

■ 誤りの訂正

『デモンスパイク』の中に、記述のエラッタ（誤り）が存在したことが発覚いたしました。こちらに誤りと、本来の正しい記述をまとめました。該当する記述を修正して遊んでいただけますよう、よろしくお願いいたします。
みなさまに、大変ご迷惑をおかけしたことをお詫びいたします。

（2023年5月19日更新）

・このテキストは、内容を改変しない限り、自由に再配布していただいて構いません。
・ここに掲載されている箇所以外で誤りと思われる箇所がございましたら、下記KADOKAWAのお問い合わせ受付よりご連絡いただければ幸いです。

● KADOKAWA お問い合わせ受付

<https://www.kadokawa.co.jp/support/toform/>

文責：株式会社KADOKAWA ゲーム・企画書籍編集部

(C) Takayoshi Saito 2023

(C) Adventure Planning Service 2023

(C) KADOKAWA CORPORATION 2023

【2023年5月19日更新分】

● 153 ページ：瞬歩の戦闘効果 2 行目

誤：自分の行動値が強度だけ増加し

正：自分の先制値が強度だけ増加し

● 245 ページ：行動順・時間管理シート 1 行目

誤：戦闘における行動値は 10 を単位として

正：戦闘における先制値は 10 を単位として

● 245 ページ：行動順・時間管理シート 5 行目

誤：現在の行動値のところに

正：現在の先制値のところに