



† パーソナリティ

キャラクター名
“煌日の姫” シャイレゼ

種族 人間 年齢 15 性別 女

経歴、その他メモ

† 能力値、能力値ボーナス

器用度 13	器用度ボーナス +6 = +2
敏捷度 12	敏捷度ボーナス +6 = +2
筋力 18	筋力ボーナス +6 = +3
生命力 19	生命力ボーナス +6 = +3
知力 14	知力ボーナス +6 = +2
精神力 15	精神力ボーナス +6 = +2

† 冒険者レベル、技能、戦闘特技など

冒険者レベル	技能	レベル
4	ファイター	4
	エンハンサー	3
	ライダー	3

戦闘特技
1 《全力攻撃 I》
3 《防具習熟 A / 盾》

練技・騎芸など

【キャッツアイ】【ビートルスキン】【マッスルベアー】【探索指令】

† 魔力

魔法使い系技能名 [レベル]	魔力
()	+知力ボーナス=
()	

† 魔物知識と先制力

<input type="checkbox"/> セージ	魔物知識	<input type="checkbox"/> スカウト	先制力
<input checked="" type="checkbox"/> ライダー	+知力ボーナス= 5	<input type="checkbox"/> 技能レベル	+敏捷度ボーナス= 0
技能レベル 3			

† HPとMP

最大HP 31	=生命力 + 冒険者レベル×3	現在HP
最大MP 15	=精神力 + 魔法使い系技能レベル合計×3	現在MP

† 生命抵抗力と精神抵抗力

生命力ボーナス + 冒険者レベル =	生命抵抗力 7
精神力ボーナス + 冒険者レベル =	精神抵抗力 6

† 武器攻撃

<input checked="" type="checkbox"/> ファイター <input type="checkbox"/> フェンサー	技能レベル 4	+器用度ボーナス= 基本命中力 6	+筋力ボーナス= 追加ダメージ 7
--	---------	-------------------	-------------------

命中力、追加ダメージの強化など
【キャッツアイ】命中力+1
【マッスルベアー】追加ダメージ+2
【全力攻撃 I】追加ダメージ+4

武器名	用法	必要筋力	命中修正	合計命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ修正	合計追加ダメージ
〈バスタードソード〉	1H 両	17	±0	6	17	*	1	2	3	4	5	5	6	7	7	8	⑩	—	+7
〈バスタードソード〉	2H	17	±0	6	27	*	2	3	4	6	6	8	8	9	9	10	⑩	—	+7

† 回避力と防護点

<input checked="" type="checkbox"/> ファイター <input type="checkbox"/> フェンサー	基本回避力 + 敏捷度ボーナス = 6		
技能レベル 4			
防具名	必要筋力	回避修正	防護点
鎧 (チェインメイル)	18	-1	6
盾 (ナイトシールド)	15	—	2
その他 《防具習熟 A / 盾》	—	—	+1
回避力、防護点の強化など 【ビートルスキン】防護点+2 【全力攻撃 I】回避力-2 【武器を両手構え】防護点-3	合計回避力	合計防護点	
	5	9	

† 装飾品

部位	装飾品名
頭	
顔	
耳	
首	
背中	
右手	
左手	
腰	
足	
その他	

† 所持アイテムなど

<input checked="" type="checkbox"/> 冒険者セット	背負い袋、水袋、毛布、たいまつ6本、火口箱、ロープ10m、小型ナイフ
消耗品チェック欄	
【(陽光の魔符) +1/+2	<input type="checkbox"/> ■■■■■ <input type="checkbox"/> ■■■■■
【(月光の魔符) +1/+2	<input type="checkbox"/> ■■■■■ <input type="checkbox"/> ■■■■■
【(魔晶石) (3点)	<input type="checkbox"/> ■■■■■ <input type="checkbox"/> ■■■■■
【(アウエイクボーション)	<input type="checkbox"/> ■■■■■ <input type="checkbox"/> ■■■■■