

舞台「噂話は恐ろしい」

ねえ、聞いた、あの話?
あの子、「見ちゃった」んだって。
昨日の放課後、あの場所で――

概要

誰もが気軽に気持ちで口にする、ちょっとした噂話。
それらがもし、本当のことだったら?
それらがもし、全部人の話題になることで本当になっていたら――?
月が雲で覆われた、薄暗いふたつの校舎の舞台。たわいない雑談として生まれ出された物語が今、現実のものとなって騎士たちに襲い掛かります。

セットルーチン

ラウンド1・セット

名称	旧校舎の噂話
描写	なんでこの建物を使わなくなったか、あなたは知ってる? ここだけの話だけど、悲惨な事件があつてね……
効果	このラウンドが終了するまで、アクションルーチンは「効果1」を実行する。また、エネミーは耐久力を4点回復する。

ラウンド2・セット

名称	夜のパレード
描写	この建物、昔は墓地だったところに作られてるんだよ。だから、月の見えない夜になるとね……
効果	このラウンドが終了するまで、アクションルーチンは「効果2」を実行する。また、このラウンドの間、エネミーのアタック判定のダイスを1個増加する。

ラウンド3・セット

ラウンド3以降は、ラウンド1、2のルーチンを交互に繰り返す。

アクションルーチン

No. 1

名称	内緒話
描写	誰にも言わないって約束してくれる? あのね、昨日こんな手紙が部屋に届いてて。もう、私どうしたらいいか!
効果1	<p>この効果が実行される時点で、ガーデン1・2・3にいる全てのステラナイトに【アタック判定：5ダイス】を行う。</p> <p>このアタック判定の間、全てのステラナイトの防御力は「アタック判定の対象とならないステラナイトの数」点減少する（最低1）。</p>
効果2	<p>予兆の時点でエネミーは「1ダイス」を振る。</p> <p>この効果が実行される時点で、予兆で出た目と同じ番号のガーデンにいるステラナイトに【アタック判定：7ダイス】を行う。</p> <p>もしそのガーデンに誰もいないなら、代わりに全てのステラナイトに【アタック判定：5ダイス】を行う。</p>

No. 2

名称	曰くある話
描写	新校舎の奥にある赤い柱を触っちゃダメ。新月の夜に、旧校舎の屋上へ続く階段をのぼっちゃダメ。どうして? 本当に、知りたい?
効果1	全てのステラナイトは「2ダイス」を振る。出目の合計が7以下だったステラナイトは、自分自身に【アタック判定：4ダイス】を行う。
効果2	<p>全てのステラナイトは「幽霊を信じるか」を宣言する。</p> <p>「信じない」と答えたステラナイトに【アタック判定：4ダイス】を行い、【アタック判定：4ダイス】を行う。</p> <p>「信じる」と答えたステラナイトは【チャージ判定：1ダイス】を行い、その後耐久力を4点減少する。</p>

No. 3

名称	怪談話
描写	あなたって怖いもの知らず。じゃあ、教えてあげる。下校のチャイムが鳴ったら、三階の端にある、使われていない教室に入って――
効果1	<p>この効果が実行される時点で、もっとも耐久力が高いステラナイト1体に【アタック判定：5ダイス】を行う。</p> <p>その後、そのステラナイトと隣接するガーデンにいる全てのステラナイトに【アタック判定：3ダイス】を行う。</p>
効果2	<p>この効果が実行される時点で、もっとも耐久力が高いステラナイト1体に【アタック判定：7ダイス】を行う。</p> <p>その後、エネミーは【チャージ判定：1ダイス】を行う。</p>