キャラクター名／プレイヤー名

種族 アリーシャ　年齢　性別

種族特徴

［マナ不干渉］［虫や植物との意思疎通］

冒険者レベル 2

名誉点　点

ランク　級

経歴、プロフィール

生まれ

盗っ人

経験点 0　穢れ 0

自動失敗数:□□□□□ □□□□□ □□□□□

基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技 13	A 5		器用度 18	÷6 3
	B 7		敏捷度 20	÷6 2
体 0	C 4		筋力 4	÷6 0
	D 15		生命力 15	÷6 2
心 12	E 3		知力 15	÷6 2
	F 13		精神力 25	÷6 4

技能	レベル
スカウト	2
バード	2

※判定パッケージ　※技能がなければ0

■スカウト　□レンジャー　□　技能レベル　＋器用度ボーナス＝ 技巧 5

＋敏捷度ボーナス＝ 運動 5

＋知力ボーナス＝ 観察 4

□セージ　□　技能レベル　＋知力ボーナス＝ 知識

戦闘特技
1 《呪歌追加I》
3
5
7
9
11
13
15
自動習得など

練技、呪歌、騎芸など

呪歌【モラル】
呪歌【レジスタンス】
呪歌【終律：春の強風】

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
地方語（　）		
神紀文明語	ー	
魔法文明語		
魔動機文明語		
妖精語	○	ー
魔神語	○	ー
汎用蛮族語		
グラスランナー語	○	○

□セージ　□ライダー　技能レベル　＋知力ボーナス＝　※魔物知識

■スカウト　□　技能レベル　＋敏捷度ボーナス＝　※先制力 5　※の数値は技能がなければ0

制限移動 3m　移動力 敏捷度 20m ×3＝ 全力移動 60m

□ファイター　□グラップラー　□　□フェンサー　□シューター　技能レベル　＋器用度ボーナス＝　＋筋力ボーナス＝

※基本命中力: 0

※追加ダメージ: 0

移動力の強化など

武器名／備考	用法	必筋	命中修正	合計命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
						*													
						*													
						*													
						*													
						*													

命中力、追加ダメージの強化など

部位	装飾品の名称、効果
頭	
顔	
耳	
首	
背中	
右手	
左手	
腰	
足	
その他	

□ファイター　□グラップラー　□フェンサー　□　技能レベル　＋敏捷度ボーナス＝　※基本回避力 0

防具名／備考	必筋	回避修正	防護点
鎧 〈クロースアーマー〉	1	ー	2
盾			
その他			

※魔力（魔法使い系技能レベル＋知力ボーナス）など　技能名　技能名　技能名

合計回避力 0　合計防護点 2

回避力、防護点の強化など

HP 21

生命抵抗力 4

MP なし

精神抵抗力 6

HP＝冒険者レベル×3＋生命力　MP＝魔法使い系技能レベル合計×3＋精神力　生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス　精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス

所持金／預金／借金

285G

所持アイテムなど

〈スカウト用ツール〉
〈楽器〉
〈アウェイクポーション〉
〈月光の魔符（＋1）〉

■冒険者セット
背負い袋、水袋、毛布、たいまつ6本
火口箱、ロープ10m、小型ナイフ

消耗品チェック欄
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□

威力表

＼	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	*	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	*	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	*	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	*	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

『ソード・ワールド2.5』キャラクターシート Ver.3.0　©2022 GROUP SNE / KADOKAWA