キャラクター名／プレイヤー名

種族 大型草食獣リカント　年齢　性別

種族特徴

[暗視（獣変貌）][獣変貌（大型草食獣）]

SW2.5 RPG

冒険者レベル 2

名誉点　点

ランク　級

経歴、プロフィール

生まれ

戦士

経験点 0　穢れ 0

自動失敗数:□□□□□ □□□□□ □□□□□

基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技 10	A 4		器用度 14	÷6 2
	B 8		敏捷度 18	÷6 3
体 9	C 6		筋力 15	÷6 2
	D 7		生命力 16	÷6 2
心 6	E 8		知力 14	÷6 2
	F 3		精神力 9	÷6 1

技能	レベル
ファイター	2
スカウト	1
セージ	1

※判定パッケージ　※技能がなければ0

■スカウト □レンジャー □　技能レベル　＋器用度ボーナス＝ 技巧 3

＋敏捷度ボーナス＝ 運動 4

＋知力ボーナス＝ 観察 3

■セージ □　技能レベル　＋知力ボーナス＝ 知識 3

戦闘特技
1 《斬り返し》
3
5
7
9
11
13
15
自動習得など

練技、呪歌、騎芸など

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
地方語（　）		
神紀文明語	−	
魔法文明語		
魔動機文明語		
妖精語		−
魔神語		−
汎用蛮族語	○	
リカント語	○	○

■セージ □ ライダー　技能レベル　＋知力ボーナス＝ ※魔物知識 3

■スカウト □　技能レベル　＋敏捷度ボーナス＝ ※先制力 4

※の数値は技能がなければ0

制限移動 3 m

移動力 敏捷度 18 m ×3＝ 全力移動 54 m

■ファイター □グラップラー □フェンサー □シューター　技能レベル

＋器用度ボーナス＝

＋筋力ボーナス＝

※基本命中力: 4

※追加ダメージ: 4

移動力の強化など

武器名／備考	用法	必筋	命中修正	合計命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
〈ヘビーフレイル〉	1H両	15	−1	3	20	＊	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	⑩	−	4
	2H	15	−1	3	30	＊	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10	⑩	−	4
						＊													
						＊													
						＊													

命中力、追加ダメージの強化など

部位	装飾品の名称、効果
頭	
顔	
耳	
首	
背中	
右手	
左手	
腰	
足	
その他	

■ファイター □グラップラー □フェンサー □　技能レベル　＋敏捷度ボーナス＝ ※基本回避力 5

防具名／備考	必筋	回避修正	防護点
鎧 〈ハードレザー〉	13	−	4
盾 〈ラウンドシールド〉	8	−	+1
その他			

※魔力（魔法使い系技能レベル＋知力ボーナス）など

技能名　技能名　技能名

合計回避力 5　合計防護点 5

回避力、防護点の強化など

HP 22　※獣変貌時「32」

生命抵抗力 4

MP 9

精神抵抗力 3

HP＝冒険者レベル×3＋生命力　MP＝魔法使い系技能レベル合計×3＋精神力　生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス　精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス

所持金／預金／借金

120G

所持アイテムなど

〈スカウト用ツール〉

《アウェイクポーション》

■冒険者セット

背負い袋、水袋、毛布、たいまつ6本

火口箱、ロープ10m、小型ナイフ

消耗品チェック欄

[　]□□□□□□

[　]□□□□□□

[　]□□□□□□

[　]□□□□□□

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	＊	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	＊	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	＊	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	＊	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	＊	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	＊	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	＊	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	＊	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	＊	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	＊	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	＊	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

『ソード・ワールド2.5』キャラクターシート Ver.3.0　©2022 GROUP SNE / KADOKAWA