



キャラクター名/プレイヤー名 _____

種族 **リカント** 年齢 _____ 性別 _____

種族特徴 _____

[暗視(獣変貌)] [獣変貌]

基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技	A		器用度	÷6
13	+ 5	+ □	18	3
	B		敏捷度	÷6
	+ 5	+ □	18	3
体	C		筋力	÷6
6	+ 9	+ □	15	2
	D		生命力	÷6
	+ 6	+ □	12	2
心	E		知力	÷6
6	+ 8	+ □	14	2
	F		精神力	÷6
	+ 2	+ □	8	1

技能	レベル	※判定パッケージ	※技能がなければ0
バトルダンサー	2	■スカウト	技巧 4
スカウト	1	■レンジャー	運動 4
レンジャー	1	□	観察 3
		技能レベル	知識
		□セージ	
		□	
		技能レベル	

戦闘特技	練技、呪歌、騎芸など
1 《両手利き》	
3	
5	
7	
9	
11	
13	
15	
自動習得など	
《牽制攻撃I》(宣言特技枠追加)	

名譽点 _____ 点

ランク _____ 級

冒険者レベル **2**

経歴、プロフィール _____

生まれ **練体士**

経験点 **0** 穢れ **0**

自動失敗数: □□□□ □□□□ □□□□

言語	会話	読文	魔神語		
交易共通語	○	○	汎用蛮族語		
地方語()			リカント語	○	○
神紀文明語	-				
魔法文明語					
魔動機文明語					
妖精語	-				

セージ 技能レベル _____ +知力ボーナス= _____
 ライダー 技能レベル _____ +器用度ボーナス= _____

スカウト 技能レベル _____ +敏捷度ボーナス= **4**
 ※の数値は技能がなければ0

ファイター グラップラー バトルダンサー +器用度ボーナス= _____
 ※基本命中率: **5**

フェンサー シューター 技能レベル _____ +筋力ボーナス= _____
 ※追加ダメージ: **4(6)**

制限移動 **3** m 移動力 **18** m ×3= **54** m 全力移動

移動力の強化など

武器名/備考	用法	必筋	命中修正	合計命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
〈ブロードソード〉×2	1H	15	-	5(3)	15	*	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8	10	-	4(6)
						*													
						*													
						*													

命中力、追加ダメージの強化など

部位	装飾品の名称、効果	※基本回避力
頭		5
顔		
耳		
首		
背中		
右手		
左手		
腰		
足		
その他		

ファイター グラップラー フェンサー バトルダンサー 技能レベル _____ +敏捷度ボーナス= _____

防具名/備考	必筋	回避修正	防護点
鎧 〈ポイントガード〉	1	+1	0
盾			
その他			

※魔力(魔法使い系技能レベル+知力ボーナス)など

合計回避力	合計防護点
6	0

回避力、防護点の強化など

HP **18** 生命抵抗力 **4**

MP **8** 精神抵抗力 **3**

HP=冒険者レベル×3+生命力 MP=魔法使い系技能レベル合計×3+精神力 生命抵抗力=冒険者レベル+生命力ボーナス 精神抵抗力=冒険者レベル+精神力ボーナス

所持金/預金/借金 **30G**

所持アイテムなど

〈スカウト用ツール〉

〈アウエイクポジション〉

〈救命草〉×3

■冒険者セット
背負い袋、水袋、毛布、たいまつ6本
火口箱、ロープ10m、小型ナイフ

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	*	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	*	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	*	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	*	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

消耗品チェック欄

[] □□□□□□

[] □□□□□□

[] □□□□□□

[] □□□□□□