

## 舞台「噂話は恐ろしい」

ねえ、聞いた、あの話？

あの子、「見ちゃった」んだって。

昨日の放課後、あの場所で――

### 概要

誰もが気軽に気持ちで口にする、ちょっとした噂話。<sup>うわさはなし</sup>

それらがもし、本当のことだったら？

それらがもし、全部人の話題になることで本当になっていたら――？

月が雲で覆われた、薄暗いふたつの校舎の舞台。たわいない雑談として生み出された物語が今、現実のものとなって騎士たちに襲い掛かります。

## セッTLルーチン

### ラウンド1・セット

名称	旧校舎の噂話
描写	なんでこの建物を使わなくなったか、あなたは知ってる？ ここだけの話だけど、悲惨な事件があってね……
効果	このラウンドが終了するまで、アクションルーチンは「効果1」を実行する。 また、エネミーは耐久力を4点回復する。

### ラウンド2・セット

名称	夜のバレード
描写	この建物、昔は墓地だったところに作られてるんだよ。だから、月の見えない夜になるとね……
効果	このラウンドが終了するまで、アクションルーチンは「効果2」を実行する。 また、このラウンドの間、エネミーの攻撃判定のダイスを1個増加する。

### ラウンド3・セット

ラウンド3以降は、ラウンド1、2のルーチンを交互に繰り返す。

## アクションルーチン

### No. 1

名称	内緒話
描写	誰にも言わないって約束してくれる？ あのね、昨日こんな手紙が部屋に届いて。もう、私どうしたらいいか！
効果1	この効果が実行される時点で、ガーデン1・2・3にいる全てのステラナイトに【攻撃判定：5ダイス】を行う。 この攻撃判定の間、全てのステラナイトの防御力は「攻撃判定の対象とならないステラナイトの数」点減少する（最低1）。
効果2	予兆の時点でエネミーは「1ダイス」を振る。 この効果が実行される時点で、予兆で出た出目と同じ番号のガーデンにいるステラナイトに【攻撃判定：7ダイス】を行う。 もしそのガーデンに誰もいないなら、代わりに全てのステラナイトに【攻撃判定：5ダイス】を行う。

### No. 2

名称	口くある話
描写	新校舎の奥にある赤い柱を触っちゃダメ。新月の夜に、旧校舎の屋上へ続く階段をのぼっちゃダメ。どうして？ 本当に、知りたい？
効果1	全てのステラナイトは「2ダイス」を振る。出目の合計が7以下だったステラナイトは、自分自身に【攻撃判定：4ダイス】を行う。
効果2	全てのステラナイトは「幽霊を信じるか」を宣言する。 「信じない」と答えたステラナイトに【攻撃判定：4ダイス】を行い、【攻撃判定：4ダイス】を行う。 「信じる」と答えたステラナイトは【チャージ判定：1ダイス】を行い、その後耐久力を4点減少する。

### No. 3

名称	怪談話
描写	あなたって怖いもの知らず。じゃあ、教えてあげる。下校のチャイムが鳴ったら、三階の端にある、使われていない教室に入って――
効果1	この効果が実行される時点で、もっとも耐久力が高いステラナイト1体に【攻撃判定：5ダイス】を行う。 その後、そのステラナイトと隣接するガーデンにいる全てのステラナイトに【攻撃判定：3ダイス】を行う。
効果2	この効果が実行される時点で、もっとも耐久力が高いステラナイト1体に【攻撃判定：7ダイス】を行う。 その後、エネミーは【チャージ判定：1ダイス】を行う。