

■ Q&A

ゲームを遊ぶ際、判断に困る内容への解説となる質疑応答を掲載しております。

【2023年7月7日更新分】

Q：スパイク能力を使用したらダメージを受けるのでしょうか？

A：はい。134ページの「スパイク能力の使用」をご参照ください。

Q：149ページの【覚悟】の「カウンター攻撃」、153ページの【背刺】の「標準スパイク攻撃」はルール上どういう意味ですか？

A：「カウンター攻撃」、「標準スパイク攻撃」は形容となります。ルール上の意味はありません。

Q：101ページの対抗判定の説明で、「その結果と競い合いたい相手がいた場合、対抗判定が行われます」とあります。攻撃された際に競い合わないことを選択して対抗判定を放棄し、先制値を減らさないということはできますか？

A：対抗判定を放棄することはできません。

Q：呪角を成長させるためには、苦痛の記憶が増加したらそれに紐づいている呪角の強度が上昇し、スパイク能力の強度が上がるといふことでよいのでしょうか？

A：はい、その通りです。88ページと144ページをご参照ください。