キャラクター名／プレイヤー名

種族 スノウエルフ　年齢　性別

種族特徴

[暗視][剣の加護／厳つき氷]

冒険者レベル 2

名誉点　点

ランク　級

経歴、プロフィール

生まれ

操霊術師

経験点 0　穢れ 0

自動失敗数:□□□□□ □□□□□ □□□□□

基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技 9	A 6		器用度 15	÷6 2
	B 7		敏捷度 16	÷6 2
体 4	C 3		筋力 7	÷6 1
	D 8		生命力 12	÷6 2
心 13	E 8		知力 21	÷6 3
	F 7		精神力 20	÷6 3

技能	レベル
プリースト(シーン)	2
コンジャラー	1

※判定パッケージ　※技能がなければ0

□スカウト
□レンジャー
□
技能レベル
＋器用度ボーナス＝ 技巧

＋敏捷度ボーナス＝ 運動

＋知力ボーナス＝ 観察

□セージ
□
技能レベル
＋知力ボーナス＝ 知識

戦闘特技
1 《魔法拡大／数》
3
5
7
9
11
13
15
自動習得など

練技、呪歌、騎芸など

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
地方語( )		
神紀文明語	ー	
魔法文明語	○	○
魔動機文明語		
妖精語		ー

魔神語		ー
汎用蛮族語		
エルフ語	○	○

□セージ
□ライダー 技能レベル ＋知力ボーナス＝ ※魔物知識

□スカウト
□ 技能レベル ＋敏捷度ボーナス＝ ※先制力

※の数値は技能がなければ0

制限移動 3m

移動力 敏捷度 16m ×3＝ 全力移動 48m

□ファイター □グラップラー □
□フェンサー □シューター 技能レベル
＋器用度ボーナス＝
＋筋力ボーナス＝

※基本命中力: 0
※追加ダメージ: 0

移動力の強化など

武器名／備考	用法	必筋	命中修正	合計命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
〈メイジスタッフ〉	2H	1	＋1	1	11	＊	1	2	2	3	3	4	5	6	6	7	⑫	ー	0
						＊													
						＊													
						＊													
						＊													

命中力、追加ダメージの強化など

部位	装飾品の名称、効果
頭	
顔	
耳	
首	〈聖印〉
背中	
右手	
左手	
腰	
足	
その他	

□ファイター □グラップラー
□フェンサー □ 技能レベル
＋敏捷度ボーナス＝ ※基本回避力 0

防具名／備考	必筋	回避修正	防護点
鎧 〈ソフトレザー〉	7	ー	3
盾			
その他 〈メイジスタッフ〉			＋1

※魔力(魔法使い系技能レベル＋知力ボーナス)など

5 技能名 プリースト

4 技能名 コンジャラー

技能名

合計回避力 0　合計防護点 4

回避力、防護点の強化など

HP 18

MP 29

生命抵抗力 4

精神抵抗力 5

HP＝冒険者レベル×3＋生命力　MP＝魔法使い系技能レベル合計×3＋精神力　生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス　精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス

所持金／預金／借金

140G

所持アイテムなど

〈魔香草〉
〈魔晶石（5点)〉

■冒険者セット
背負い袋、水袋、毛布、たいまつ6本
火口箱、ロープ10m、小型ナイフ

消耗品チェック欄
[ ]□□□□□□
[ ]□□□□□□
[ ]□□□□□□
[ ]□□□□□□

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	＊	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	＊	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	＊	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	＊	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	＊	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	＊	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	＊	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	＊	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	＊	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	＊	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	＊	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

『ソード・ワールド2.5』キャラクターシート Ver.3.0　©2022 GROUP SNE / KADOKAWA