迷宮キングダム
MAKE YOU KINGDOM!!

宗教名	神格

宗教シンボル

主神	
教祖	

概要

信者

信者数	基本信者数+信仰強化分+国外信者数+PCの信者数×10		
基本信者数	(教祖の〔魅力〕+その宗教の神官のレベル合計)×5	信仰強化分	
国外信者数	絶対成功で現在の信者数の1/10人上昇 絶対失敗で現在の信者数の1/10人減少	PCの信者数	

パンテオン

象徴	加護	制約	曼荼羅

PCの信者

加護表　2D6

ダイス	結果
2	**聖書。**この宗教の信者PCのプレイヤーは、修得している聖書の加護1つにつきセッションに1度だけ、好きなタイミングで『基本ルールブック』もしくは『上級ルールブック』を頭の上に載せることができる。そのルールブックを頭の上に載せている間、そのPCは、あらゆる判定の達成値が1点上昇する。しかし、そのルールブックを落とすと《民の声》を1点減少する。オンラインセッション中に、この加護を使用する場合、ウェブカメラなどを使って、その状況をGMやほかのプレイヤーと共有すること。
3	**悪を討つ一撃。**この宗教の信者PCは、攻撃を行って絶対成功すると、そのセッションの間、攻撃目標が修得しているモンスタースキルの中からランダムに1種類を選び、それを喪失させることができる。この効果は累積しない。「加護表」を使用したとき、すでにこの加護を修得している場合、2D6を振り直すこと。
4	**狂信。**神官は、好きな変調を選ぶ。この宗教の信者PCは、その変調を受けたとき、〔魅力〕で難易度7の判定を行うことができる。成功すると、その変調を無効化できる。「加護表」を使用したとき、すでにこの加護を修得している場合、同じ変調を2度選ぶことはできない。すでにこの加護を6回修得している場合、2D6を振り直すこと。
5	**悪魔。**神官は、好きなモンスターのカテゴリを選ぶ。この宗教の信者PCは、そのカテゴリのモンスターへ与えるダメージが1点上昇する。「加護表」を使用したとき、すでにこの加護を修得している場合、同じカテゴリを2度選ぶことはできない。
6	**神性武器。**神官は、好きな武具アイテム1種を選ぶ。この宗教の信者PCは、その武具アイテムを装備したとき、そのアイテムをレベルが1点上昇したものとして使用できる。「加護表」を使用したとき、すでにこの加護を修得している場合、同じ武具アイテムを2度選ぶことはできない。
7	**供物。**神官は「相場表」を使って、素材をランダムに1種選ぶ（2を降った場合、振り直す）。この宗教の信者PCは、修得している供物の加護1つにつきセッションに1度だけ、【エレベータ】のある部屋でその素材を1D6個消費すると、好きなコモンアイテム1つを獲得できる。「加護表」を使用したとき、すでにこの加護を修得している場合、同じ素材が選ばれた場合、「相場表」を振り直すこと。
8	**受難。**この宗教の信者PCは、絶対失敗したとき《気力》を1点獲得する。
9	**友愛。**この宗教の信者PCは、好きなタイミングで、その部屋にいるキャラクター1体を選ぶ。《希望》1点を消費すると、自分のそのキャラクターに対する《敵意》か、自分に対するそのキャラクターからの《敵意》を反転することができる。「加護表」を使用したとき、すでにこの加護を修得している場合、2D6を振り直すこと。
10	**秘儀。**神官は、タイプが常駐以外の好きなアドバンスドスキル1種を選ぶ。この宗教の信者PCは、好きなタイミングで、セッション中に一回だけ、そのスキルを使用できる。
11	**免罪。**この宗教の信者PCは、モンスターを死亡させたとき《希望》1点を消費すると、〔魅力〕で難易度［そのモンスターのレベル＋7］の判定を行うことができる。成功すると、そのモンスターの死亡を無効化し、そのモンスターを《モンスターの民》にしたうえに、その宗教の信者PCにすることができる（【人類の敵】を修得するものは除く）。「加護表」を使用したとき、すでにこの加護を修得している場合、2D6を振り直すこと。
12	**神力。**神官は、好きな能力値一つを選ぶ。この宗教の信者PCは、その能力値のボーナスの値を1点上昇する。「加護表」を使用したとき、すでにこの加護を修得している場合、同じ能力値を2度以上選ぶことはできない。

制約表　2D6

ダイス	結果
2	**純潔。**この宗教の信者PCは、誰かと「恋人」の人間関係の対象になることができない。「結婚」を行うことができない。「制約表」を使用したとき、すでにこの制約を修得している場合、2D6を振り直すこと。
3	**沈黙。**この宗教の信者PCは、セッション中、その宗教の象徴となっている言葉を唱えてはならない。GMにそれを指摘されるたび、そのPCの《HP》を1D6点減少する。
4	**命の理。**この宗教の信者PCは、【復活薬】の効果を受けることができなくなる。「制約表」を使用したとき、すでにこの制約を修得している場合、2D6を振り直すこと。
5	**禁忌。**神官は、ランダムにコモンアイテム1つを選ぶ。この宗教の信者PCは、そのアイテムを装備できない。「制約表」を使用したとき、すでにこの制約を修得している場合、同じアイテムを2度選ぶことはできない。
6	**凶兆。**この宗教の信者PCのプレイヤーは、サイコロを振ったとき、そのサイコロを机の上から落とすと、《民の声》を1点減少する。オンラインセッション中は、そのPCのプレイヤーが使っている回線にトラブルが発生すると、《民の声》を1点減少する。
7	**犠牲。**この宗教の信者PCは、終了フェイズの予算会議中に《民》、もしくは《予算》を好きな値だけ消費できる。予算会議が終了するまでに、消費した《予算》と《民》の合計が［この宗教の信者PCの人数］未満だった場合、その国の施設の中からランダムに1軒を選び、それを破壊する。
8	**不退転。**この宗教の信者PCを含む宮廷が、戦闘から逃走すると《民の声》［宮廷内にいるこの宗教の信者PCの人数］点を減少する。「制約表」を使用したとき、すでにこの制約を修得している場合、2D6を振り直すこと。
9	**破門。**この宗教の信者PCは神官の命令に逆らうことができない。神官の命令に逆らった場合、破門となり、この宗教に対する信仰を失う。逆らったかどうかは、GMの判断となる。「制約表」を使用したとき、すでにこの制約を修得している場合、2D6を振り直すこと。
10	**悟り。**この宗教の信者PCは、誰かに対して《敵意》が1点上昇するたびに、自分の《HP》を1D6点減少する。「制約表」を使用したとき、すでにこの制約を2回修得している場合、2D6を振り直すこと。
11	**正直。**この宗教の信者PCは、ゲーム中に口にしたことをできるだけ実行しなければならない。前言を撤回するためには、〔才覚〕で難易度11の判定に成功しなければならない。前言を撤回できず、口にしたことを実行できなかったとき《民の声》を1点減少する。実行できなかったかどうかは、GMの判断となる。
12	**聖獣。**神官は、ランダムにモンスターのカテゴリ1種を選ぶ。この宗教の信者PCは、そのカテゴリのモンスターを攻撃すると、《HP》を1点減少する。

※自己使用に限り複製を許可します。　2020 © Adventure Planning Service