

銀剣のステラナイト ステラナイトシート ver 1.1

◆ ブリンガー ◆

歪みの共鳴 勲章

耐久力
16

名前 _____ 年齢 _____ 性別 _____

所属組織 _____

あなたの物語 _____

希望／絶望 _____

願い _____

性格 _____ にして _____

花章 **白** 色の **ユリ**

変身キーワード _____

防御力
4

チャージ・ダイス数
2
+現在のラウンド数

設定メモ

Skill

No.1 騎士のたしなみ

種別：アタック/ムーヴ
使えるタイミング：あなたのターン

「あなたはキャラクター1体に【アタック判定：2ダイス】を行う」と「あなたは1マス移動する」を好きな順番で1回ずつ行うことができる。

No.2 ホワイトブレイド・ハイタイド 怒濤たる白刃

種別：アタック/ムーヴ
使えるタイミング：あなたのターン

キャラクター1体に【※アタック判定：3ダイス】を行う。その後、そのキャラクターを1～2マス移動させる（移動先はあなたが決定します!）。

No.3 リリウム・グラディオ 手折られぬ花

種別：アタック/キャンビット/サポート
使えるタイミング：あなたのターン

キャラクター1体に【アタック判定：2ダイス】を行い、【アタック判定：2ダイス】を行う。その後、あなたを除く任意のキャラクター1体の耐久力を2点回復する。

No.4 フラッシュ・アサルト 閃光の突撃

種別：ムーヴ/アタック
使えるタイミング：あなたのターン

あなたは1～3マス移動する。その後、キャラクター1体に【アタック判定：1+移動したマス数】ダイスを行う。

No.5 ホワイト・ダブルストライク 二重に響け白刃

種別：アタック
使えるタイミング：あなたのターン

キャラクター1体に【アタック判定：2ダイス】を行い、キャラクター1体に【アタック判定：2ダイス】を行う（このスキルによるアタック判定は別々の対象を選べます!）。

No.6 ホワイト・シールド 輝きの盾

種別：キャンビット/ディフェンス/サポート
使えるタイミング：アタック判定直前

アタック判定の対象となっているキャラクター1体の耐久力を1点回復し、これから行われる1回のアタック判定の間、そのキャラクターの防御力を1点増加する（防御力の最大値は6です）。

設定メモ

パートナーにおくるゼロセヴンスキル

ゼロセヴン

種別：
使えるタイミング：

効果

◆ シース ◆

名前 _____ 年齢 _____ 性別 _____

所属組織 _____

あなたの物語 _____

希望／絶望 _____

願い _____

性格 _____ にして _____

花章 _____ 色の _____

変身キーワード _____

パートナーの自己紹介カード

パートナーの自己紹介カード