

Bloodorium

ブラドリウム 剪定者用シート

Scenario
参加シナリオ

Center Stage
センターステージ

俳優名

キャラクター名

配役

クラス

あなただけのキーワード

設定
善悪を問わず、全ての同族を殺して回るヴァンパイア。
その行動の原因となったのは、愛する者を他のヴァンパイアに殺された事件であった。
その日以来、彼女にとってすべての同族は「先に殺しておく」か「殺すのを最後にしてもいい」のどちらかでしかない。

俳優の名前 memo

キャラクター名

配役

俳優の名前 memo

キャラクター名

配役

俳優の名前 memo

キャラクター名

配役

名前 血にすぎる創造者
条件 あなたのターン
効果 この効果は1シナリオに1回のみ、あなたのターンに使用可能です。
あなたの《ゲージ》を【ダイスチェック：[現在のラウンド数] 個】点増加します。
また、HPが初期値以下の場合、HPを初期値まで増加します。

Skill
スキル

スキル名 貴種の剣《近接限定》
ゲージ変動 +1 種別 アタック
条件 あなたのターン
効果 ターゲット1体に【ダイスチェック：3個】の攻撃を行います。
《励起：10》：この攻撃に《ダイスブースト：+3》を与えます。
《励起：15》：この攻撃を《貫通攻撃》に変更し、さらに《ダイスブースト：+3》を与えます。

スキル名 鮮血の弓《遠隔限定》
ゲージ変動 -1/-2/-3 種別 アタック
条件 あなたのターン
効果 ターゲット1体に【ダイスチェック：[減少した《ゲージ》の値×3] 個】の攻撃を行います。
《励起：10》：この攻撃を《貫通攻撃》に変更します。

スキル名 黄昏の歩み
ゲージ変動 +1 種別 ムーブ
条件 あなたのターン
効果 あなたは1～4セル移動します。
《励起：10》：代わりに1～6セル移動します。

スキル名 魂の精髓を啜る者
ゲージ変動 -1 種別 サポート
条件 あなたのターン
効果 この《スキル》を使用した直後、あなたは「種別：アタック」の《スキル》を追加でひとつ使用できます。
その攻撃によって《フラグメント》を減少させた場合、あなたの《ゲージ》を3点増加します。

スキル名 永遠の黄昏
ゲージ変動 -5 種別 カットイン
条件 あなたのターン終了時、《励起：10》
効果 あなたは《再演》します。
この《再演》で「種別：アタック」の《スキル》を使用した場合、ターン終了時まであなたの《ゲージ》が15点以上であるものとして扱います。
この《スキル》は1ラウンドに1回のみ使用可能です。

スキル名 領地侵食
ゲージ変動 -3 種別 カットイン
条件 徒花が【ダイスチェック】を行った直後、《励起：10》
効果 徒花が行った【ダイスチェック】のダイスのうち、出目ひとつを任意の出目に変更します。
この《スキル》は1ラウンドに3回まで使用可能です。

HP
(現在値)

13

初期値

ゲージ
(現在値)

ロスト数値

0

初期値

Fragments
フラグメント

消滅

◆ 名前の例：同族喰らいアルマ

◆ 同族殺し

◆ 喪われた守るべき者

◆ 同族嫌悪

◆ 贖罪

◆ 病的なカリスマ

フラグメントボックス

Character Name
キャラクター名

Chapter 1

Chapter 2

Chapter 3

Chapter 4

Chapter 5

Chapter 6

Collected Points
コレクトポイント