キャラクター名／プレイヤー名

種族 有毛種リルドラケン　年齢　性別

種族特徴

［暖かき風］［剣の加護／風の翼］

SW2.5 RPG

冒険者レベル 2

名誉点　点

ランク　級

経歴、プロフィール

生まれ

戦士

経験点 0　穢れ 0

自動失敗数:□□□□□ □□□□□ □□□□□

基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技 5	A 4		器用度 9	÷6 1
	B 7		敏捷度 12	÷6 2
体 14	C 7		筋力 21	÷6 3
	D 13		生命力 27	÷6 4
心 6	E 3		知力 9	÷6 1
	F 7		精神力 13	÷6 2

技能	レベル
ファイター	2
マギテック	1

※判定パッケージ　※技能がなければ0

□スカウト
□レンジャー
□
技能レベル

□セージ
□
技能レベル

技巧（器用度ボーナス=）
運動（敏捷度ボーナス=）
観察（知力ボーナス=）
知識（知力ボーナス=）

戦闘特技
1 《全力攻撃I》
3
5
7
9
11
13
15
自動習得など

練技、呪歌、騎芸など

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
地方語（ブルライト）		
神紀文明語	ー	
魔法文明語		
魔動機文明語	○	○
妖精語		ー

魔神語		ー
汎用蛮族語		
ドラゴン語	○	

□セージ
□ライダー　技能レベル　＋知力ボーナス=　※魔物知識

□スカウト
□　技能レベル　＋敏捷度ボーナス=　※先制力

※の数値は技能がなければ0

制限移動 3m

移動力 敏捷度 12m ×3= 全力移動 36m

■ファイター　□グラップラー　□
□フェンサー　□シューター　技能レベル

＋器用度ボーナス=
＋筋力ボーナス=

※基本命中力: 3
※追加ダメージ: 5

移動力の強化など

武器名／備考	用法	必筋	命中修正	合計命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
〈モール〉	2H	20	+1	4	35	*	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12	⑫	ー	5
						*													
						*													
						*													
						*													

命中力、追加ダメージの強化など

部位	装飾品の名称、効果
頭	
顔	
耳	
首	
背中	
右手	
左手	
腰	〈マギスフィア(小)〉
足	
その他	

■ファイター　□グラップラー
□フェンサー　□　技能レベル

＋敏捷度ボーナス=

※基本回避力 4

防具名／備考	必筋	回避修正	防護点
鎧 〈ハードレザー〉	13	ー	4
盾			
その他			

※魔力（魔法使い系技能レベル＋知力ボーナス）など

2　技能名 マギテック
　　技能名
　　技能名

合計回避力 4　合計防護点 4

回避力、防護点の強化など

HP 33

生命抵抗力 6

MP 16

精神抵抗力 4

HP＝冒険者レベル×3＋生命力　MP＝魔法使い系技能レベル合計×3＋精神力　生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス　精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス

所持金／預金／借金

20G

所持アイテムなど

〈アウェイクポーション〉

■冒険者セット
背負い袋、水袋、毛布、たいまつ6本
火口箱、ロープ10m、小型ナイフ

消耗品チェック欄
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	*	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	*	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	*	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	*	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

『ソード・ワールド2.5』キャラクターシート Ver.3.0　©2022 GROUP SNE / KADOKAWA