

経歴、プロフィール

生まれ
魔導師

経験点

0

穢れ

0

自動失敗数:

言語	会話	読文	魔神語		—
交易共通語	○	○	汎用蛮族語		
地方語()					
神紀文明語	—				
魔法文明語	○	○			
魔動機文明語	○	○			
妖精語		—			

キャラクター名／プレイヤー名

種族	放浪種レプラカーン	年齢	性別
種族特徴			
[暗視] [見えざる手] [姿消す職人]			



基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技 11	A 7	6 	器用度 24	÷6 4
体 3	B 4	4 	敏捷度 19	÷6 3
心 9	C 6	1 	筋力 10	÷6 1
	D 7	7 	生命力 17	÷6 2
	E 6	9 	知力 24	÷6 4
	F 8	7 	精神力 24	÷6 4

技能		レベル	※判定パッケージ		※技能がなければ0
コンジャンラー		11	<input checked="" type="checkbox"/> スカウト	＋器用度 ボーナス＝	技巧 13
スカウト		9	<input type="checkbox"/> レンジャー		
アルケミスト		8	<input type="checkbox"/>	＋敏捷度 ボーナス＝	運動 12
				＋知力 ボーナス＝	観察 13
			技能レベル		
			<input type="checkbox"/> セージ		知識 12
			<input checked="" type="checkbox"/> アルケミスト	＋知力 ボーナス＝	
			技能レベル		

戦闘特技	
1	《魔法拡大／数》
3	《ターゲッティング》
5	《魔法収束》
7	《魔法制御》
9	《MP軽減／コンジャラー》
11	《ダブルキャスト》
13	
15	
自動習得など	
	《ルーンマスター》
	《トレジャーハント》
	《ファストアクション》《影走り》

演技、呪歌、騎芸など

賦術	【パークメイル】
賦術	【パラライズミスト】
賦術	【ヴォーパルウェボン】
賦術	【クラッシュファンク】
賦術	【ヒールスプレー】
賦術	【イニシアティブブースト】
賦術	【ビビッドリキッド】
賦術	【リーンフォース】

<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="width: 15px; height: 15px; background-color: black; margin-right: 5px;"></div> <div>セージ</div> </div> <div style="margin-top: 5px;"> <input type="checkbox"/> ライダー </div> </div> <div style="text-align: right;"> 技能 レベル </div> </div> </div>	+知力 ボーナス=	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="width: 15px; height: 15px; background-color: black; margin-right: 5px;"></div> <div>魔物知識</div> </div> </div>	+敏捷度 ボーナス=	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="width: 15px; height: 15px; background-color: black; margin-right: 5px;"></div> <div>スカウト</div> </div> <div style="margin-top: 5px;"> <input type="checkbox"/> </div> </div>	+先制力 ボーナス=	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="width: 15px; height: 15px; background-color: black; margin-right: 5px;"></div> <div>先制力</div> </div> <div style="margin-top: 5px; font-size: 24px; font-weight: bold;">12</div> </div>	※の数値は 技能が なければ0	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="width: 15px; height: 15px; background-color: black; margin-right: 5px;"></div> <div>制限移動</div> </div> <div style="margin-top: 5px; font-size: 24px; font-weight: bold;">3</div> </div>	※の数値は 敏捷度が なければ0	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="width: 15px; height: 15px; background-color: black; margin-right: 5px;"></div> <div>移動力</div> </div> <div style="margin-top: 5px; font-size: 24px; font-weight: bold;">15</div> </div>	※の数値は 移動力が なければ0	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="width: 15px; height: 15px; background-color: black; margin-right: 5px;"></div> <div>全力移動</div> </div> <div style="margin-top: 5px; font-size: 24px; font-weight: bold;">45</div> </div>	
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div> <input type="checkbox"/> ファイター </div> <div> <input type="checkbox"/> グラップラー </div> <div> <input type="checkbox"/> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 5px;"> <div> <input type="checkbox"/> フェンサー </div> <div> <input type="checkbox"/> シューター </div> <div> 技能レベル </div> </div>			+器用度ボーナス=	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="width: 15px; height: 15px; background-color: black; margin-right: 5px;"></div> <div>基本命中力</div> </div> <div style="margin-top: 5px; font-size: 24px; font-weight: bold;">0</div> </div>			+筋力ボーナス=	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="width: 15px; height: 15px; background-color: black; margin-right: 5px;"></div> <div>追加ダメージ</div> </div> <div style="margin-top: 5px; font-size: 24px; font-weight: bold;">0</div> </div>			<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="width: 15px; height: 15px; background-color: black; margin-right: 5px;"></div> <div>移動力の強化など</div> </div> </div>		

[illegible]

命中力、追加ダメージの強化など

部位	装飾品の名称、効果	<input type="checkbox"/> ファイター <input type="checkbox"/> グラブプレー <input type="checkbox"/> フェンサー <input type="checkbox"/>	技能 レベル	+敏捷度 ボーナス=	※基本回避力 <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto; text-align: center; line-height: 40px; font-size: 24px;">0</div>
頭					
顔	〈ひらめき眼鏡〉				
耳					
首	〈奇跡の首飾り〉				
背中	〈英雄のマント〉				
右手	〈正しき信念のリング〉				
左手	〈俊足の指輪〉				
腰	〈アルケミーキット〉				
足	〈幸運の羽〉				
その他	〈巧みの指輪〉 / 〈知性の指輪〉				

	防具名／備考	必筋	回避修正	防護点
鎧	〈ソフトレザー〉	7	—	3
盾				
その他	〈メイジスタッフ〉			+1

※**魔力**(魔法使い系技能レベル+知力ボーナス) など

15

技能名
コンジャラー

技能名

技能名

合計回避力 <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto; text-align: center; line-height: 40px; font-size: 24px;">0</div>	合計防護点 <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto; text-align: center; line-height: 40px; font-size: 24px;">4</div>
回避力、防護点の強化など	

HP 50		生命抵抗力 13
MP 57		精神抵抗力 17

HP＝冒険者レベル×3＋生命力 MP＝魔法使い系技能レベル合計×3＋精神力 生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス 精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス

<p>所持金／預金／借金</p> <p>3,160G</p>	<p>所持アイテムなど</p> <p>〈スカウト用ツール〉</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ ポーション、薬草 <p>10,000Gセット</p> <p>抵抗 魔法ダメージ減少消費品</p>	<p>■冒険者セット</p> <p>背負い袋、水袋、毛布、たいまつ6本</p> <p>火口箱、ロープ10m、小型ナイフ</p>
--------------------------------	--	---

[illegible]

10,000Gセット	消耗品チェック欄	[]	<input type="text"/>
・魔晶石 10,000Gセット		[]	<input type="text"/>
(⇒『Ⅲ』77頁)		[]	<input type="text"/>
		[]	<input type="text"/>

マテリアルカード一覧

	B	A	S	SS
緑	20	20	3	0
赤	20	20	3	0