

銀剣のステラナイト ステラナイトシート ver 1.1

◆ ブリンガー ◆

歪みの共鳴 勲章

耐久力

16

名前 _____ 年齢 _____ 性別 _____

所属組織 _____

あなたの物語 _____

希望／絶望 _____

願い _____

性格 _____ にして _____

花章 **琥珀** 色の **アザミ**

変身キーワード _____

防御力

3

チャージ・ダイス数

3

+現在のラウンド数

設定メモ

Skill

No.1 **騎士のたしなみ**

種別：アタック/ムーヴ
使えるタイミング：あなたのターン

効果
「あなたはキャラクター1体に【アタック判定：2ダイス】を行う」と「あなたは1マス移動する」を好きな順番で1回ずつ行うことができる。

No.2 **私に触らないで**

種別：アタック/ギャンビット
使えるタイミング：あなたのターン

効果
キャラクター1体に【アタック判定：3ダイス】を行う。
その後、そのキャラクターを2マス移動させる（移動先はあなたが決定します）。

No.3 **独立国家・わたし**

種別：ギャンビット/サポート
使えるタイミング：アタック判定直前

効果
このアタック判定の間、あなたのいるガーデンと、その隣接するガーデンに存在する、あなた以外のキャラクター全員の防御力を1点減少する。このスキルを複数回使用した場合、重複して効果を得ることができる。

No.4 **夢と幻の剣**

種別：サポート/ギャンビット
使えるタイミング：誰かがダメージを受けた直後

効果
任意のキャラクター1体が受けたダメージを0に軽減する。
その後、本来そのキャラクターが受けるはずだったダメージは、代わりにあなたに適用される。

No.5 **過去よりの啓示**

種別：ギャンビット
使えるタイミング：誰かがダイスを振った直後

効果
キャラクター1体が振ったダイスの内、1個の出目を1増加するか、1減少する（この効果はアタック判定やチャージ判定だけでなく、あらゆるダイスに対して使用できません！）。

No.6 **女神よ、あなたの愛は今ここに**

種別：アタック
使えるタイミング：あなたのターン

効果
このスキルのセットダイスを取り除く代わりに、No.1～6のセットダイスを1個ずつ取り除く。
その後、あなたは、キャラクター1体に【アタック判定：1ダイス】を行い、【アタック判定：2ダイス】を行い、【アタック判定：3ダイス】を行い、【アタック判定：4ダイス】を行う。

設定メモ

◆ シース ◆

名前 _____ 年齢 _____ 性別 _____

所属組織 _____

あなたの物語 _____

希望／絶望 _____

願い _____

性格 _____ にして _____

花章 _____ 色の _____

変身キーワード _____

パートナーにおくるゼロセヴンスキル

ゼロセヴン

種別：
使えるタイミング：

効果

パートナーの自己紹介カード

パートナーの自己紹介カード