

切望の不凋花データ

初期 HP

45点

フラグメント

7個

想定ラウンド

4~5

概要

主神が武器を振り回すたび、空間が歪む。

黒いヴェールを広げたように、空を覆うは凍てついた夜の闇。

「天の星よ、透き通れ。凍れ、凍れ、我らが敵よ！」

雲ひとつない星空に、どこからか雪が降りしきる。

——そして、大地をどよもす開戦の咆哮があがった。

フォーカスドクトリン

1

条件：ラウンド1のセット時

対象：配役4

2

条件：不凋花の《フラグメント》が減少した時

対象：《フラグメント》を減少させた剪定者

3

条件：剪定者が「種別：アタック」の《スキル》を使用せずター
ンを終了した時

対象：直前にターンを終えた剪定者

サブドクトリン

サブ1 ハンマードウン

内容	《フロント》にいる剪定者全員に【ダイスチェック：3個】の攻撃を行います。
描写	古く巨大なハンマー。振りおろされる、圧倒的な質量。 それは単純明快な「死」そのものだ。

サブ2 テイルスイング

内容	i nのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：2個】の攻撃を行います。 その後、《フォーカス》している剪定者を時計回りに3セル移動させます。
描写	空気が抉られる鈍い音。 目でも追えぬ速さで、太い尾が辺りを薙ぎ払った。

サブ3 ヘイルストーン

内容	不凋花は「ダイス1個」を振ります。 出目が奇数の場合、《フロント》と《バック》にいる剪定者全員に【ダイスチェック：3個】の攻撃を行います。 出目が偶数の場合、《フォーカス》している剪定者と、o u tのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：2個】の攻撃を2回行います。
描写	凍れ、と主神は言った。ただそれだけで、周囲の空気が凍りつく。 「——貫け」、その一言に氷の弾丸が飛んだ。

前半、〈不凋花〉は他のキャラクターたちの連携に、想定以上のダメージを受けることになります。

しかしこのシナリオの〈不凋花〉は、歴戦の〈主神〉です。

「うろたえる」「怖れる」といった行動は避け、「面白いな」「想像以上だ」などと相手を称えていくと、都市を治める〈主神〉の風格が演出できるでしょう。



メインドクトリン

メイン1 凍えよ我が敵

内容	《予兆》の時点で、不凋花は「ダイス3個」を振ります。
	《メインドクトリン》の実行時、inのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：4個】の攻撃を[《予兆》で振ったダイスの内、奇数の出目の数]回行います。
描写	その後、outのセルの剪定者全員に【ダイスチェック：4個】の攻撃を[《予兆》で振ったダイスの内、偶数の出目の数]回行います。
	冬の嵐の化身のごとく。 主神の咆哮とともに、戦場にきらめく雪と氷が降りそそぐ。

メイン2 征服せよ我が戦士

内容	《予兆》の時点で、1・4・7・11のinのセルに「トループマーカー」を配置します。
	《メインドクトリン》の実行時、outのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：5個】の《貫通攻撃》を行います。
描写	その後、inのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：3個】の攻撃を行います。
	トループマーカー ：不凋花の率いる軍勢を表す《マーカー》。 この《マーカー》のあるセルか、《マーカー》のあるセルと隣接するセルで《スキル》を使用するたび、剪定者は「HPを3点減少させるか、同じ番号のセルのoutへ移動する」のどちらかを選択して実行します。 主神の周囲の空間が歪み、戦場に現れ出る戦士たち。 一条乱れぬ統率は、彼らの神が為に。主神の命に背くなかれ。

メイン3 世界を我が手に

内容	《予兆》の時点で、剪定者全員は「ダイス1個」を振ります。
	このラウンドの間、《サブドクトリン》が実行されるたび、出目が奇数だった剪定者全員に追加で【ダイスチェック：2個】の攻撃を行います。
描写	出目が偶数だった剪定者全員は、現在outのセルにいるなら同じ番号のinのセルへ、inのセルにいるなら同じ番号のoutのセルへと配置されます。
	《メインドクトリン》の実行時、剪定者全員に【ダイスチェック：23-〔このラウンド中に剪定者全員が移動したセルの合計数〕個〕（下限3）の攻撃を行います。 戦場に吹き荒れる氷雪が更に激しさを増し、視界は白に染まり切る。 主神は笑い、天にかざした手を握る。その力に、世界が歪む。

メイン4 終わる世界

内容	《予兆》の時点で、「トループマーカー」を次の通りに変更します。
	トループ（壊）マーカー ：不凋花の率いる軍勢を表すマーカー。 この《マーカー》のあるセルか、《マーカー》のあるセルと隣接するセルで《スキル》を使用するたび、剪定者はHPを5点減少させます。 その後、その《マーカー》は消滅します。
描写	《メインドクトリン》の実行時、剪定者全員に【ダイスチェック：3+〔消滅したトループマーカーの数〕個】の《貫通攻撃》を2回行います。
	もはや傷だらけの主神の目は、だがギラギラと輝いている。 戦士たちをも捨て駒とした全力の放射は、この地の全てを無に還す。

後半、〈不凋花〉はいよいよ窮地に陥いることでしょう。

しかし力を振り絞り、各キャラクターへの感情を吐き出しながら、記憶に残る暴れぶりを見せてやりましょう。

「メイン4 終わる世界」は、「すさまじい力が凝縮されている」「もし放たれれば〈妖精自治領〉は更地になるだろう」などと、その破壊力を派手に演出したいですね。