

2 ページで分かるヨタバナ

『ヨタバナ』を遊ぶのに必要なルールをまとめました。
ここさえ読めば、とりあえずゲームを遊べちゃいます！

他の人を誘う際にも使えます

あなたが『ヨタバナ』を遊んだことない人を誘う際には、ここをはじめに読んでもらうようにしましょう。

そして、ここに書いてない詳しいルールなどは、あなたが補完するようにしてくださいね。

『キャラクター』の作り方

シナリオに『キャラクター』の一覧があるので、その中から1つ、みんなで相談しながら選びましょう。

選んだら、名前や年齢など含め、設定を自由に考えます。
これであなただけの『キャラクター』が完成です！

ゲームの流れ

シナリオは『導入』『本編』『本編・山場』『おしまい』という4つの場面に分かれています。

場面を順番に演出して、遊んでいきましょう！

イベント

【イベント】は『本編』『本編・山場』の各場面で、その内容の出来事が起こるといって、超重要なルールです。

とりあえず【イベント】を覚えてさえおけば、このゲームを楽しく遊べると言っても過言ではないでしょう。

【イベント】は『本編』『本編・山場』の各場面のはじまりに、全員が一個ずつ「いっせーの」で公開します。

それまで、他の参加者には伏せておきます。

【イベント】は、『キャラクター』を作る際に、シナリオの『用意イベント数』と同じだけ準備してくださいね。

作れない際はシナリオの「イベント表」を参考にしましょう！

イベントターゲット

場面の主役を表すものであり、【イベントターゲット】に選ばれている『キャラクター』に【イベント】が降りかかります。

【イベントターゲット】はシナリオ中で全『キャラクター』が平等に回ってくるので、その場面では思いきり活躍してOKです！

結末

『ヨタバナ』における、もうひとつの超重要なルールです。

【結末】とは、その場面が必ずこの内容で終わる、という約束事であり、物語の崩壊を防ぐためにあります。

【イベント】やロールプレイでどんなに物語がおかしくなっても、【結末】の内容さえ守れば何も心配ありません。

エキストラ

プレイヤーが演じる『キャラクター』以外で、場面に登場するすべての存在を指します。『エキストラ』は、『エキストラ担当』で指名されているプレイヤーが演じます。

百科事典

『解説役』が、完成させた『百科事典』を参加者全員に語ります。
みんなで作り上げた最高の物語を振り返りましょう。