キャラクター名／プレイヤー名

種族 探索種レプラカーン　年齢　性別

種族特徴

［暗視］［見えざる手］［群れなす職人］

SW2.5 RPG

冒険者レベル 2

名誉点　点

ランク　級

経歴、プロフィール

生まれ

魔動機師

経験点 0　穢れ 0

自動失敗数:□□□□□ □□□□□ □□□□□

基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技 12	A 7		器用度 19	÷6 3
	B 4		敏捷度 16	÷6 2
体 4	C 6		筋力 10	÷6 1
	D 8		生命力 12	÷6 2
心 7	E 7		知力 14	÷6 2
	F 6		精神力 14	÷6 2

技能	レベル
マギテック	2
シューター	1
スカウト	1

※判定パッケージ　※技能がなければ0

■スカウト
□レンジャー
□
技能レベル

□セージ
□
技能レベル

技巧 4（＋器用度ボーナス＝）
運動 3（＋敏捷度ボーナス＝）
観察 3（＋知力ボーナス＝）
知識（＋知力ボーナス＝）

戦闘特技
1 《ターゲッティング》
3
5
7
9
11
13
15
自動習得など

練技、呪歌、騎芸など

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
地方語（ブルライト）		
神紀文明語	ー	
魔法文明語		
魔動機文明語	○	○
妖精語		ー
魔神語		ー
汎用蛮族語		

□セージ　□ライダー　技能レベル　＋知力ボーナス＝　※魔物知識

■スカウト　□　技能レベル　＋敏捷度ボーナス＝　※先制力 3　※の数値は技能がなければ0

制限移動 3m

移動力 敏捷度 16m ×3＝ 全力移動 48m

□ファイター　□グラップラー　□
□フェンサー　■シューター　技能レベル

＋器用度ボーナス＝　＋筋力ボーナス＝

※基本命中力: 4
※追加ダメージ: 3

移動力の強化など

武器名／備考	用法	必筋	命中修正	合計命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
〈トラドール〉	2H	5	ー	4		＊											⑩	ー	4
						＊													
						＊													
						＊													
						＊													

命中力、追加ダメージの強化など

部位	装飾品の名称、効果
頭	
顔	
耳	
首	
背中	〈マギスフィア(小)〉
右手	
左手	
腰	〈ガンベルト〉
足	
その他	

□ファイター　□グラップラー
□フェンサー　□　技能レベル
＋敏捷度ボーナス＝　※基本回避力 0

防具名／備考	必筋	回避修正	防護点
鎧 〈クロースアーマー〉	1	ー	2
盾			
その他			

※魔力（魔法使い系技能レベル＋知力ボーナス）など

4（技能名 マギテック）　（技能名）　（技能名）

合計回避力 0　合計防護点 2

回避力、防護点の強化など

HP 18

生命抵抗力 4

MP 20

精神抵抗力 4

HP＝冒険者レベル×3＋生命力　MP＝魔法使い系技能レベル合計×3＋精神力　生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス　精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス

所持金／預金／借金

15G

所持アイテムなど

〈弾丸〉 ×12

■冒険者セット
背負い袋、水袋、毛布、たいまつ6本
火口箱、ロープ10m、小型ナイフ

消耗品チェック欄

[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	＊	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	＊	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	＊	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	＊	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	＊	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	＊	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	＊	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	＊	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	＊	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	＊	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	＊	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

『ソード・ワールド2.5』キャラクターシート Ver.3.0　©2022 GROUP SNE / KADOKAWA