



所要時間：1～2時間

シナリオの公開：OK

シフターの作成：必須

推奨する関係：かつては親しい関係だった

異界の発生原因：草花、庭園、鉄、銃、などのフラグメント

### 「アンフリーズ・リ・クロック」専用キャンペーン、前編

このシナリオはワールドセッティング「アンフリーズ・リ・クロック」専用シナリオの前編です。

遊ぶ前に、ワールドセッティングの内容を一読しておきましょう。

バインダーとクロックシフターが再び出会い、そして初めて挑む、命がけの脱出劇をお楽しみください。

### あらすじ（プレイヤー向け）

このシナリオでは、バインダーとクロックシフターが再び出会い、仲を深めながら、異界からの脱出を目指すことになります。

バインダーは大切な人であるクロックシフターを忘れてしまっているため、ふたりはほぼ初対面のような関係から始まることになるでしょう。

そのため、ふたりがちゃんと仲良くなれるように、ふたりの元の関係と、新しく築く関係について相談しておきましょう。

物語は、現実世界にいたバインダーが、ヌルの時計塔に迷い込み、クロックシフターと出会うところから始まります。

突如として知らない場所に迷い込み、クロックシフターという謎の存在と遭遇したバインダー。

ある日突然、ひとりぼっちの時計塔にバインダーという大切な人が来てくれたクロックシフター。

あなた方が最初に立ち向かう異界は、鉄花の異界。

有刺鉄線の薙に、刃物の花弁の咲く、鉄色の庭園。

空から降るのは釘の雨。

襲いかかるは鉄の草花。

ふたりは力を合わせて、鉄花の世界からの生還を目指すことになります。