

銀剣のステラナイト ステラナイトシート ver 1.1

◆ ブリンガー ◆

歪みの共鳴 勲章

耐久力
12

名前 _____ 年齢 _____ 性別 _____

所属組織 _____

あなたの物語 _____

希望／絶望 _____

願い _____

性格 _____ にして _____

花章 **青** 色の **キキョウ**

変身キーワード _____

防御力
3

チャージ・ダイス数
3
+現在のラウンド数

設定メモ

Skill

No.1 騎士のたしなみ

種別：アタック／ムーヴ
使えるタイミング：あなたのターン

「あなたはキャラクター1体に【アタック判定：2ダイス】を行う」と「あなたは1マス移動する」を好きな順番で1回ずつ行うことができる。

No.2 プレイヴ・アサルト
凜然たる一閃

種別：ムーヴ／アタック
使えるタイミング：あなたのターン

あなたは0～[1+現在のラウンド数]マス移動する。
その後、キャラクター1体に【アタック判定：[2+移動したマス数]ダイス】を行う。

No.3 ビヨンド・ザ・エタニティ
剣閃、久遠の彼方まで

種別：アタック／キャンビット
使えるタイミング：あなたのターン

キャラクター1体に【アタック判定：[3×現在のラウンド数]ダイス】を行う。
このアタック判定の間、対象の防御力は【現在のラウンド数】点減少する（防御力の最小値は1です）。

No.4 エンチャント：アスタリスク
我が一刀に、破邪の加護を

種別：キャンビット
使えるタイミング：あなたのアタック判定直前

これからあなたが行うアタック判定1回のダイス数を、[1+現在のラウンド数]個増加する。
このアタック判定によるダメージは、スキルや舞台の効果によって軽減されない。

No.5 ストラトスフィア・ブリッジ
蒼天の架け橋

種別：ムーヴ／アタック
使えるタイミング：あなたのターン

あなたは0～2マス移動する。
その後、キャラクター1体に【アタック判定：[1+移動したマス数]ダイス】を行う。

No.6 イントゥ・ザ・タービュランス
天駆ける、風は止まることなく

種別：キャンビット
使えるタイミング：あなたのターン

あなたのセットダイスを好きな数だけ取り除く。
その後、【チャージ判定：[1+取り除いたセットダイスの個数]ダイス】を行う。
このスキルは1ラウンドにつき1回のみ使用できる。

設定メモ

パートナーにおくるゼロセヴンスキル

ゼロセヴン

種別：
使えるタイミング：

効果

◆ シース ◆

名前 _____ 年齢 _____ 性別 _____

所属組織 _____

あなたの物語 _____

希望／絶望 _____

願い _____

性格 _____ にして _____

花章 _____ 色の _____

変身キーワード _____

パートナーの自己紹介カード

パートナーの自己紹介カード