

銀剣のステラナイト ステラナイトシート ver 1.1

◆ ブリンガー ◆

歪みの共鳴 勲章

耐久力
15

名前 _____ 年齢 _____ 性別 _____

所属組織 _____

あなたの物語 _____

希望／絶望 _____

願い _____

性格 _____ にして _____

花章 **淡緑** 色の **ゼラニウム**

変身キーワード _____

防御力
4

チャージ・ダイス数
2
+現在のラウンド数

設定メモ

Skill

No.1 騎士のたしなみ

種別：アタック/ムーヴ
使えるタイミング：あなたのターン

「あなたはキャラクター1体に【アタック判定：2ダイス】を行う」と「あなたは1マス移動する」を好きな順番で1回ずつ行うことができる。

No.2 フォレスト・ジ オフリビオン
忘却の森

種別：ギャンビット
使えるタイミング：舞台のアクションルーチンの効果が実行される直前

直後に実行される舞台のアクションルーチンで、アタック判定が行われる場合、そのダイスの個数を常に半分（端数切り捨て）にする。

No.3 メテオブランド・オーヴァードライブ
吼えよ、隕鉄の剣

種別：アタック
使えるタイミング：あなたのターン

キャラクター1体に【アタック判定：3ダイス】を行う。
あなたの耐久力の現在値が、初期値から10点以上少ない場合、さらに【アタック判定：6ダイス】を行う。

No.4 トネリコ・ハンマー
大樹の槌

種別：アタック/ムーヴ
使えるタイミング：あなたのターン

キャラクター1体に【※アタック判定：1ダイス】を行い、【※アタック判定：2ダイス】を行う。その後、そのキャラクターを1マス移動させる（移動先はあなたが決定します!）。

No.5 マッシュロード
茸の道

種別：ムーヴ/サポート
使えるタイミング：あなたのターン

この効果に同意する、あなたを含む任意のキャラクター1体は、1~2マス移動する。

No.6 トラスト・マイ・マインド
大丈夫、私を信じて

種別：ムーヴ/サポート
使えるタイミング：あなたのターン

この効果に同意する、あなたを含む任意のキャラクター1体を1~2マス移動させる。その後、この効果に同意する、あなたを含む任意のキャラクター1体を1~2マス移動させる（同じキャラクターを選んで構いません。どちらも移動先はあなたが決定します!）。

設定メモ

◆ シース ◆

名前 _____ 年齢 _____ 性別 _____

所属組織 _____

あなたの物語 _____

希望／絶望 _____

願い _____

性格 _____ にして _____

花章 _____ 色の _____

変身キーワード _____

パートナーにおくるゼロセヴンスキル

ゼロセヴン

種別：
使えるタイミング：

効果

設定メモ

設定メモ

設定メモ

設定メモ

設定メモ

パートナーの自己紹介カード

パートナーの自己紹介カード