

名譽点
ランク

点
級

冒険者レベル

2

経歴、プロフィール

生まれ
戦舞士

経験点0
穢れ0

自動失敗数:

言語	会話	読文	魔神語			
交易共通語	○	○	汎用蛮族語			
地方語(ブルライト)			リカント語	○	○	
神紀文明語	—					
魔法文明語						
魔動機文明語						
妖精語		—				

キャラクター名／プレイヤー名

種族小型草食獣リカント年齢性別

種族特徴

[暗視(獣変貌)][獣変貌(小型草食獣)]



基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技 12	A 4	<div></div>	器用度 16	÷6 2
+	B 6	<div></div>	敏捷度 18	÷6 3+1
+	C 6	<div></div>	筋力 13	÷6 2
+	D 8	<div></div>	生命力 15	÷6 2
+	E 9	<div></div>	知力 15	÷6 2
+	F 4	<div></div>	精神力 10	÷6 1

技能	レベル	※判定パッケージ	※技能がなければ0
バトルダンサー	2	■スカウト	技巧 3
スカウト	1	■レンジャー	運動 4/5
レンジャー	1	<div></div>	観察 3+1
		技能レベル	知識
		<div></div>	
		<div></div>	
		技能レベル	
		<div></div>	
		<div></div>	
		技能レベル	
		<div></div>	
		<div></div>	
		技能レベル	

戦闘特技

1《両手利き》

3

5

7

9

11

13

15

自動習得など

《牽制攻撃I》

練技、呪歌、騎芸など

セージ

ライダー

技能レベル

+知力
ボーナス=

※魔物知識

スカウト

技能レベル

+敏捷度
ボーナス=

※先制力

4/5

※の数値は
技能が
なければ0

制限移動
3m

移動力
18m

×3=

全力移動
54m

ファイター

グラップラー

バトルダンサー

+器用度ボーナス=

※基本命中力: 4

フェンサー

シューター

技能レベル

+筋力ボーナス=

※追加ダメージ: 4

移動力の強化など

武器名／備考	用法	必筋	命中修正	合計命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
〈ブーじ〉×2	1H	11	—	4	16	*	1	2	3	4	4	5	6	7	7	8	⑩	—	4
						*													
						*													
						*													
						*													

命中力、追加ダメージの強化など

部位	装飾品の名称、効果	※基本回避力
頭		5/6
顔		
耳		
首		
背中		
右手		
左手		
腰		
足		
その他		

防具名／備考	必筋	回避修正	防護点
鎧 〈ハードレザー〉	13	—	4
盾			
その他			

※魔力(魔法使い系技能レベル+知力ボーナス)など

合計回避力
5/6

合計防護点
4

回避力、防護点の強化など

HP
21

MP
10

生命抵抗力
4

精神抵抗力
3

HP＝冒険者レベル×3＋生命力 MP＝魔法使い系技能レベル合計×3＋精神力 生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス 精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス

所持金／預金／借金

90G

所持アイテムなど

〈スカウト用ツール〉

〈救命草〉×3

■冒険者セット

背負い袋、水袋、毛布、たいまつ6本

火口箱、ロープ10m、小型ナイフ

威力表	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	*	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	*	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	*	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	*	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

消耗品チェック欄

[]

[]

[]

[]