

## はくほ シナリオセッティング「薄暮の星花」

ワールドセッティング	セッション形式	推奨する設定
学園都市	デュエット (トワイライト戦)	ステラバトルを 経験している

何でも無い日常を送るふたりに、ロアテラの魔手が迫ります。  
自分たちが怖れるものとは何かを描くことで、より深くふたりの関係を掘り下げることができるでしょう。

### セッションの構成

監督は以下のタイミングで、今がどんな状況かを提示してください。

#### ▼第一章「悪夢のあと」

**描写：**ふたりは普段どおりの日常を過ごしています。

しかし、ふたりとも昨夜はよく眠れなかった様子。  
互いに理由を聞くと「怖ろしい夢を見た」ということがわかります。

**解説：**事前に話し合っていない場合、監督と俳優は「ふたりが怖れるものとは何か？」をここでよく相談し、決定してください。

また、監督は「トワイライト」の存在については、プロローグの段階で女神からふたりに教えられている、と伝えてください。

#### ▼第二章「近づくは黄昏の時」

**描写：**ふたりの視界の隅に、時折トワイライトの姿が映ります。

それは一定の距離より近づくことも、遠ざかることもありません。  
他の騎士を頼ることのできない戦いが迫っています。

**解説：**トワイライトによる接触が始まります。

ふたりが好むなら、ホラーのような演出をしてもよいでしょう。

#### ▼幕間「女神の結界」

**描写：**トワイライトが実体化し、ふたりに襲いかかってきます。

しかし、その攻撃はふたりの女神による結界に弾かれました。  
女神たちは、あなた方にこう言います。  
「特例として、<sup>フラワーガーデン</sup>願いの決闘場を起動しました」  
「今なら変身できるってことよ！ さあ早く！ 急いで！」

**解説：**ステラバトルに敗北すれば、ふたりはロアテラによって存在を抹消されてしまいます。

また、監督は俳優に、今回は変身した後にもシースが隣にいることを教えてあげてください。

プリンガーが纏うのは擬似的なステラドレスで、この戦いではシースも共に<sup>フラワーガーデン</sup>願いの決闘場を駆けることになるのです。

#### ▼ステラバトル

よき戦いを。勝利すれば【夜明けの騎士】の勲章を獲得できます。

また、中級者向けだった場合は追加で【熟練の騎士】の勲章を、上級者向けだった場合はそれに加えてさらに【星の剣】の勲章を獲得します。

#### ▼カーテンコール「次の日へ、その次の一日へ」

**描写：**ふたりは無事に、トワイライトの襲撃を退けました。

しかし、ロアテラの力が増していることがわかった以上、これからの戦いはより激しくなっていくことでしょう。

**解説：**無事にステラバトルに勝利したなら、ふたりの大切な日常を、ふたりでたっぷりと演出しましょう。

## 舞台「あなたが最も怖れるもの」

ワールドセッティング	セッション形式	推奨する設定
自由	デュエット (トワイライト戦)	特になし

魂の輝きが恐怖を照らし、落ちた影が形を成す。

騎士よ、これは世界のためではない、あなたたちのための戦いだ。

## 概要

これはデュエット形式用の汎用的な舞台です。

描写の内容をあまり限定しないようにしているため、少し描写を調整することで様々なトワイライトを表現できます。

## セッTLルーチン

ラウンド1・セット	
名称	実体化しつつある影
描写	おぼろげだったトワイライトの姿が、徐々に形を得ていく。 それはあなたが最も怖れるものの姿だ。
効果	このラウンドの間、トワイライトの防御力は4になる。
ラウンド2・セット	
名称	恐怖を語るもの、その写し身
描写	それは、ふたりが怖れたとおりに動き出す。
効果	このラウンドの間、この舞台が行うアタック判定では、そのダイス数を1個増 加する。
ラウンド3・セット	
ラウンド3以降は、ラウンド2と同じセッTLルーチンを使用する。	

## アクションルーチン

No. 1	
名称	執拗なる影
描写	トワイライトは、決してふたりを逃さない。
効果	この効果が実行される時点で、ガーデン4、5、6にいるキャラクター全員に【ア タック判定：7ダイス】を行う。
No. 2	
名称	追跡する影
描写	トワイライトが距離を詰めてくる。 隙を見せれば、即座に攻撃してくることだろう。
効果	予兆の時点でシースがいたガーデンをメモしておく。 この効果が実行される時点で、メモしておいたガーデンと、その対角線上の ガーデンにいる全てのキャラクターに【アタック判定：8ダイス】を行う。
No. 3	
名称	駆け抜ける影
描写	トワイライトが動くだけで、人にとっては脅威となる。 その速度ゆえか、質量ゆえか、恐怖の対象によって違いはあれど。
効果	この効果が実行される時点で、ガーデン1、2、3にいるキャラクター全員に 【アタック判定：7ダイス】を行う。
No. 4	
名称	襲いかかる影
描写	トワイライトの攻撃が迫りくる。
効果	予兆の時点でシースとプリンガーがいたガーデンをメモしておく。 この効果が実行される時点で、メモしておいたシースのいた方のガーデンに いる全てのキャラクターに【アタック判定：8ダイス】を、プリンガーがいた方 のガーデンには【アタック判定：5ダイス】を行う。
No. 5	
名称	あなたの知る、最も強きもの
描写	トワイライトは模倣する。 シースの知る最も強きものの姿を。
効果	この効果が実行される時点で、シースはパートナーの所有する、最も強力だ と思う種別にアタックが含まれたスキルを選ぶ。 プリンガーは選ばれたスキルを、セットダイスを消費することなくプリンガー 自身に対して使用する。 この際、各【アタック判定】に対し、ダイスブーストが3回使用されたことに して判定を行うこと（ブーケは消費しません）。