

図解：『キャラクター』の作り方

『キャラクター』の要素は3つ！

名前	『キャラクター』の呼び名。 後世に伝わる名前とは一致しないことも。
後世での設定	後世に伝わっている、みんなが知っている『キャラクター』の設定。
原典での設定	これからあなたが遊ぶことになる、シナリオに合わせて自由に作った『キャラクター』の設定。

『キャラクター』 を選ぼう！

シナリオに登場する『キャラクター』の中から、自身が担当する『キャラクター』を選びます。

『原典での設定』 を決めよう！

シナリオに記載された設定も加味してオリジナルの設定を決めていきます。「原典での設定表」から選ぶことも。

名前を つけよう！

後世に伝わる名前と同じでも、まったく変えてしまってもOK！

『キャラクター』 をよく知ろう！

その『キャラクター』を動かしやすくするために、質問リストを活用して質問してみるのもおすすめです。

スターシステムって？

『ヨタバナ』では、他の作品の『キャラクター』などを持ってくる遊び方もできます。

【継続】他のシナリオで作成した『キャラクター』を別シナリオに持ち込むこと。

【コンバート】別のゲームで作成した『キャラクター』を『ヨタバナ』用に調整すること。

【なりきり】自分ではない誰かが作った『キャラクター』になりきって遊ぶこと。