キャラクター名／プレイヤー名

種族 ミストエルフ　年齢　性別

種族特徴

[暗視][剣の加護／惑いの霧]

冒険者レベル 2

名誉点　点

ランク　級

経歴、プロフィール

生まれ

密偵

経験点 0　穢れ 0

自動失敗数:□□□□□ □□□□□ □□□□□

基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技 12	A 6		器用度 18	÷6 3
	B 7		敏捷度 19	÷6 3
体 4	C 4		筋力 8	÷6 1
	D 8		生命力 12	÷6 2
心 10	E 8		知力 18	÷6 3
	F 5		精神力 15	÷6 2

技能	レベル
グラップラー	2
スカウト	1
セージ	1

※判定パッケージ　※技能がなければ0

■スカウト
□レンジャー
□
技能レベル

技巧 4（＋器用度ボーナス=）
運動 4（＋敏捷度ボーナス=）
観察 4（＋知力ボーナス=）

■セージ
□
技能レベル

知識 4（＋知力ボーナス=）

戦闘特技
1 《防具習熟A／非金属鎧》
3
5
7
9
11
13
15
自動習得など 《追加攻撃》

練技、呪歌、騎芸など

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
地方語（　）		
神紀文明語	ー	
魔法文明語		
魔動機文明語		
妖精語		ー

魔神語		ー
汎用蛮族語	○	
エルフ語	○	○

■セージ □ 技能レベル ＋知力ボーナス= ※魔物知識 4

■スカウト □ 技能レベル ＋敏捷度ボーナス= ※先制力 4

※の数値は技能がなければ0

制限移動 3m

移動力 敏捷度 19m ×3= 全力移動 57m

□ファイター ■グラップラー □
□フェンサー □シューター 技能レベル
＋器用度ボーナス=
＋筋力ボーナス=

※基本命中力: 5
※追加ダメージ: 3

移動力の強化など

武器名／備考	用法	必筋	命中修正	合計命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
〈アイアンナックル〉	1H拳	5	＋1	6	5	＊	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5	⑪	ー	3
〈キック〉	1H#	0	−1	4	5	＊	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5	⑫	ー	3
〈投げ〉	2H	0	ー	5	10	＊	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7	⑫	ー	3
						＊													
						＊													

命中力、追加ダメージの強化など

部位	装飾品の名称、効果
頭	
顔	
耳	
首	
背中	
右手	
左手	
腰	
足	
その他	

□ファイター ■グラップラー
□フェンサー □
技能レベル
＋敏捷度ボーナス=
※基本回避力 5

防具名／備考	必筋	回避修正	防護点
鎧 〈アラミドコート〉	5	＋1	2
盾			
その他 《防具習熟A／非金属鎧》			＋1

※魔力（魔法使い系技能レベル＋知力ボーナス）など

技能名　技能名　技能名

合計回避力 6　合計防護点 3

回避力、防護点の強化など

HP 18

MP 15

生命抵抗力 4

精神抵抗力 4

HP＝冒険者レベル×3＋生命力　MP＝魔法使い系技能レベル合計×3＋精神力　生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス　精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス

所持金／預金／借金

50G

所持アイテムなど

〈スカウト用ツール〉
〈アウェイクポーション〉

■冒険者セット
背負い袋、水袋、毛布、たいまつ6本
火口箱、ロープ10m、小型ナイフ

消耗品チェック欄

[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	＊	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	＊	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	＊	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	＊	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	＊	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	＊	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	＊	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	＊	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	＊	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	＊	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	＊	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

『ソード・ワールド2.5』キャラクターシート Ver.3.0　©2022 GROUP SNE / KADOKAWA