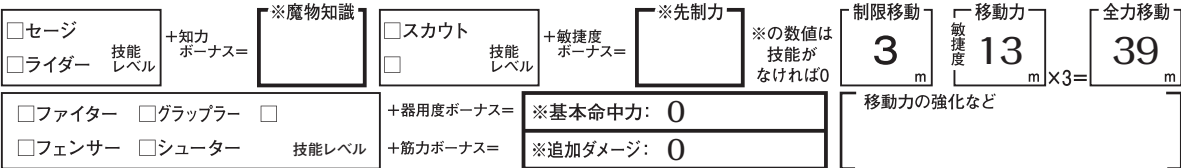


言語	会話	読文	魔神語		—
交易共通語	○	○	汎用蛮族語		
地方語()					
神紀文明語	—				
魔法文明語	○	○			
魔動機文明語	○	○			
妖精語		—			

基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技 7	A 6		器用度 13	÷6 2
	+	+		
	B 6		敏捷度 13	÷6 2
	+	+		
体 0	C 12		筋力 12	÷6 2
	+	+		
	D 6		生命力 6	÷6 1
	+	+		
心 12	E 6		知力 18	÷6 3
	+	+		
	F 13		精神力 25	÷6 4
	+	+		

※判定パッケージ ※技能がなければ0			
技能	レベル		
プリースト(キルヒア)	2	<input type="checkbox"/> スカウト	+器用度 ボーナス=
ソーサラー	1	<input type="checkbox"/> レンジャー	
		<input type="checkbox"/>	+敏捷度 ボーナス=
		技能レベル	+知力 ボーナス=
		<input type="checkbox"/> セージ	
		<input type="checkbox"/>	+知力 ボーナス=
		技能レベル	

練技、呪歌、騎芸など



命中力、追加ダメージの強化など

<input type="checkbox"/> ファイター <input type="checkbox"/> グラップラー <input type="checkbox"/> フェンサー <input type="checkbox"/>	技能 レベル	+敏捷度 ボーナス=	※基本回避力 <div style="font-size: 2em;">0</div>
---	-----------	---------------	--

防具名／備考	必筋	回避修正	防護点
鎧 〈ソフトレザー〉	7	-	3
盾			
その他 【晶石の身体】 〈メイジスタッフ〉			<div style="font-size: 1.5em;">+2</div> <div style="font-size: 1.5em;">+1</div>

※**魔力** (魔法使い系技能レベル+知力ボーナス) など

5

技能名
ブリスト

4

技能名
ソーサラー

3

技能名

合計回避力

0

合計防護点

6

回避力、防護点の強化など

HP=冒険者レベル×3+生命力 MP=魔法使い系技能レベル合計×3+精神力 生命抵抗力=冒険者レベル+生命力ボーナス 精神抵抗力=冒険者レベル+精神力ボーナス

所持アイテムなど
 〈陽光の魔符（＋１）〉

■冒険者セット
 背負い袋、水袋、毛布、たいまつ6本
 火口箱、ロープ10m、小型ナイフ

	消費品チェック欄	
[]□□□□□□
[]□□□□□□
[]□□□□□□
[]□□□□□□