キャラクター名／プレイヤー名

種族 ファンギーメリア　年齢　性別

種族特徴

[胞子散布]

SW2.5 RPG

冒険者レベル 2

名誉点　点

ランク　級

経歴、プロフィール

生まれ

森羅導師

経験点　穢れ

自動失敗数:□□□□□ □□□□□ □□□□□

基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技 6	A 6		器用度 12	÷6 2
	B 2		敏捷度 8	÷6 1
体 7	C 2		筋力 9	÷6 1
	D 13		生命力 20	÷6 3
心 16	E 3		知力 19	÷6 3
	F 4		精神力 20	÷6 3

技能	レベル
ファイター	2
ドルイド	1

※判定パッケージ　※技能がなければ0

□スカウト
□レンジャー
□
技能レベル
＋器用度ボーナス＝ 技巧
＋敏捷度ボーナス＝ 運動
＋知力ボーナス＝ 観察

□セージ
□
技能レベル
＋知力ボーナス＝ 知識

戦闘特技
1 《魔力撃》
3
5
7
9
11
13
15
自動習得など

練技、呪歌、騎芸など

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
地方語（　）		
神紀文明語	ー	
魔法文明語		
魔動機文明語		
妖精語	○	ー

魔神語		ー
汎用蛮族語		

□セージ
□ライダー　技能レベル　＋知力ボーナス＝　※魔物知識

■スカウト
□　技能レベル　＋敏捷度ボーナス＝　※先制力

※の数値は技能がなければ0

制限移動 3m

移動力 敏捷度 8m ×3＝ 全力移動 24m

■ファイター □グラップラー □
□フェンサー □シューター　技能レベル　＋器用度ボーナス＝　＋筋力ボーナス＝

※基本命中力：4
※追加ダメージ：3

移動力の強化など

武器名／備考	用法	必筋	命中修正	合計命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
〈クォータースタッフ〉(宿り木の棒杖)	2H	4	+1	5	14	*	1	2	3	4	4	4	5	6	7	8	⑫	ー	3
						*													
						*													
						*													
						*													

命中力、追加ダメージの強化など

部位	装飾品の名称、効果
頭	
顔	
耳	
首	
背中	
右手	
左手	
腰	
足	
その他	

■ファイター □グラップラー
□フェンサー □　技能レベル　＋敏捷度ボーナス＝　※基本回避力 3

防具名／備考	必筋	回避修正	防護点
鎧 〈ソフトレザー〉	7	ー	3
盾			
その他 〈クォータースタッフ〉			+1

※魔力（魔法使い系技能レベル＋知力ボーナス）など　4

技能名 ドルイド　技能名　技能名

合計回避力 3　合計防護点 4

回避力、防護点の強化など

HP 26

MP 23

生命抵抗力 5

精神抵抗力 5

HP＝冒険者レベル×3＋生命力　MP＝魔法使い系技能レベル合計×3＋精神力　生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス　精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス

所持金／預金／借金

110G

所持アイテムなど

〈アウェイクポーション〉
〈魔香草〉×2
〈魔晶石（3点）〉

■冒険者セット
背負い袋、水袋、毛布、たいまつ6本
火口箱、ロープ10m、小型ナイフ

消耗品チェック欄
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	*	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	*	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	*	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	*	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

『ソード・ワールド2.5』キャラクターシート Ver.3.0　©2022 GROUP SNE / KADOKAWA