



† パーソナリティ

キャラクター名
"冑月の王子" クルムオン

種族 人間	年齢 15	性別 男
-----------------	-----------------	----------------

経歴、その他メモ

† 能力値、能力値ボーナス

器用度 12	器用度ボーナス +6= +2
敏捷度 14	敏捷度ボーナス +6= +2
筋力 15	筋力ボーナス +6= +2
生命力 15	生命力ボーナス +6= +2
知力 19	知力ボーナス +6= +3
精神力 18	精神力ボーナス +6= +3

† 冒険者レベル、技能、戦闘特技など

4	冒険者レベル	技能	レベル	戦闘特技
		フェンサー	4	1 《魔法拡大/数》
		プリースト(キルヒア)	3	3 《武器習熟A/ソード》
		セージ	3	
練技・騎芸など				

† 魔力

魔法使い系技能名 [レベル] プリースト(キルヒア) [3]	魔力 6
+知力ボーナス=	

† 魔物知識と先制力

<input checked="" type="checkbox"/> セージ <input type="checkbox"/> ライダー 技能レベル 3	魔物知識 +知力 ボーナス= 6	<input type="checkbox"/> スカウト <input type="checkbox"/> 技能レベル	先制力 +敏捷度 ボーナス= 0
---	-------------------------------	---	-------------------------------

† HPとMP

最大HP 27	=生命力 +冒険者レベル×3	現在HP
最大MP 27	=精神力+魔法使い系 技能レベル合計×3	現在MP

† 生命抵抗力と精神抵抗力

生命力ボーナス +冒険者レベル=	生命抵抗力 6
精神力ボーナス +冒険者レベル=	精神抵抗力 7

† 武器攻撃

<input type="checkbox"/> ファイター <input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> フェンサー <input type="checkbox"/>	技能レベル 4	+器用度ボーナス= 基本命中力 6	+筋力ボーナス= 追加ダメージ 6
<small>命中力、追加ダメージの強化など 《武器習熟A/ソード》追加ダメージ+1</small>				

武器名	用法	必要筋力	命中修正	合計命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ修正	合計追加ダメージ
〈フリッサ〉	1H	8	±0	6	13	*	1	2	3	3	4	4	5	6	7	7	⑨	—	+7

† 回避力と防護点

<input type="checkbox"/> ファイター <input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> フェンサー <input type="checkbox"/>	基本回避力 +敏捷度 ボーナス= 6
技能レベル 4		

防具名	必要筋力	回避修正	防護点
鎧(ソフトレザー)	7	—	3
盾(ラウンドシールド)	8	—	1
その他			
回避力、防護点の強化など			
合計回避力		合計防護点	
6		4	

† 装飾品

部位	装飾品名
頭	
顔	
耳	
首	〈聖印〉
背中	
右手	
左手	
腰	
足	
その他	

† 所持アイテムなど

■ 冒険者セット
背負い袋、水袋、毛布、たいまつ6本、火口箱、
ロープ10m、小型ナイフ

消耗品子チェック欄

【(陽光の魔符) +1/+2]	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
【(月光の魔符) +1/+2]	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
【(魔晶石) (5点)]	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
【(アウエイクポーション)]	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐