

虚無の徒花データ

初期HP

30点

フラグメント

7個

想定ラウンド

3~4

概要

常闇の街に並び立つ摩天楼の光たちが、ひとつ、またひとつと消えていく。

そして、街の灯りすべてが消失した直後——暗黒の空に、美しき銀光が生まれた。

異様にして巨大な顔を晒す望月。

その皓々とした清浄なる光を背に受けながら、ヴァンパイアは自らの形を変えていく。

巨躯の蠢きと共に、無数のグロテスクな異形が溢れ出す光景は、まさに悪夢そのものだった。

フォーカスドクトリン

1

条件：《メインドクトリン》直前、どの剪定者も《フォーカス》されていない時

対象：配役2

2

条件：i nのセルにいる剪定者からダメージを受けた時

対象：直前にダメージを与えた剪定者

3

条件：一度に「15点」以上のダメージを受けた時

対象：直前にダメージを与えた剪定者

トリガー

※トリガーは初めて条件が満たされた際にその条件と内容が公開され、その後条件が満たされるたびに毎回実行されます

トリガー イモータル・ネストラップ 嘆きの魔窟

条件

剪定者全員がi nのセルにいる状態で徒花のターンを迎えた時（《メインドクトリン》より先に実行）

内容

i nのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：4個】の攻撃を行います。

描写

異形化したライターや騎士が悲鳴を上げながら襲いかかってくる。
……ころしてくれ……ころしてくれ……ころさせてくれ……

メインドクトリン

メイン1 ^{ストレンジレイヴ} 踊れ、虚無の囚人たちよ

内容	《フロント》と、i nのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：6個】の攻撃を[ラウンド数]回行います。
描写	その後、o u tのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：8個】の《貫通攻撃》を行います。 徒花の巨躯が蠢くたび、ぼとりぼとりと異形の怪物たちが大地へ壁ちる。 彼らはみな、かつて徒花に取り込まれたリライターや騎士たちだ。
ブレイク条件	
条件1	弱化1 ：徒花の《フラグメント》を1個減少させる
ストーリー	徒花に一撃をくらわせ、この凄惨なショーを止めなくては。
条件2	弱化2 ：徒花にo u tから2回ダメージを与える
ストーリー	あえて相手の得意レンジで闘い、そのプライドをへし折ってやれ!
条件3	弱化3 ：剪定者がi nでターンを終了する
ストーリー	死中にこそ見いだせる活路がある。意を決して徒花の懐に飛び込め。
ブレイク効果	
弱化1	《フロント》と、i nのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：3個】の攻撃を[ラウンド数]回行います。 その後、o u tのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：6個】の《貫通攻撃》を行います。
弱化2	《フロント》と、i nのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：3個】の攻撃を[ラウンド数-2]回行います(下限0回)。 その後、o u tのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：6個】の攻撃を行います。
弱化3	o u tのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：5個】の攻撃を行います。

メイン2 ^{アウトレンジ・ライオット} 絶対加虐領域

内容	《予兆》の時点で剪定者がいるセルの番号を記録します。 《メインドクトリン》の実行時、記録した番号のセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：5個】の攻撃を3回行います。 次に、記録した番号以外のセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：5個】の攻撃を2回行います。 その後、1点以上ダメージを受けた剪定者のうち、i nにいる剪定者全員を、それぞれがいるセルと同じ番号のo u tのセルへと移動させます。
描写	爆ぜよ! 砕けよ! 貴様らには近づくことすら能わぬ!
ブレイク条件	
条件1	弱化1 ：剪定者2体がi nでターンを終了する
ストーリー	猛攻撃を極い潜って徒花に内薄すれば、必ず勝機はある。
条件2	弱化2 ：1体の剪定者が徒花のHPを合計「20点」以上減少させる
ストーリー	徒花を調子づかせないためにも、攻撃の手を止めるな!
ブレイク効果	
弱化1	《メインドクトリン》の実行時、記録した番号のセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：5個】の攻撃を2回行います。 次に、記録した番号以外のセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：5個】の攻撃を行います。 その後、1点以上ダメージを受けた剪定者のうち、i nにいる剪定者全員を、それぞれがいるセルと同じ番号のo u tのセルへと移動させます。
弱化2	《メインドクトリン》の実行時、記録した番号のセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：5個】の攻撃を行います。 次に、記録した番号以外のセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：4個】の攻撃を行います。 その後、1点以上ダメージを受けた剪定者のうち、i nにいる剪定者全員を、それぞれがいるセルと同じ番号のo u tのセルへと移動させます。

メイン3 インビテーション・ヴァイド 潜み喰らいし虚無の顎門

内容	<p>《予兆》の時点で、剪定者全員に「インファイトバッジ」を与えます。</p> <p>《メインドクトリン》の実行時、《フロント》と、outのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：6個】の《貫通攻撃》を行います。</p> <p>その後、outのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：3個】の《貫通攻撃》を行います。</p>
	<p>インファイトバッジ：このバッジを所持している間、剪定者はinのセルから攻撃を行う際、【ダイスブースト：+2】の効果を得られます。</p> <p>outのセルから攻撃を行う際、【ダイスチェック】の値が「3個」減少します（最低1）。</p> <p>このバッジはラウンド終了時に消滅します。</p>
描写	<p>体から、〈領地〉から、無数の触手や鋭利な骨が飛び出し、一斉に騎士たちへと降り注ぐ！</p>
ブレイク条件	
条件1	強化1 ：徒花にinのセルから「5点」以上のダメージを与える
ストーリー	徒花に明確な隙が生じる。これはチャンスか、それとも……
条件2	強化2 ：《メインドクトリン》の実行時、誰もoutのセルにいない
ストーリー	突如、徒花の攻撃が大振りになる……何かを狙っているのか？
ブレイク効果	
強化1	<p>《メインドクトリン》の実行時、剪定者全員に【ダイスチェック：6個】の《貫通攻撃》を行います。</p> <p>その後、inのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：3個】の《貫通攻撃》を行います。</p>
強化2	<p>《メインドクトリン》の実行時、剪定者全員に【ダイスチェック：6個】の《貫通攻撃》を行います。</p> <p>その後、inのセルにいる剪定者全員に【ダイスチェック：6個】の《貫通攻撃》を行います。</p>

プレイガイド ～徒花の演技について～

■ 基本的な演技の方針

〈徒花〉は〈剪定者〉たちにとっての宿敵や運命の相手です。そのため、〈徒花〉の一挙手一投足が〈剪定者〉達の激情を誘発します。《ブレイク条件》を参考にしながら、どうやって〈剪定者〉達の心を揺さぶってやろうか、と考えて言動を選択していくといいでしょう。

■ ブレイクされた時の立ち回りは？

ブレイク時とは〈徒花〉にとっての緊急事態です。思わぬ状況に戸惑い、心の弱さまでもが発露されるでしょう。しかし逆に言えば、〈徒花〉の内面をもっとも表現できる晴れ舞台でもあります。だからこそピンチをチャンスに変え、緊迫感のある素敵な演技をしてみましよう！

■ ラウンド毎に何が起きるのか

ラウンドが進むにつれ〈徒花〉は窮地に陥ります。ラウンド1では平然としていても、ラウンド2に進む頃には余裕を無くし、ラウンド3以降では滅びの予感を前に〈徒花〉の混乱はより明確になります。なればこそ、ラウンド数と共に〈徒花〉の心の叫びを徐々に強くしていくといいでしょう。