た目の年齢	ファッションの雰囲気	
20代(?)	モード	
怪異の形状		
ガシャドクロ	擬態している	

MENTALITY	メイン	サブ
社交的	→	① おっちょこちょい
	→	②
	→	③

IDENTITY	人間	怪異
文筆業 コミュカの化身 神隠しにあったことがある		かわりたがり 生命力吸収 日光に弱い

SKILL				
種別	スキル名	使用条件	効果	
共通	ひとやすみ	いつでも使用可能 あなたのキャラクターの【怪異ダイス】を1個消費 1セッションに1回だけ使用可能	合計すると【消費した【怪異ダイス】の目】になるような組み合わせで、【人間ダイス】を1～2個獲得します。 (例えば9の【怪異ダイス】を選んだ場合、3と6、4と5のように足すと9になる組み合わせを選ぶことができます。1の【怪異ダイス】を選んだ場合、足して1になる目は存在しないため、自動的に1の【人間ダイス】1個になります。)	
共通	怪異のよふかし	いつでも使用可能 あなたのキャラクターの【人間ダイス】を1個消費 1セッションに1回だけ使用可能	6面ダイスを1個振ります。 その出目が奇数の場合→【怪異ダイス】を1個獲得します。 その出目が偶数の場合→【怪異ダイス】を2個獲得します。	
人間	人心掌握	あなたが【判定】をする直前に使用可能 2の出目の【人間ダイス】を1個提示	あなたのキャラクターの【人間ダイス】1個と、任意のキャラクターやNPCの【人間ダイス】1個を、あなたが選んだ目に変更します(たとえば1の出目を選んだら、どちらのダイスも1の出目になります)。この効果は拒否できません。	
人間	編纂者	いつでも使用可能 5と6の出目の【人間ダイス】をそれぞれ1個ずつ消費	あなたを除くすべてのプレイヤーは、「自身のキャラクターの【人間ダイス】【怪異ダイス】の出目を、すべて望む出目に置き換える」か「【人間ダイス】【怪異ダイス】をそれぞれ1個ずつ獲得する」かの、どちらかを実行できます。置き換える際、置き換えたくないダイスに変更する必要はありません。	
怪異	伝承の存在	あなた以外が【判定】を行う直前に使用可能 7の出目のダイスを1個消費	【判定】を行う前に、10面ダイスを3個振り、あなたのキャラクターの【怪異ダイス】に加えます。 (消費するダイスは【人間ダイス】からでも【怪異ダイス】からでも、その組み合わせでもOKです)	

### 設定・イラスト

人間でありながら、ブキバクルーとして怪異たちの平和な日常を守っている男性。  
過去に越境したことがあり、【怪異寄り】になるとガシャドクロになってしまうことを自覚しているものの、極力人間を怖がらせないように、その状態でも正体を隠している。  
——といった設定はいかがでしょう？

スキルについては、[行動判定]の時には【人心掌握】を使うのがおすすめです。  
必要な【人間ダイス】が揃っているなら、【編纂者】を使って、他のキャラクターのダイスを増やしてあげると、[ハイライト]の[判定]が有利に進むかもしれません。

### 人間ダイス

### 怪異ダイス

越境比率

過負荷

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------

※使用するたび【後遺症】が発生する

残灯

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------

※3回【残灯】が発生するとロストとなる

### 後遺症

シナリオ用メモ