キャラクター名／プレイヤー名

種族 リパス種タビット　年齢　性別

種族特徴

[暗視] [第六感]

SW2.5 RPG

冒険者レベル 2

名誉点　点

ランク　級

経歴、プロフィール

生まれ

操霊術師

経験点 0　穢れ 0

自動失敗数:□□□□□ □□□□□ □□□□□

基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技 6	A 6		器用度 12	÷6 2
	B 3	+3	敏捷度 12	÷6 2
体 6	C 4	+3	筋力 13	÷6 2
	D 7		生命力 13	÷6 2
心 10	E 11	−3	知力 18	÷6 3
	F 6	−3	精神力 13	÷6 2

技能	レベル
コンジャラー	2
フェンサー	1
エンハンサー	1

※判定パッケージ　※技能がなければ0

□スカウト
□レンジャー
□
技能レベル
＋器用度ボーナス＝ 技巧

□セージ
□
技能レベル
＋知力ボーナス＝ 知識

＋敏捷度ボーナス＝ 運動

＋知力ボーナス＝ 観察

戦闘特技
1 《魔法拡大／数》
3
5
7
9
11
13
15
自動習得など

練技、呪歌、騎芸など
練技 【キャッツアイ】

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
地方語（　）		
神紀文明語	−	○
魔法文明語	○	○
魔動機文明語		
妖精語		−

魔神語		−
汎用蛮族語		

□セージ
□ライダー　技能レベル　＋知力ボーナス＝ ※魔物知識

□スカウト
□　技能レベル　＋敏捷度ボーナス＝ ※先制力

※の数値は技能がなければ0

制限移動 3m

移動力 敏捷度 12m ×3= 全力移動 36m

□ファイター □グラップラー □
■フェンサー □シューター　技能レベル　＋器用度ボーナス＝　＋筋力ボーナス＝

※基本命中力: 3
※追加ダメージ: 3

移動力の強化など

武器名／備考	用法	必筋	命中修正	合計命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
〈カッツバルゲル〉(発動体))	1H	7	−	3	7	＊	0	1	1	2	3	4	4	5	5	6	⑨	−	3
						＊													
						＊													
						＊													
						＊													

命中力、追加ダメージの強化など

部位	装飾品の名称、効果
頭	
顔	
耳	
首	
背中	
右手	
左手	
腰	
足	
その他	

□ファイター □グラップラー
■フェンサー □　技能レベル　＋敏捷度ボーナス＝ ※基本回避力 3

防具名／備考	必筋	回避修正	防護点
鎧 〈ソフトレザー〉	7	−	3
盾 〈バックラー〉	1	+1	−
その他			

※魔力（魔法使い系技能レベル＋知力ボーナス）など

5　技能名 コンジャラー
　　技能名
　　技能名

合計回避力 4　合計防護点 3

回避力、防護点の強化など

HP 19

生命抵抗力 4

MP 19

精神抵抗力 4

HP＝冒険者レベル×3＋生命力　MP＝魔法使い系技能レベル合計×3＋精神力　生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス　精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス

所持金／預金／借金

190G

所持アイテムなど

〈アウェイクポーション〉
〈魔香草〉
〈魔晶石（3点）〉

■冒険者セット
背負い袋、水袋、毛布、たいまつ6本
火口箱、ロープ10m、小型ナイフ

消耗品チェック欄
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	＊	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	＊	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	＊	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	＊	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	＊	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	＊	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	＊	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	＊	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	＊	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	＊	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	＊	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

『ソード・ワールド2.5』キャラクターシート Ver.3.0　©2022 GROUP SNE / KADOKAWA