



速習講座（キャラクター作成編）

新規作成（P. 46）

「新規作成」とは、あなただけのキャラクターをすることです。

シナリオごとに特別な状況設定と、魅力的なキャラクターを作るヒントが用意されているため、本作ではこの方式を基本としています。

※シナリオを踏まえずにキャラクターをすることも可能です。

継続キャラクター

「継続キャラクター」とは、別の『ワールドエンドフロンタライン』のシナリオで遊んだキャラクターを持ち込むことです。

慣れているから演じやすいというだけでなく、好きなキャラクターの新たな物語を楽しみたい、という希望も叶えることができます。

「継続キャラクター」では、必ず次のことを事前に確認しましょう。

・キャラクターの設定が、シナリオや配役と合致するか

（本作は参加者全員が、シナリオを事前に読んで上で遊びます。必要に応じて「並行世界の出来事である」「IFのことである」など、適切に設定の調整を相談しましょう！）

- ・参加者全員に「継続キャラクター」を使うことのOKをもらう
- ・そのキャラクターを知らない人がいる場合、以前の話は絶対しない

最後の項目は、全員が楽しい時間を過ごすため特に重要なものです。

はじめてそのキャラクターに出会う参加者にとっては、当時の参加者には最高の思い出話もよくわからないものとなります。

一部だけで盛り上がってしまうと、その人は寂しい思いをしたり、自分はいなくていいのかも考えるかもしれません。

思い出を話すこと自体は悪いことではありません——もう一度演じたいと思うほど大切なキャラクターなのですから。

ですが、あなたがキャラクターへの想いを抑えきれない自信がない場合は、別のキャラクター作成方法を選択してください。

コンバート

「コンバート」とは、別のゲームで作った、あるいは演じたキャラクターで本作のシナリオを遊ぶことです。

このシナリオ、別のゲームで遊んだあのキャラクターたちがぴったりだ……そんな気持ちを満たせる方法となります。

「コンバート」は、本作のルールに合わせたキャラクターの調整を俳優が行う以外は、「継続キャラクター」と扱いは同じです。

そのため、「継続キャラクター」と同じ確認を行ってくださいね。

なりきり

「なりきり」とは、あなたが作ったキャラクターではなく、他人が作ったキャラクターになりきって遊ぶことです。

物語を作る遊びでは、あなたが好きなキャラクターになりきることも、理解ある仲間と一緒にならとても楽しく素敵なことです。

「なりきり」で遊ぶ際は、あなたと、そしてあなたの演じるキャラクターが出てくる作品を愛する人たちのため、次のことを必ず守るようにしてください。

- ・作品の二次創作ガイドラインを確認し、権利を侵害しないようにする
- ・参加者全員に、「なりきり」で参加してよいか確認を取る
- ・他の俳優と、なりきるキャラクターについて、見解や解釈の齟齬が出ないよう、事前にすり合わせる
- ・二次創作ガイドラインが見つからない、よくわからない場合は、二次創作先の公式のコンテンツは一切使わない

作成済みキャラクター

「作成済みキャラクター」とは、キャラクターの設定集のことです。

《スキル》と《フラグメント》を決めればすぐ遊び始められます。