

EDGE FLIPPERS

エッジフリッパーズ

人と怪異の狭間に立つRPG

NAME

NAME	生まれ	人間	怪異
	性別	不明	

FASHION

人間の容姿	
見た目の年齢	ファッションの雰囲気
10代	モード
怪異の形状	
ガラス人形	透明

MENTALITY

メイン	サブ
のんびり	① 一途
	②
	③

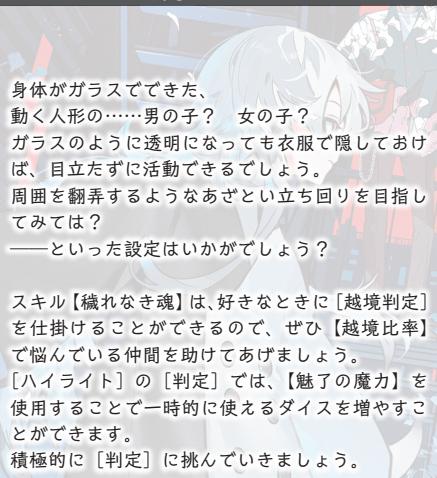
IDENTITY

人間	怪異
学生	空を飛べる
身体能力抜群	魅了する
方向音痴	機械音痴

SKILL

種別	スキル名	使用条件	効果
共通	ひとやすみ	いつでも使用可能 あなたのキャラクターの【怪異ダイス】を1個消費 1セッションに1回だけ使用可能	合計すると【消費した【怪異ダイス】の出目】になるような組み合わせで、【人間ダイス】を1~2個獲得します。 (例えば9の【怪異ダイス】を選んだ場合、3と6、4と5のように足すと9になる組み合わせを選ぶことができます。1の【怪異ダイス】を選んだ場合、足して1になる出目は存在しないため、自動的に1の【人間ダイス】1個になります)。
共通	怪異のよふかし	いつでも使用可能 あなたのキャラクターの【人間ダイス】を1個消費 1セッションに1回だけ使用可能	6面ダイスを1個振ります。 その出目が奇数の場合→【怪異ダイス】を1個獲得します。 その出目が偶数の場合→【怪異ダイス】を2個獲得します。
人間	穢れなき魂	いつでも使用可能 6の出目の【人間ダイス】を1個消費	あなたはこの【スキル】を使うたびに、1度だけ他のキャラクターに対して【越境判定】を行うことができます。 (解決条件はなく、【人間ダイス】【怪異ダイス】を入れ替えるためのものです)
怪異	魅了の魔力	あなたが【判定】を行う直前に使用可能 3の出目の【怪異ダイス】を1個提示	6面ダイスを3個、あなたの任意の出目の状態で、あなたの前に置きます。 この【判定】の間、これらのダイスをあなたの【人間ダイス】であるかのように【判定】に使用することができます。 これは実際に【人間ダイス】に加えるわけではなく、【判定】終了後に失われます。
怪異	怪異のわけっこ	いつでも使用可能 あなたのキャラクターの【人間ダイス】を1個消費 1シナリオに1回まで	【怪異ダイス】2個を獲得します。 この【怪異ダイス】の出目は、2個合わせて【消費した【人間ダイス】】と同じ値になる必要があります(たとえば消費したダイスの出目が6なら、2と4、1と5、3と3の出目が考えられます)。

設定・イラスト



身体がガラスでできた、
動く人形の……男の子？ 女の子？
ガラスのように透明になっても衣服で隠しておけば、目立たずに活動できるでしょう。
周囲を翻弄するようなあざとい立ち回りを目指してみては？
——といった設定はいかがでしょう？

スキル【穢れなき魂】は、好きなときに【越境判定】を仕掛けることができるで、ぜひ【越境比率】で悩んでいる仲間を助けてあげましょう。
【ハイライト】の【判定】では、【魅了の魔力】を使用することで一時的に使えるダイスを増やすことができます。
積極的に【判定】に挑んでいきましょう。



人間ダイス



怪異ダイス



※使用するたび【後遺症】が発生する



※3回【残灯】が発生するとロストとなる
後遺症



シナリオ用メモ

EDGE FLIPPERS

エッジフリッパーズ

人と怪異の狭間に立つRPG

NAME

	生まれ	人間	怪異
	性別	男	

FASHION

人間の容姿

見た目の年齢	ファッションの雰囲気
10代	カジュアル
怪異の形状	
人狼	人間と近い容姿

MENTALITY

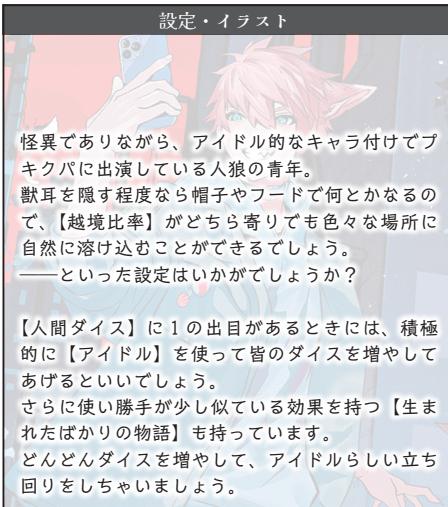
メイン	サブ
楽天家	① 猪突猛進
	②
	③

IDENTITY

人間	怪異
芸能関係者	噂屋さん
富豪	怪力の持ち主
巻き込まれ体质	月を見ると吠えたくなる

SKILL

種別	スキル名	使用条件	効果
共通	ひとやすみ	いつでも使用可能 あなたのキャラクターの【怪異ダイス】を1個消費 1セッションに1回だけ使用可能	合計すると【消費した【怪異ダイス】の出目】になるような組み合わせで、【人間ダイス】を1~2個獲得します。 (例えば9の【怪異ダイス】を選んだ場合、3と6、4と5のように足すと9になる組み合わせを選ぶことができます。1の【怪異ダイス】を選んだ場合、足して1になる出目は存在しないため、自動的に1の【人間ダイス】1個になります)。
共通	怪異のよふかし	いつでも使用可能 あなたのキャラクターの【人間ダイス】を1個消費 1セッションに1回だけ使用可能	6面ダイスを1個振ります。 その出目が奇数の場合→【怪異ダイス】を1個獲得します。 その出目が偶数の場合→【怪異ダイス】を2個獲得します。
人間	アイドル	いつでも使用可能 1の出目の【人間ダイス】を2個消費	あなたを含むすべてのプレイヤーは6面ダイスを1個振り、その出目のまま自身のキャラクターの【人間ダイス】に加えます。
怪異	生まれたばかりの物語	いつでも使用可能 1の出目の【怪異ダイス】を1個消費 1セッションに1回まで	あなたを除くすべてのプレイヤーは、それぞれ10面ダイスを2個振ります。 その後、すべてのプレイヤーは振ったダイスのうちの1個を自身のキャラクターの【怪異ダイス】に、もう1個をあなたのキャラクターの【怪異ダイス】に加えます。
怪異	怪異のひとたし	いつでも使用可能 あなたのキャラクターの【人間ダイス】を1個消費 1シナリオに1回まで	【消費した【人間ダイス】の出目】と同じ出目の【怪異ダイス】を2個獲得します。



人間ダイス



※使用するたび【後遺症】が発生する



※3回【残灯】が発生するとロストとなる
後遺症

シナリオ用メモ

EDGE FLIPPERS

エッジフリッパーズ

人と怪異の狭間に立つRPG

NAME

NAME	生まれ	人間	怪異
	性別	男	

FASHION

人間の容姿

見た目の年齢	ファッションの雰囲気
20代(?)	モード

怪異の形状

ガシャドクロ	擬態している
--------	--------

MENTALITY

メイン	サブ
社交的	① おっちょこちょい
	②
	③

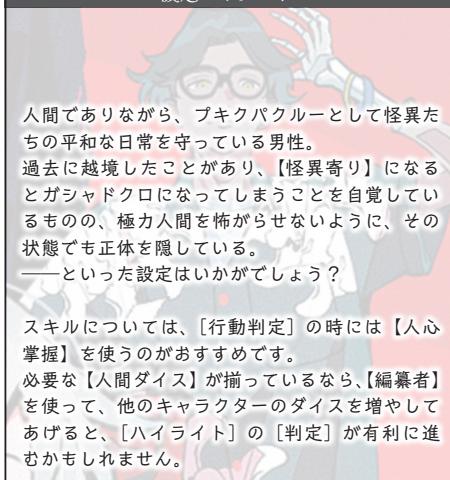
IDENTITY

人間	怪異
文筆業	かかわりたがり
コミュ力の化身	生命力吸收
神隠しにあったことがある	日光に弱い

SKILL

種別	スキル名	使用条件	効果
共通	ひとやすみ	いつでも使用可能 あなたのキャラクターの【怪異ダイス】を1個消費 1セッションに1回だけ使用可能	合計すると【消費した【怪異ダイス】の出目】になるような組み合わせで、【人間ダイス】を1~2個獲得します。 (例えば9の【怪異ダイス】を選んだ場合、3と6、4と5のように足すと9になる組み合わせを選ぶことができます。1の【怪異ダイス】を選んだ場合、足して1になる出目は存在しないため、自動的に1の【人間ダイス】1個になります)。
共通	怪異のよふかし	いつでも使用可能 あなたのキャラクターの【人間ダイス】を1個消費 1セッションに1回だけ使用可能	6面ダイスを1個振ります。 その出目が奇数の場合→【怪異ダイス】を1個獲得します。 その出目が偶数の場合→【怪異ダイス】を2個獲得します。
人間	人心掌握	あなたが【判定】をする直前に使用可能 2の出目の【人間ダイス】を1個提示	あなたのキャラクターの【人間ダイス】1個と、任意のキャラクターやNPCの【人間ダイス】1個を、あなたが選んだ出目に変更します(たとえば1の出目を選んだなら、どちらのダイスも1の出目になります)。 この効果は拒否できません。
人間	編纂者	いつでも使用可能 5と6の出目の【人間ダイス】をそれぞれ1個ずつ消費	あなたを除くすべてのプレイヤーは、「自身のキャラクターの【人間ダイス】【怪異ダイス】の出目を、すべて望む出目に置き換える」か「【人間ダイス】【怪異ダイス】をそれぞれ1個ずつ獲得する」かの、どちらかを実行できます。 置き換える際、置き換えないダイスは変更する必要はありません。
怪異	伝承の存在	あなた以外が【判定】を行う直前に 使用可能7の出目のダイスを1個消費	【判定】を行う前に、10面ダイスを3個振り、あなたのキャラクターの【怪異ダイス】に加えます。 (消費するダイスは【人間ダイス】からでも【怪異ダイス】からでも、その組み合わせでもOKです)

設定・イラスト



人間でありますながら、ブキクパクルとして怪異たちの平和な日常を守っている男性。

過去に越境したことがあります、【怪異寄り】になるとガシャドクロになってしまうことを自覚しているものの、極力人間を怖がらせないように、その状態でも正体を隠している。

——といった設定はいかがでしょう？

スキルについては、【行動判定】の時には【人心掌握】を使うのがおすすめです。

必要な【人間ダイス】が揃っているなら、【編纂者】を使って、他のキャラクターのダイスを増やしてあげると、【ハイライト】の【判定】が有利に進むかもしれません。

人間ダイス

越境
比率

怪異ダイス

過負荷



※使用するたび【後遺症】が発生する

残灯



※3回【残灯】が発生するとロストとなる

後遺症

シナリオ用メモ